

## Ćwiczenia: język C lista zadań nr 3: pierwsze programy

1. Napisz program *liczydło*, który czyta z klawiatury liczbę typu `int`.
  - Jeśli wczytana liczba jest liczbą ujemną program liczy jej kwadrat,
  - jeśli natomiast jest to liczba dodatnia liczy jej silnię.
2. Napisz program *bankomat*, który czyta z klawiatury liczbę typu `float`, nazwijmy ją kwotą i wyświetli minimalną liczbę banknotów oraz monet, potrzebnych, aby podaną kwotę wypłacić, używając nominałów aktualnie będących w obiegu. Przykład:  
 $301,32 = (1 \times 200 \text{ zł}) + (1 \times 100 \text{ zł}) + (1 \times 1 \text{ zł}) + (1 \times 20 \text{ gr}) + (1 \times 10 \text{ gr}) + (1 \times 2 \text{ gr})$
3. Napisz program *słownie*, który czyta z klawiatury liczbę typu `int`, nazwijmy ją kwotą i wyświetli jej wartość słownie (poprawną gramatycznie!). Przykład:  
22 = dwadzieścia dwa złote  
25 = dwadzieścia pięć złotych
4. Napisz program *zegar*, wyświetlający aktualny czas w zależności od podanego formatu
  - w systemie 24 godzinnym – 21:09
  - w systemie 12 godzinnym – 09:09 pm
  - szesnastkowo – 0x15:0x09
  - binarnie – 10101:1001
5. Napisz program *kalkulator godzinowy* operujący na godzinach i minutach, umożliwiający dodawanie, odemowanie, mnożenie lub dzielenie. Przykład:  
 $17,58 + 0,12 = 18,10$   
 $17,58 / 2 = 8,59$   
 $0,15 * 4 = 1.00$