

TOPIC: Interfaces

Task 1:

Розробити класи геометричних фігур, реалізувавши відповідний для них функціонал.

Створити наступні інтерфейси:

- `ILocated` – містить координати об'єкта на 2D площині
- `IColored` – містить колір об'єкта
- `IPrintable` – містить метод для друку фігури на консоль та символ друку
- `IMovable` – містить метод для переміщення об'єкта на 2D площині

Також створити абстрактний клас `Shape`, який містить загальні для кожної властивості та методи (`Area`, `Perimeter` і тд.).

Створити мінімум 3 класи геометричних фігур реалізувавши відповідні інтерфейси.

Варіанти геометричних фігур: прямокутник, трикутник, ромб, квадрат, лінія і тд.

! При показі фігур на екран враховувати їх координати, колір, символ при наявності.

! – important information

* – additional task