

TOPIC: SOCKETS. UDP PROTOCOL**Task 1:**

Створити клієнт-серверний застосунок «Говорун» на основі UDP протоколу.

Сервер – консольний додаток, який отримуючи питання або фразу від клієнта відправляє одну з можливих відповідей, створюючи діалог з користувачем.

Набір відповідей можна зберігати в реляційній базі даних, до якої під'єднати сервер або в будь-якому іншому місці.

*Реалізувати «інтелект», який буде генерувати відповіді в залежності від питання використовуючи додаткові бібліотеки і тд.

Приблизний вигляд вікна

IP: Port:

Dialog:

Fine!	16:10
Hello!	16:08