В моем понимании, тестовое задания не должно занимать много времени, поэтому для своего проекта я использовала связку Архикад+Твинмоушн.

План работы:

1. разработка идеи (аналоги, эскизирование) – 0,5 ч;

2. моделирование – 1 ч;

3. настройка окружения и текстурирование – 3 ч;

4. рендеринг – 2 мин.