

Розробка додатків з використанням WPF

TEMA: Styles. Triggers. Practical Exam

Завдання 1:

Створити макет додатку який ви обрали в якості практичного завдання. Використати стилі, наслідування стилів, тригери та анімації при потребі.

Макети запропонованих додатків знаходяться на наступній сторінці.

Завдання 2:

Реалізувати логіку роботи додатка. Намагайтеся дотримуватися чистоти коду, уникати дублікату, розділяти на методи, класи і тд.

При розробці рекомендується застосувати архітектурний шаблон проектування MVVM.



Розробка додатків з використанням WPF

- 1. Клавіатурний тренажер
- 2. Таблиця Шульте
- 3. Гра «2048»

14	43	29		34	36	11
13	39	20	44	8	12	9
22	26	19	42	21	2	17
10	48	46	©	25	16	28
45	33	38	30	5	35	7
24	47	6	37	23	18	15
27	40	41	31	1	3	32



