**1)process**

**2)adress spaces**

**3)virtual memory**

**4)hierarchy process**

**5)disc**

**6)A)process**

**B)file**

**7)file**

1.Процес - це в основному програма, що виконується.

2. Адреси - це список місць у пам'яті від 0 до деякого максимуму, які процес може читати та записувати.

3. У багатьох ОС вся інформація про кожен процес, крім вмісту власного адресного простору, зберігається у віртуальній пам’яті.

4. Якщо процес може створити один або кілька інших процесів (іменованих дочірніми процесами), а ці процеси, у свою чергу, можуть створити дочірні процеси, ми швидко знаходимо структуру процесу ієрархії.

5. Щоб забезпечити місце для зберігання файлів, у більшості операційних систем концепція диска є способом групування файлів.

6. Ієрархії процесів, як правило, нетривалі, як правило, не більше хвилин, тоді як ієрархія файлів може існувати роками.

7. Перш ніж файл можна буде прочитати, він повинен бути розташований на диску та відкритий, а після його прочитання його слід закрити, тому для цього потрібні дзвінки.