

**TOPIC: Classes. Properties****Завдання 1:**

Розробити один з класів на ваш вибір (перелік варіантів нижче), з наступними вимогами:

1. Реалізувати не менше п'яти властивостей, що представляють основні характеристики класу. Застосувати по можливості `nullable`, `const`, `readonly`, `init`.
2. Створити не менше трьох методів управління.
3. Створити метод, в який передаються аргументи за посиланням.
4. Створити не менше двох статичних полів, що представляють спільні характеристики об'єктів даного класу.
5. Створити статичний конструктор для ініціалізації статичних полів.
6. Обов'язковою вимогою є реалізація декількох перевантажених конструкторів. По можливості застосувати делегування конструкторів.
7. Створити масив (не менше 5 елементів) об'єктів створеного класу.
8. Використовуючи ключове слово `partial`, створити наступні методи в іншому файлі:
  - `Swap` – замінює об'єкти місцями. Використати `ref`.
  - `InputProperties` – запитує з клавіатури значення основних властивостей класу та повертає їхні значення. Використати `out`.

Варіанти класів на вибір:

1. Автомобіль;
2. Мотоцикл;
3. Літак;
4. Телевізор;
5. Ракета;
6. Комп'ютер;
7. Принтер;
8. Роутер;
9. Телефон.