

ТЕМА: Dynamic Data Structures. Graphs

Завдання 1:

За основу взяти клас `Graph` із практичної роботи.

Реалізувати конструктор копіювання та деструктор для очищення всієї елементів.

*Додати метод видалення елемента по значенню.

Завдання 2:

Вирішити завдання про шаховий турнір за допомогою графів.

У шаховому турнірі прийняли участь сім учнів. За правилами турніру кожен учасник грає з кожним один раз. Вже зіграно декілька партій, причому: Василь зіграв шість партій; Максим зіграв п'ять партій; Семен і Антон – по три партії; Іван і Денис – по дві партії; Євген – одну партію. Знайдіть: з ким зіграв Антон.

*Завдання 3:

Реалізувати алгоритм пошуку оптимального шляху від точки А в точку В на графі. Оптимальність визначається кількістю елементів на шляху.

! – важлива інформація

* – додаткове завдання