

# **TUGAS PERORANGAN/INDIVIDU**

Disusun sebagai

**LAPORAN REMIDII QUIZ 1**

oleh :

**Khosy Akmal Romadlan / 1741720021**

**TI – 2A / 17**



**PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA**

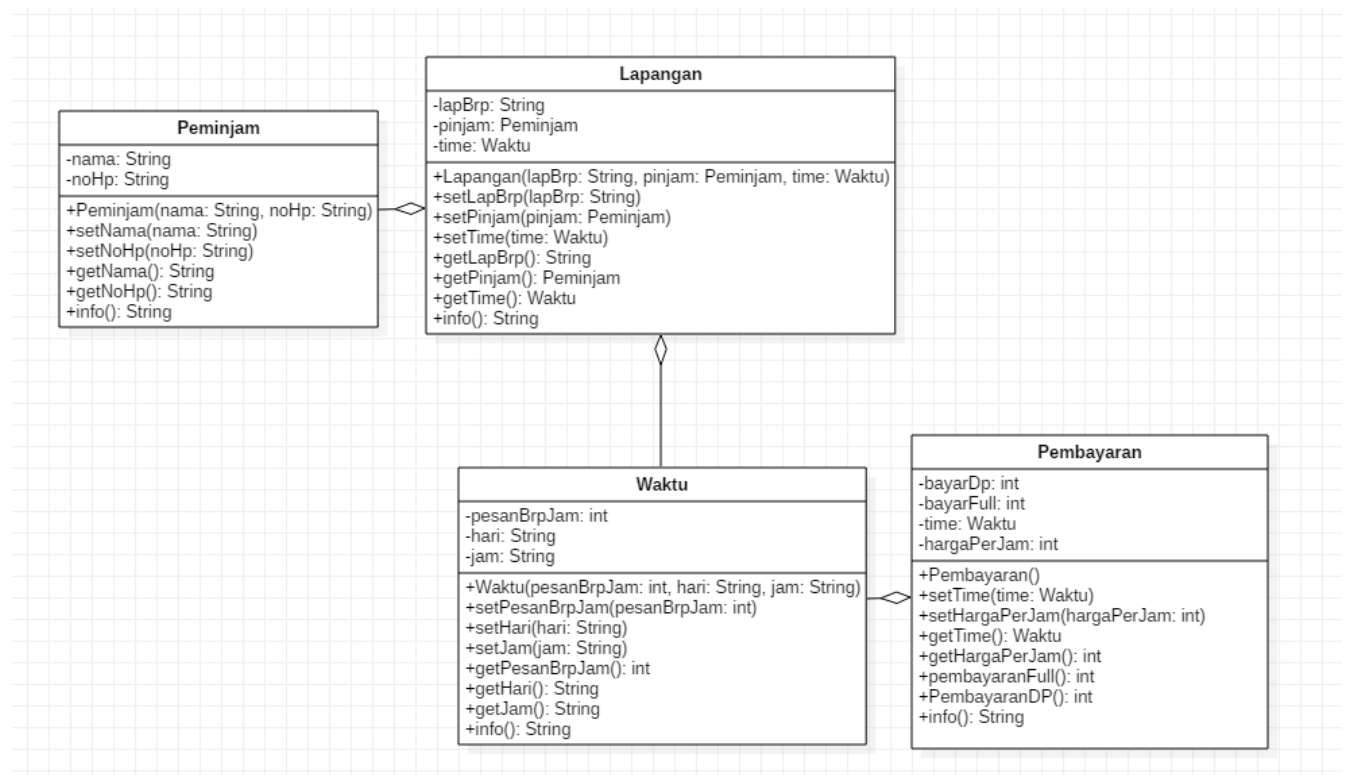
**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

Studi Kasus Project Saya :

Dalam project saya untuk remidi quiz 1 ini adalah saya membuat Persewaan Lapangan Futsal. Jadi di project ini menghasilkan output seperti ingin menyewa di lapangan berapa, data peminjam atau penyewa lapangan, data peminjam pada Hari dan tanggalnya, dan siste, pembayarannya. Jadi saya merelasi kan class class Lapangan, Peminjam, Waktu, Pembayaran.

Class Diagram nya seperti :



### Class Peminjam :

```
* @author khosy
*/
public class Peminjam {
    private String nama;
    private String noHp;

    public Peminjam(String nama, String noHp) {
        this.nama = nama;
        this.noHp = noHp;
    }

    public void setNama(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public void setNoHp(String noHp) {
        this.noHp = noHp;
    }

    public String getNama() {
        return nama;
    }
}
```

```

    public String getNoHp() {
        return noHp;
    }

    public String info(){
        String info = "";
        info += "Nama Peminjam          : " + this.nama + "\n";
        info += "Nomor Hp Peminjam       : " + this.noHp + "\n";
        return info;
    }
}

```

## Class Waktu

```

* @author khosy
*/
public class Waktu {
    public int pesanBrpJam;
    private String hari;
    private String jam;

    public Waktu(int pesanBrpJam, String hari, String jam) {
        this.pesanBrpJam = pesanBrpJam;
        this.hari = hari;
        this.jam = jam;
    }

    public void setPesanBrpJam(int pesanBrpJam) {
        this.pesanBrpJam = pesanBrpJam;
    }
}

