

Патерни проєктування

TEMA: Поведінкові патерни. Observer

Завдання 1:

Створити програму на основі паттерну **Observer**, для імітації біржи криптовалют.

В торгах приймають участь 5 популярних криптовалют світу. Учасник торгів підписується на участь в торгах. Стартова сума якою володіє учасник — 100К у.е.

Зміна курсів відбувається раз в 1сек. Якщо курс валюти від якогось моменту в середньому за [X] секунд має тенденцію на пониження — клієнт продає активи вказаної валюти, або якщо їх(активів) немає — очікує ще [Y] сек на підтверження тренду (середнього знячення) і купує активи.

Реакція на підвищення курсу – аналогічна тільки зворотня.

Миттєві коливання курсу – не більше +- 10 пунктів.

*Реалізувати динамічний інтерфейс зміни курсу в консолі для зручного аналізу тенденцій криптовалют.

^{* –} додаткове завдання