

Ćwiczenia: język C lista zadań nr 1: prolog

1. Zainstaluj system operacyjny GNU/Linux
 - dystrybucja: dowolna (zalecana: Ubuntu 18.04 LTE)
 - sposób: dowolny (samodzielny sys.op, maszyna wirtualna, mem. stick, etc.)
 - dla użytkowników windowsów i maców – moim zdaniem najprościej jako maszynę wirtualną, używając vagrant-a, tzn.:
 - (a) ściągnąć i zainstalować [VirtualBox](#)
 - (b) ściągnąć i zainstalować [Vagrant](#)
 - (c) szczegóły dla
 - win (<https://www.sitepoint.com/getting-started-vagrant-windows/>),
 - mac (<http://www.slashroot.in/how-install-vagrant-mac-os-x-step-step-procedure/>)
2. Sprawdź wersję gcc, zainstaluj odpowiednią jeśli potrzeba (zalecana ≥ 8.0), tak, aby było wsparcie dla standardu c18.
3. Zainstaluj jedno, wybrane przez siebie, zintegrowane środowisko programistyczne (ang. *Integrated Development Environment, IDE*)¹. Polecane jedno z poniższych:
 - Eclipse CDT (C/C++ Development Tooling)
 - CLion
4. Przepisz program prg01.c, skompiluj go i uruchom
 - z linii poleceń terminala
 - korzystając z IDE

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     printf("programowanie jest super!\n");
6     return 0;
7 }
```

5. Ściągnij kody źródłowe omawiane na wykładzie z <https://github.com/stanczyk/src.c/>, skompiluj je i uruchom (na początek wystarczy tylko te, z katalogu src/02).

¹Opcja dla chętnych, IDE nie jest niezbędne do realizacji zadań z poszczególnych list.