

ТЕМА: Прив'язка даних. Об'єкт BINDINGS. ІНТЕРФЕЙС INOTIFYPROPERTYCHANGED, INOTIFYCOLLECTIONCHANGED. ITEMTEMPLATE

Завдання:

Необхідно розробити програму «**Color Viewer**», яка дозволяє налаштовувати колір в системі **ARGB** і додавати його в список кольорів. Також програма має можливість переглянути список всіх доданих кольорів і видалити деякі при необхідності.

1. При запуску програми користувачеві відображається головне вікно, на якому розташовуються повзунки для вибору значень каналів кольору, кнопка додавання кольору і список збережених кольорів.
2. Присутні елементи для показу вибраних значень по кожному каналу, які оновлюються динамічно.
3. Також є елемент який візуалізує вибраний колір в реальному часі, тобто при перетягуванні повзунка колір оновлюється.
4. При натисканні на кнопку «**Add**» обраний колір додається в список, для їх відображення використати елемент **ListBox**.
5. При виборі користувачем кольору, який вже присутній в списку кольорів, кнопка «**Add**» повинна стати не активною.

Для прив'язки даних до елементів керування на вікні використати механізм **Binding**. Для стилізації елементів списку застосувати **ItemTemplate**.

Можливий вигляд головного вікна додатка:

