Design Patterns / Structural / **Facade**

**Task:**

Створіть програму/клас ***ObarivResort*** використовуючи патерн **Facade**. Клас приховує всі методи існуючих підсистем: ***pool, bar, restaurant, billiard, massage…***

Користувачеві надаються 4 загальнодоступних варіанта розваг: «One-hour-pleasure», «One-evening-pleasure», «One-night-pleasure», «Holidays-pleasure».

Щоб замовити якийсь варіант, користувач повинен надати наступну інформацію: кількість відпочиваючих, вік, стать, потреба в алкоголі, додаткові бонуси – все це є вхідними параметрами.

Користувач отримує в результаті повний перелік усіх подій на визначений час та загальну суму грошей до сплати.