

## ТЕМА: Intro to OOP. Classes

### Завдання 1:

Реалізувати клас, який описує CSS селектор. Клас «Selector» повинен містити в собі назву та масив стилів, а також методи:

- метод для додавання властивості стилю `addProperty(name, value)`
- метод для видалення властивості стилю `removeProperty(name)`
- метод `getCSS()`, який повертає клас у вигляді CSS коду:

Наприклад: `.name { property: value; property: value; }`

### Завдання 2:

Реалізувати клас «Button», який містить ширину, висоту, текст кнопки і метод `showBtn()`, який виводить кнопку на екран за допомогою тега `<button>` і функції `document.write()`.

Реалізувати клас «BootstrapButton», успадкувавши його від класу `Button`. Додати поле `color` і перевизначити метод `showBtn()` так, щоб кнопка виводилася зі стилями та вказаним кольором.

### \*Завдання 3:

Реалізуйте клас «ExtendedDate», успадкувавши його від стандартного класу «Date» і додавши наступні можливості:

- метод для виведення дати (числа і місяця) текстом;
- метод для перевірки – це минула дата або майбутня (якщо минула, то метод повертає false, якщо майбутня або поточна, то true);
- метод для перевірки – високосний рік чи ні;
- метод, який повертає наступну дату.

Створіть об'єкт класу `ExtendedDate` і виведіть на екран результати роботи нових методів.