

ТЕМА: STL. VECTOR

Завдання 1:

Написати програму «Автоматизована інформаційна система залізничного вокзалу».

Система містить: відомості про відправлення потягів далекого прямування.

Для кожного потяга вказуємо:

- номер;
- час відправлення;
- станцію призначення.

Забезпечити наступний функціонал:

1. Додати потяг в систему;
2. Виведення інформації по всіх потягах;
3. Виведення інформації по конкретному потяга (по номеру);
4. Відредагувати час відправлення потяга (по номеру);
5. Відсортувати список потягів по часу відправлення;
6. Показати список потягів по станції призначення;
7. *Записати список в файл;
8. *Зчитати список з файлу.

Використовувати контейнерний клас vector. Для запису / читання потяга з файла перевантажити оператори `[<<]` `[>>]`.

! – важлива інформація

* – додаткове завдання

Такою може бути початкова структура програми:

```
struct Time
{
    short h, m, s;
};

class Train
{
    int number;
    Time departureTime;
    string destination;

    // operator <<>>
};

class Railway
{
    vector<Train> trains;

public:
    // public methods
};
```

! – важлива інформація

* – додаткове завдання