

ТЕМА: Dynamic Data Structures. Doubly Linked List

Завдання 1:

Створити клас `Point` – точка на площині, яка містить властивості `X` та `Y`. Реалізувати набір відповідних конструкторів, метод `Print()` та перевантажити наступні оператори:

- `-- ++` – збільшує/зменшує кожен координату на 1
- `> <` – перевіряє точки на розташування (ближче/далі) відносно початкової координати (0:0)
- `!` – змінює значення координат на протилежне
- `* <<` – дозволяє виводити об'єкт в потік виводу `ostream`

Завдання 2:

Реалізувати клас `Vector` або використати раніше створений. Клас містить колекцію точок на площині.

!Для збереження колекції використати створений вами двузв'язний список.

Для класу потрібно реалізувати необхідний набір конструкторів, методи для додавання нової точки в кінець і на початок та метод `Print()` для виводу точок на екран.

! Результат завантажити у вигляді `.cpp` файлу.

! – важлива інформація

***** – додаткове завдання