

## ТЕМА: Введення у Windows Forms. Events

### Завдання 1:

**Написати програму, яка відгадує задумане користувачем число.**

Користувач загадує число від 1 до 100 після чого програма повинна його відгадати. Процес розпочинається після натискання на кнопку «Start», та супроводжується діалогом з користувачем за допомогою `MessageBox`. Після того, як число відгадане, необхідно вивести кількість запитів, які знадобилися для цього.

Вигляд повідомлень оформляються кнопками і значками відповідно до ситуації.

\*Надати користувачеві можливість зіграти ще раз, не виходячи з програми.

### Завдання 2:

Реалізувати процедуру «відгадування» такис чином, що програма відображає варіант числа та запитує чи задумане число більше чи менше. Після чого зменшуються проміжки можливих варіантів.

### \*Завдання 3:

Створити прототип гри «Ну погоди!».

Реалізувати генерацію об'єктів (в оригіналі яйця), які користувач зможе «ловити» переміщуючи корзину по горизонталі. Об'єкти генеруються з певною періодичністю у випадковому місці по горизонталі у верхній частині вікна.

Додати рахунок зібраних об'єктів, сповіщення про виграш чи проіграш, а також будь-які ваші власні задумки. Успіхів!

! – важлива інформація

\* – додаткове завдання