#### МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Национальный исследовательский университет ИТМО"

#### ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

### ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №5

по дисциплине 'ОСНОВЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ'

Вариант: 728

Выполнил: Студент группы Р3113 Холошня Вадим Дмитриевич Преподаватель: Афанасьев Дмитрий Борисович



# Содержание

C	одержание	2
1	Задание	3
2	Текст программы	3
3	Вводимая строка	4
4	4.2.1 Область представления данных	5 5 5 5 5 6
5	Таблица трассировки (для первых двух символов)	6
6	Вывод	6

## 1 Задание

По выданному преподавателем варианту разработать программу асинхронного обмена данными с внешним устройством. При помощи программы осуществить ввод или вывод информации, используя в качестве подтверждения данных сигнал (кнопку) готовности ВУ.

- 1. Программа осуществляет асинхронный вывод данных на ВУ-1
- 2. Программа начинается с адреса  $213_{16}$ . Размещаемая строка находится по адресу  $5D8_{16}$ .
- 3. Строка должна быть представлена в кодировке ISO-8859-5.
- 4. Формат представления строки в памяти: АДР1: СИМВ1 СИМВ2 АДР2: СИМВ3 СИМВ4 ... СТОП\_СИМВ.
- 5. Ввод или вывод строки должна быть завершен по символу с кодом 0A (NL)

# 2 Текст программы

	ORG	0x213
ADDR:	WORD	\$STRING
NOW:	WORD	0
NL:	WORD	AOxO
CFW:	WORD	0xFF
START:	LD	ADDR
	ST	NOW
NEXT:	CLA	
S1:	IN	0x3
	AND	#0x40
	BEQ	S1
	LD	(NOW)
	SWAB	
	AND	CFW
	CMP	NL
	OUT	0x2
	BEQ	STOP
	CLA	
S2:	IN	0x3
	AND	#0x40
	BEQ	S2
	LD	(NOW)+
	AND	CFW
	CMP	NL
	OUT	0x2
	BNE	NEXT
STOP:	HLT	
	ORG	0x5D8
STRING:	WORD	OxBCEB
	WORD	0x0A00

# 3 Вводимая строка

	ISO-8859-5	UTF-8	UTF-16BE			ISO-8859-5	UTF-8	UTF-16BE
M	BC	D0 9C	04 1C		e	D5	D0 B5	04 35
ы	EB	D1 8B	04 4B		В	D2	D0 B2	04 32
	20	20	00 20			20	20	00 20
p	E0	D1 80	04 40		K	DA	D0 BA	04 3A
a	D0	D0 B0	04 30		О	DE	D0 BE	04 3E
б	D1	D0 B1	04 31		p	E0	D1 80	04 40
О	DE	D0 BE	04 3E		M	DC	D0 BC	04 3C
Т	E2	D1 82	$04 \ 42$		Я	EF	D1 8F	04 4F
a	D0	D0 B0	04 30		Т	E2	D1 82	04 42
e	D5	D0 B5	$04 \ 35$			20	20	00 20
M	DC	D0 BC	04 3C		Л	DB	D0 BB	04 3B
	20	20	00 20		Ю	EE	D1 8E	04 4E
Н	DD	D0 BD	04 3D		Д	D4	D0 B4	04 34
a	D0	D0 B0	04 30		e	D5	D0 B5	04 35
д	D4	D0 B4	$04 \ 34$		й	D9	D0 B9	04 39
	20	20	00 20		,	2C	2C	00 2C
Э	ED	D1 8D	04 4D			20	20	00 20
Т	E2	D1 82	$04\ 42$		K	DA	D0 BA	04 3A
и	D8	D0 B8	04 38		О	DE	D0 BE	04 3E
M	DC	D0 BC	04 3C		т	E2	D1 82	04 42
	20	20	00 20		О	DE	D0 BE	04 3E
-	2D	2D	00 2D		p	E0	D1 80	04 40
	20	20	00 20		Ы	EB	D1 8B	04 4B
ф	E4	D1 84	04 44		e	D5	D0 B5	04 35
p	E0	D1 80	04 40			20	20	00 20
a	D0	D0 B0	04 30		п	DF	D0 BF	04 3F
3	D7	D0 B7	04 37		О	DE	D0 BE	04 3E
a	D0	D0 B0	04 30			20	20	00 20
-	2D	2D	00 2D		н	DD	D0 BD	04 3D
3	D7	D0 B7	04 37		e	D5	D0 B5	04 35
a	D0	D0 B0	04 30		О	DE	D0 BE	04 3E
В	D2	D0 B2	04 32		c	E1	D1 81	04 41
т	E2	D1 82	04 42		т	E2	D1 82	04 42
p	E0	D1 80	04 40		О	DE	D0 BE	04 3E
a	D0	D0 B0	04 30		р	E0	D1 80	04 40
K	DA	D0 BA	04 3A		0	DE	D0 BE	04 3E
,	2C	2C	00~2C		ж	D6	D0 B6	04 36
,	20	20	00 20		н	DD	D0 BD	04 3D
K	DA	D0 BA	04 3A		О	DE	D0 BE	04 3E
О	DE	D0 BE	04 3E		c	E1	D1 81	04 41
Т	E2	D1 82	04 42		т	E2	D1 82	04 42
О	DE	D0 BE	04 3E		И	D8	D0 B8	04 38
p	E0	D1 80	04 40		,	2C	2C	00 2C
ы	EB	D1 8B	04 4B		<b>_</b>	20	20	00 20
M	DC	D0 BC	04 3C		a	D0	D0 B0	04 30
	20	20	00 20			20	20	00 20
В	$\overline{\mathrm{D2}}$	D0 B2	$04\ 32$		т	E2	D1 82	04 42
	20	20	00 20		0	DE	D0 BE	04 3E
9	39	39	00 39			20	20	00 20
5	35	35	00 35		и	D8	D0 B8	04 38
%	$\frac{35}{25}$	25	$00\ 25$			20	20	00 20
'	20	20	00 20		o	DE	D0 BE	04 3E
c	E1	D1 81	04 41		T	E2	D1 82	04 42
л	DB	D0 BB	04 3B			20	20	00 20
y	E3	D1 83	04 43		б	D1	D0 B1	04 31
у ч	E7	D1 87	04 47		e	D5	D0 B5	04 35
a	D0	D0 B0	04 30		3	D7	D0 B7	04 37
		2020	J 31 30	J		Σ.		J 1 01

