

ТЕМА: Styles. Triggers. Practical Exam

Завдання 1:

Створити макет додатку який ви обрали в якості практичного завдання.

Використати стилі, наслідування стилів, тригери та анімації при потребі.

Макети запропонованих додатків знаходяться на наступній сторінці.

Завдання 2:

Реалізувати логіку роботи додатка. Намагайтеся дотримуватися чистоти коду, уникати дублікату, розділяти на методи, класи і тд.

При розробці рекомендується застосувати архітектурний шаблон проектування MVVM.

1. Клавіатурний тренажер
2. Таблиця Шульте
3. Гра «2048»