```

```
public void setHari(String hari) {  
    this.hari = hari;  
}  
  
public void setJam(String jam) {  
    this.jam = jam;  
}  
  
public int getPesanBrpJam() {  
    return pesanBrpJam;  
}  
  
public String getHari() {  
    return hari;  
}  
  
public String getJam() {  
    return jam;  
}  
  
public String info(){  
    String info = "";  
    info += "Pesan Lapangan Untuk Berapa Jam      : " + this.pesanBrpJam + "\n";  
    info += "Pada Hari/Tanggal Berapa              : " + this.hari + "\n";  
    info += "Jam Berapa?                             : " + this.jam + "\n";  
    return info;  
}  
}
```

## Class Lapangan

```
* @author khosy
*/
public class Lapangan {
    private String lapBrp;
    private Peminjam pinjam;
    private Waktu time;

    public Lapangan(String lapBrp, Peminjam pinjam, Waktu time) {
        this.lapBrp = lapBrp;
        this.pinjam = pinjam;
        this.time = time;
    }

    public void setLapBrp(String lapBrp) {
        this.lapBrp = lapBrp;
    }

    public void setPinjam(Peminjam pinjam) {
        this.pinjam = pinjam;
    }

    public void setTime(Waktu time) {
        this.time = time;
    }

    public String getLapBrp() {
        return lapBrp;
    }
}
```

```
public Peminjam getPinjam() {  
    return pinjam;  
}  
  
public Waktu getTime() {  
    return time;  
}  
  
public String info(){  
    String info = "";  
    info += "Main di Lapangan Berapa : " + this.lapBrp + "\n"+  
           "-----";  
    info += "\nNama/Tim Peminjam: \n" + this.pinjam.info() + "\n"+  
           "-----";  
    info += "\nPeminjaman Pada Saat: \n" + this.time.info() + "\n"+  
           "-----";  
    return info;  
}  
}
```

## Class Pembayaran

```
* @author khosy
*/
public class Pembayaran {
    private int bayarDp;
    private int bayarFull;
    private Waktu time;
    private int hargaPerJam;

    public Pembayaran() {
    }

    public void setTime(Waktu time) {
        this.time = time;
    }

    public void setHargaPerJam(int hargaPerJam) {
        this.hargaPerJam = hargaPerJam;
    }

    public Waktu getTime() {
        return time;
    }

    public int getHargaPerJam() {
        return hargaPerJam;
    }
}
```



```

public int pembayaranFull(){
    int wkt = this.time.pesanBrpJam;
    return bayarFull = hargaPerJam * wkt;
}

public int PembayaranDP(){
    int wkt = this.time.pesanBrpJam;
    float dp = (float) 0.5;
    return bayarDp = (int) (hargaPerJam * dp)*wkt;
}

public String info(){
    String info = "";
    if (bayarDp == PembayaranDP()){
        info += "Permbayaran DP                      : " + this.PembayaranDP() +
"\n"+ "Total yang Harus Anda Bayarkan      : "+this.PembayaranDP()*2;

    } else if(bayarFull == pembayaranFull()){
        info += "Permbayaran Full                      : " + this.pembayaranFull()+ "\n";
    }else {
        System.out.println("Anda Harus memilih tipe Pembayaran");
    }
    return info;
}
}

```

## Class Main

```
* @author khosy
*/
public class Main {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        Peminjam khosy = new Peminjam("Khosy", "085250036553");
        Waktu time1 = new Waktu(3, "Senin, 13-08-18", "Jam 4 Sore - 7 Malam");
        Lapangan lap1 = new Lapangan("Lapangan 1", khosy, time1);
        System.out.println(lap1.info());

        Pembayaran bayar1= new Pembayaran();
        bayar1.setHargaPerJam(100000);
        bayar1.setTime(time1);
        int PembayaranDP = bayar1.PembayaranDP();
        System.out.println(bayar1.info());

        System.out.println("=====");
        System.out.println("");
    }
}
```

```
System.out.println("=====");

    Peminjam akmal = new Peminjam("Akmal", "08125503367");
    Waktu time2 = new Waktu(4, "Senin, 13-08-18", "Jam 6 Sore - 10 Malam");
    Lapangan lap2 = new Lapangan("Lapangan 2", akmal, time2);
    System.out.println(lap2.info());
    Pembayaran bayar2 = new Pembayaran();
    bayar2.setHargaPerJam(200000);
    bayar2.setTime(time2);
    int pembayaranFull = bayar2.pembayaranFull();
    System.out.println(bayar2.info());
}
}
```

OUTPUT :

```
remidial-quiz1 - C:\Users\khosy\Documents\NetBeansProjects\remidial-quiz1 × RemidialQuiz1 (run) ×
run:
Main di Lapangan Berapa : Lapangan 1
-----
Nama/Tim Peminjam:
Nama Peminjam           : Khosy
Nomor Hp Peminjam       : 085250036553
-----

Peminjaman Pada Saat:
Pesan Lapangan Untuk Berapa Jam      : 3
Pada Hari/Tanggal Berapa             : Senin, 13-08-18
Jam Berapa?                          : Jam 4 Sore - 7 Malam
-----

Permbayaran DP                : 150000
Total yang Harus Anda Bayarkan    : 300000
=====

=====
Main di Lapangan Berapa : Lapangan 2
-----
Nama/Tim Peminjam:
Nama Peminjam           : Akmal
Nomor Hp Peminjam       : 08125503367
-----

Peminjaman Pada Saat:
Pesan Lapangan Untuk Berapa Jam      : 4
Pada Hari/Tanggal Berapa             : Senin, 13-08-18
Jam Berapa?                          : Jam 6 Sore - 10 Malam
-----

Permbayaran Full              : 800000

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```