	ISO-8859-5	UTF-8	UTF-16BE		ISO-8859-5	UTF-8
a	D0	D0 B0	04 30	Ь	EC	D1 8C
Л	DB	D0 BB	04 3B		20	20
ь	EC	D1 8C	04 4C	K	DA	D0 BA
т	E2	D1 82	04 42		20	20
e	D5	D0 B5	04 35	р	E0	D1 80
р	E0	D1 80	04 40	a	D0	D0 B0
н	DD	D0 BD	04 3D	б	D1	D0 B1
a	D0	D0 B0	04 30	О	DE	D0 BE
т	E2	D1 82	04 42	Т	E2	D1 82
и	D8	D0 B8	04 38	н	DD	D0 BD
В	D2	D0 B2	04 32	И	D8	D0 B8
Н	DD	D0 BD	04 3D	K	DA	D0 BA
О	DE	D0 BE	04 3E	a	D0	D0 B0
c	E1	D1 81	04 41	$\mathbf{M}$	DC	D0 BC
Т	E2	D1 82	04 42		20	20
И	D8	D0 B8	04 38	"	22	22
	20	20	00 20	Н	DD	D0 BD
О	DE	D0 BE	04 3E	a	D0	D0 B0
б	D1	D0 B1	04 31	Д	D4	D0 B4
p	E0	D1 80	04 40		20	20
a	D0	D0 B0	04 30	Э	$\mathrm{ED}$	D1 8D
Т	E2	D1 82	04 42	$\mathbf{T}$	E2	D1 82
И	D8	D0 B8	04 38	И	D8	D0 B8
Л	DB	D0 BB	04 3B	$\mathbf{M}$	DC	D0 BC
И	D8	D0 B8	04 38	"	22	22
c	E1	D1 81	04 41		$2\mathrm{E}$	2E

UTF-16BE 04 4C 00 20

> 04 3A 00 20

04 40

04 30

04 31

04~3E

 $04 \ 42$ 

04 3D

04 38

 $04 \ 3A$ 

04 3D

 $04 \ 30 \ 04 \ 34$ 

00 20

04 4D

04 42

## 4 Описание программы

#### 4.1 Назначение программы

Программа реализует посимвольный асинхронный вывод данных на ВУ-1 в кодировке ISO-8859-5. В 16-битной ячейке памяти БЭВМ размещается два 8-битных символа, начиная с ячейки 0х5D8. Цикл ввода продолжается до тех пор, пока не будет введен символ NL (0х0A).

