

ТЕМА: Dynamic Data Structures. Graphs

! Виконати на вибір одне завдання. Кожне завдання потребує використання певної структури даних, з тих які були розглянуті на заняттях.

Завдання 1:

Написати програму «Англо-український і українсько-англійський словник».

«База даних» словника повинна містити синонімічні варіанти перекладу слів.

Програма повинна забезпечувати вибір за допомогою меню і виконання однієї з наступних функцій:

- Вибір режиму роботи:
 - англо-український;
 - українсько-англійський.
- Виведення варіантів перекладу заданого англійського слова.
- Виведення варіантів перекладу заданого українського слова.
- *Завантаження «бази даних» словника з файлу.

Завдання 2:

Написати програму «Моя записна книжка».

Передбачити можливість роботи з довільним числом записів. Кожний запис містить заголовок, дату створення та вміст.

Передбачити можливість пошуку (перегляду), сортування записів по заголовку, а також зміни їх вмісту.

Завдання 3:

Написати програму, що вирішує гру-головоломку «Гра в 15».

Початкове розміщення номерів — випадкове.

Передбачити можливість переміщення номерів по натисканню на певну клавішу та відображення поточного стану поля.

*Також реалізувати перевірку на виграш.

! – важлива інформація

* – додаткове завдання