Documentation d'utilisation

CVVEN Java est une application qui gère la gestion des événements de l'association. Elle permet aux participants de créer des événements ainsi que de visualiser par la suite ces événements.

L'interface graphique proposée dans cette application se compose de 3 pages :

- Une page d'authentification
- Une page d'accueil
- Un formulaire afin de créer un événement

Ce guide utilisateur a pour but d'aider les utilisateurs à comprendre le fonctionnement de l'application.

1. Page d'authentification

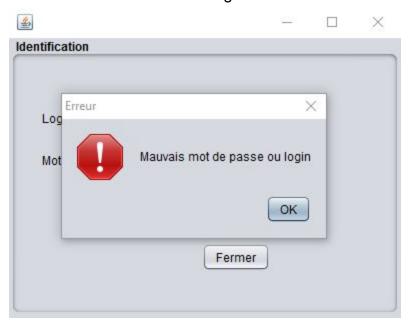
La page d'authentification du logiciel CVVEN-JAVA permet à l'utilisateur de s'authentifier sur l'application. Sur cette page vous devrez entrer votre login et votre mot de passe.

Vous pouvez trouver aussi trois boutons :

- "Réinitialiser" : permet de rafraîchir le login et le mot de passe, si vous avez fait une erreur de frappe
- "Connexion" : permet d'avoir accès à l'application
- "Fermer" : permet d'arrêter l'application

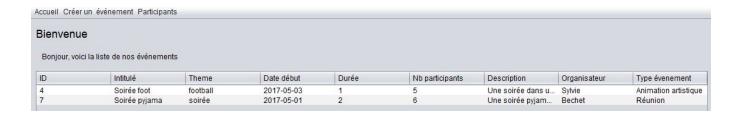


Si le login et mot de passe a été mal saisis ou ne se trouve pas dans la base de données, une alerte s'affichera avec un message d'erreur :



2. Page d'accueil

Une fois l'utilisateur connecté sur l'application, sur la page d'accueil est affiché les événements enregistrés dans la base de données et possède un menu permettant d'ouvrir le formulaire d'ajout d'événement.



3. Formulaire pour créer un événement

En cliquant sur "Créer un événement" dans le menu, s'ouvre ensuite un formulaire permettant à l'utilisateur de créer un événement qui s'ajoutera dans la base de données une fois enregistré et s'affichera par la suite dans le tableau à l'accueil.



Avant d'enregistrer le formulaire, vérifier si dans la case durée est saisi que des chiffres, si ce n'est pas le cas, un message d'erreur s'affichera en cliquant sur le bouton "Enregistrer".

