

TOPIC: OPERATOR OVERLOADING

Task 1:

Створити клас «**Time**», який буде описувати час 3-ма характеристиками: години, хвилини, секунди.

В класі потрібно реалізувати наступні конструктори:

- Конструктор за замовчуванням `()` – встановлюватиме всі значення за замовчуванням
- Параметризований `(hours, minutes, seconds)` – встановлює кожну властивість
- *Параметризований `(seconds)` – створює клас перевівши дану кількість секунд в години, хвилини, секунди. Наприклад: `5555 = 1год 32хв 35сек`

Також передбачити методи:

1. `ToString()` – повертає час в форматі `hh:mm:ss`
2. `Reset()` – встановлює поточний час

Клас повинен мати перевантаження наступних операторів:

- `++ --` додається чи віднімається від часу одна секунда
- `> < >= <=` перевіряється, який об'єкт містить більшу/меншу кількість часу та повертається результат у вигляді типу `bool`
- `== !=` перевіряється чи класи мають однаковий/не однаковий час
- `True False` якщо час минулий, тоді об'єкт являється `False`, інакше – `True`
- `TimeOnly` перетворення об'єкту до системного типу `System.TimeOnly`

*Перевантажити арифметичні оператори `+` та `-` які виконують операція з часом та повертається результат у вигляді нового об'єкту типу `Time`.

! – important information

* – additional task