#### 4.2 Область представления и область допустимых значений данных

#### 4.2.1 Область представления данных

Ячейки NOW, NL, CFW: 16-разрядные беззнаковые целые числа Ячейки с введенной строкой: 16-разрядные беззнаковые целые числа

#### 4.2.2 Область допустимых значений данных

NL = const = 0x0A

CFW = const = 0xFF

Длина вводимой строки: 0...2162

#### 4.3 Расположение в памяти ЭВМ

Программа: 0x217...0x22C

Адрес ячейки первого символа строки: 0x5D8 (ADDR) Адрес текущей ячейки записи символов: 0x214 (NOW)

Код символа окончания строки: 0x215 (NL)

Код для отбрасывания первого байта: 0x216 (CFW)

Введенная строка:  $0x5D8...0x5D8 + \frac{N_{16}+1}{2}$  (без остатка),

где  $N_{16}$  — длина строки в 16-ричной  $ext{CC}$ 

## 4.4 Адреса первой и последней выполняемой команд программы

Адрес первой команды программы: 0x217 Адрес последней команды программы: 0x22C

# 5 Таблица трассировки (для первых двух символов)

Выполняемая команда		Содердимое регистров после выполнения команды								Ячейка, содержимое которой изменилось		
Адрес	Код	IP	$\mathbf{C}\mathbf{R}$	AR	DR	SP	$\mathbf{BR}$	$\mathbf{AC}$	PS	NZVC	Адрес	Новый код
217	AEFB	218	AEFB	213	05D8	000	FFFB	05D8	000	0000	_	_
218	EEFB	219	EEFB	214	05D8	000	FFFB	05D8	000	0000	214	05D8
219	0200	21A	0200	219	0200	000	0219	0000	004	0100	_	_
21A	1203	21B	1203	21A	1203	000	021A	0040	004	0100	_	_
21B	2F40	21C	2F40	21B	0040	000	0040	0040	000	0000	_	_
21C	F0FD	21D	F0FD	21C	F0FD	000	021C	0040	000	0000	_	_
21D	A8F6	21E	A8F6	5D8	BCEB	000	FFF6	BCEB	008	1000	_	_
21E	0680	21F	0680	21E	0680	000	021E	EBBC	008	1000	_	_
21F	2EF6	220	2EF6	216	00FF	000	FFF6	00BC	000	0000	_	_
220	7EF4	221	7EF4	215	000A	000	FFF4	00BC	001	0001	_	_
221	1302	222	1302	221	1302	000	0221	00BC	001	0001	_	_
222	F009	223	F009	222	F009	000	0222	00BC	001	0001	_	_
223	0200	224	0200	223	0200	000	0223	0000	005	0101	_	_
224	1203	225	1203	224	1203	000	0224	0040	005	0101	_	_
225	2F40	226	2F40	225	0040	000	0040	0040	001	0001	_	_
226	F0FD	227	F0FD	226	F0FD	000	0226	0040	001	0001	_	_
227	AAEC	228	AAEC	5D8	BCEB	000	FFEC	BCEB	009	1001	214	05D9
228	2EED	229	2EED	216	00FF	000	FFED	00EB	001	0001	_	_
229	7EEB	22A	7EEB	215	000A	000	FFEB	00EB	001	0001	_	_
22A	1302	22B	1302	22A	1302	000	022A	00EB	001	0001	_	_
22B	F1ED	219	F1ED	22B	F1ED	000	FFED	00EB	001	0001	_	_
219	0200	21A	0200	219	0200	000	0219	0000	005	0101	_	_
21A	1203	21B	1203	21A	1203	000	021A	0040	005	0101	_	_
21B	2F40	21C	2F40	21B	0040	000	0040	0040	001	0001	_	_
21C	F0FD	21D	F0FD	21C	F0FD	000	021C	0040	001	0001	_	_
21D	A8F6	21E	A8F6	5D9	0A00	000	FFF6	0A00	001	0001	_	_
21E	0680	21F	0680	21E	0680	000	021E	000A	001	0001	_	_
21F	2EF6	220	2EF6	216	00FF	000	FFF6	000A	001	0001	_	_
220	7EF4	221	7EF4	215	000A	000	FFF4	000A	005	0101	_	_
221	1302	222	1302	221	1302	000	0221	000A	005	0101	_	_
222	F009	22C	F009	222	F009	000	0009	000A	005	0101	_	_
22C	0100	22D	0100	22C	0100	000	022C	000A	005	0101	_	_

# 6 Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с взаимодействием внешних устройств с БЭВМ, работой ввода-вывода и новыми для меня командами - IN, OUT. Также мною был изучен новый способ ввода программ - с использованием ассемблера. Эти знания пригодятся мне для дальнейшей работы с БЭВМ и понимания работы современных ЭВМ.