ម្រះរាស្វាយខេង្រង់ខំស

គ្នានាទីខាងក្នុង គ្នា ខ្លាំង ខ្លាំង

សង្ខ សាននា ព្រះឧសាអូឌ្រ





ដែនការមេរៀនបាល់នាក់ថ្លាក់នី ១ (១០ ម៉ោខសិត្សា)

នាទី	មេរៀនទី១ (២ម៉)	មេរៀនទី១ (៣ម៉)	មេរៀនទី១ (៣ម៉)	មេរៀនទី១ (២ម៉)
	o តម្រង់់ជ ួ រ	o តម្រង់់ជ ួ រ	o តម្រង់ជ ួ រ	o តម្រង់ជ ួ រ
ᄰ	o ស្រង់វត្តមាន	o ស្រង់វត្តមាន	០ ស្រង់វត្តមាន	o ស្រង់វត្តមាន
	o ពិនិត្យសុខភាព	o ពិនិត្យសុខភាព	o ពិនិត្យសុខភាព	o ពិនិត្យសុខភាព
90	o យល់ដឹងពីវត្ថុបំណង	o កម្ដៅសាច់ដុំ	o កំដៅសាច់ដុំ	o កំដៅសាច់ដុំ
	មេរៀន	o បង្វិលបាល់	 បង្វិលបាល់ 	 ល្បែងបញ្ជូនបាល់
	o បង្កើតក្រុម	o បញ្ជូនបាល់ត្រីកោណ	០ ល្បែងបញ្ជូនបាល់	 បណ្ដើរបាល់ទៅមក
	o កំដៅសាច់ដុំ	o ល្បែងស្កុប	 បណ្ដើរបាល់ទៅមក 	
	បង្វិលបាល់			
	 បញ្ជូនបាល់ត្រីកោណ 			
	o ល្បែងស្កុប			
୭ ଝ	 យល់ពីលក្ខខណ្ឌនៃ 	 ស្វែងយល់ល្បែងថ្ងៃ 	 ស្វែងយល់ល្បែងថ្ងៃ 	 ស្វែងយល់ល្បែងថ្ងៃ
	ល្បែង	នេះ	នេះ	នេះ
	ល្ងែ១ស៊ីត	ល្ងែ១ស៊ីត	ល្ងែ១ស៊ុន	ល្បែខស៊ុន
	(សាតល្បខ)	(ជំណាក់អាលនី ១)	(ខ្លុំឈង្គម (ខ្លុំ ខ្លុំ ខ្លុំ ខ្លុំ ខ្លុំ	(ភារុទ្រភ្លួត)
	គ្រូពន្យល់ដោយបង្ហាញ	គ្រុផ្លាល់ប្តូរលក្ខខណ្ឌនៃ	គ្រូរៀបចំឱ្យសិស្សហាត់	ឱ្យសិស្សសហការគ្នាក្នុង
				1
	វិ្យសិស្សងាយយល់។	ល្បែងអាស្រ័យទៅលើ	ដោយប្រើប្រាស់បាល់២	ក្រុមដើម្បីទទួលបានពិន្ទុ
	ឱ្យសិស្សងាយយល់។	លទ្ធភាពរបស់សិស្សទាំង	ដោយប្រើប្រាស់បាល់២ ដើម្បីធ្វើឱ្យសិស្សកាន់តែ	ក្រុមដើម្បីទទួលបានពិន្ទុ ច្រើន។
		លទ្ធភាពរបស់សិស្សទាំង អស់។	ដោយប្រើប្រាស់បាល់២ ដើម្បីធ្វើឱ្យសិស្សកាន់តែ យកចិត្តទុកដាក់។	ច្រើន។
	ខ្យសិស្សងាយយល់។បញ្ជាក់ពីលក្ខខណ្ឌនៃ	លទ្ធភាពរបស់សិស្សទាំង	ដោយប្រើប្រាស់បាល់២ ដើម្បីធ្វើឱ្យសិស្សកាន់តែ	1
	បញ្ជាក់ពីលក្ខខណ្ឌនៃល្បែង	លទ្ធភាពរបស់សិស្សទាំង អស់។	ដោយប្រើប្រាស់បាល់២ ដើម្បីធ្វើឱ្យសិស្សកាន់តែ យកចិត្តទុកដាក់។	ច្រើន។
<u>چ</u>	បញ្ជាក់ពីលក្ខខណ្ឌនៃល្បែងរំលឹកមេរៀនឡើងវិញ	លទ្ធភាពរបស់សិស្សទាំង អស់។	ដោយប្រើប្រាស់បាល់២ ដើម្បីធ្វើឱ្យសិស្សកាន់តែ យកចិត្តទុកដាក់។	ច្រើន។
ૡ	បញ្ជាក់ពីលក្ខខណ្ឌនៃល្បែង	លទ្ធភាពរបស់សិស្សទាំង អស់។ o រំលឹកមេរៀនឡើងវិញ	ដោយប្រើប្រាស់បាល់២ ដើម្បីធ្វើឱ្យសិស្សកាន់តែ យកចិត្តទុកដាក់។ ០ រំលឹកមេរៀនឡើងវិញ	ច្រើន។ o រំលឹកមេរៀនទាំងមូល
ૡ	បញ្ជាក់ពីលក្ខខណ្ឌនៃល្បែងរំលឹកមេរៀនឡើងវិញ	លទ្ធភាពរបស់សិស្សទាំង អស់។ o រំលឹកមេរៀនឡើងវិញ o ស្វែងយល់មេរៀន	ដោយប្រើប្រាស់បាល់២ ដើម្បីធ្វើឱ្យសិស្សកាន់តែ យកចិត្តទុកដាក់។ o រំលឹកមេរៀនឡើងវិញ o ស្វែងយល់មេរៀន	ច្រើន។ o រំលឹកមេរៀនទាំងមូល