Etude de cas avec Scrum

MOOC- Massive Open Online Courses

Backlog Product

ld	User story (Description)		Estimation	Risque
1	En tant qu'apprenant je dois pouvoir m'inscrire sur la plateforme	Haute	2	1
2	En tant que formateur (personne physique ou morale), je dois pouvoir m'inscrire sur la plateforme	Haute	3	1
3	En tant qu'administrateur je dois pouvoir valider l'inscription des formateurs	Haute	2	1
4	En tant qu'apprenant je dois pouvoir chercher un formateur appartenant à un organisme bien déterminé		1	1
5	En tant qu'entreprise, je dois pouvoir compléter les détails de mon inscription		3	1
6	En tant qu'entreprise, je dois pouvoir envoyer des demandes d'affiliation aux formateurs		2	1
7	En tant qu'entreprise, je dois pouvoir accepter les invitations des formateurs		2	2
8	En tant que formateur, je dois pouvoir envoyer des demandes d'intégration aux entreprises		2	2
9	En tant que formateur, je dois pouvoir accepter les invitations d'affiliation des entreprises	Moyenne	2	1

Backlog Product

ld	User story (Description)		Estimation	Risque
10	En tant que formateur, je dois pouvoir soumettre un cours sur la plateforme		1	1
11	En tant qu'administrateur, je dois pouvoir valider les cours soumis	Moyenne	1	1
12	En tant qu'apprenant je dois pouvoir m'inscrire à un cours	Moyenne	1	1
13	En tant qu'apprenant je dois pouvoir suivre un cours	Moyenne	2	1
14.	En tant que formateur je dois pouvoir joindre des quizz de validation et des quizz d'entrainement avec mon cours		4	2
	En tant qu'apprenant je dois pouvoir passer des quizz afin de valider les objectifs d'apprentissage		4	3
	En tant qu'apprenant je dois pouvoir consulter les résultats et les corrections des quizz		2	3
17	En tant qu'apprenant, je dois pouvoir recevoir des certifications	Basse	1	2
18	En tant qu'apprenant, je dois pouvoir choisir la discipline à suivre	Basse	1	1

Backlog Product

ld	User story (Description)	Priorité	Estimation	Risque
19	En tant qu'apprenant je dois pouvoir consulter une panoplie de cours	Basse	1	1
20	En tant qu'apprenant je dois pouvoir télécharger un cours Basse		1	1
21	En tant qu'apprenant je dois pouvoir donner une appréciation au cours Basse		3	1
22	En tant qu'apprenant je dois pouvoir commenter un support de cours	Basse	4	1

- Etape 1. Identification des users stories relatives à la gestion du cours à partir du Backlog Product.
 - Ces users stories feront l'objectif du Sprint 1.
 - Remarque: La priorité de ces users stories a changé au fil du temps et est devenue Haute car ce sont les premières users stories à implémenter
- Etape 2. Elaboration du Baklog Spront avec la liste des sous-taches pour chaque user story.

ld	User story (Description)		Estimation	Risque
1	En tant qu'apprenant je dois pouvoir m'inscrire sur la plateforme	Haute	2	1
2	En tant que formateur (personne physique ou morale), je dois pouvoir m'inscrire sur la plateforme	Haute	3	1
3	En tant qu'administrateur je dois pouvoir valider l'inscription des formateurs	Haute	2	1
4	En tant qu'apprenant je dois pouvoir chercher un formateur appartenant à un organisme bien déterminé	Haute	1	1
5	En tant qu'entreprise, je dois pouvoir compléter les détails de mon inscription		3	1
6	En tant qu'entreprise, je dois pouvoir envoyer des demandes d'affiliation aux formateurs		2	1
7	En tant qu'entreprise, je dois pouvoir accepter les invitations des formateurs		2	2
8	En tant que formateur, je dois pouvoir envoyer des demandes d'intégration aux entreprises		2	2
9	En tant que formateur, je dois pouvoir accepter les invitations d'affiliation des entreprises	Moyenne	2	1

ld	User story (Description)		Estimation	Risque
10	En tant que formateur, je dois pouvoir soumettre un cours sur la plateforme	Moyenne	1	1
11	En tant qu'administrateur, je dois pouvoir valider les cours soumis	Moyenne	1	1
12	En tant qu'apprenant je dois pouvoir m'inscrire à un cours	Moyenne	1	1
13	En tant qu'apprenant je dois pouvoir suivre un cours		2	1
14	En tant que formateur je dois pouvoir joindre des quizz de validation et des quizz d'entrainement avec mon cours		4	2
15	En tant qu'apprenant je dois pouvoir passer des quizz afin de valider les objectifs d'apprentissage		4	3
16	En tant qu'apprenant je dois pouvoir consulter les résultats et les corrections des quizz		2	3
17	En tant qu'apprenant, je dois pouvoir recevoir des certifications			2
18	En tant qu'apprenant, je dois pouvoir choisir la discipline à suivre	Basse	1	1

ld	User story (Description)	Priorité	Estimation	Risque
19	En tant qu'apprenant je dois pouvoir consulter une panoplie de cours	Basse	1	1
20	En tant qu'apprenant je dois pouvoir télécharger un cours	Basse	1	1
21	En tant qu'apprenant je dois pouvoir donner une appréciation au cours	Basse	3	1
22	En tant qu'apprenant je dois pouvoir commenter un support de cours	Basse	4	1

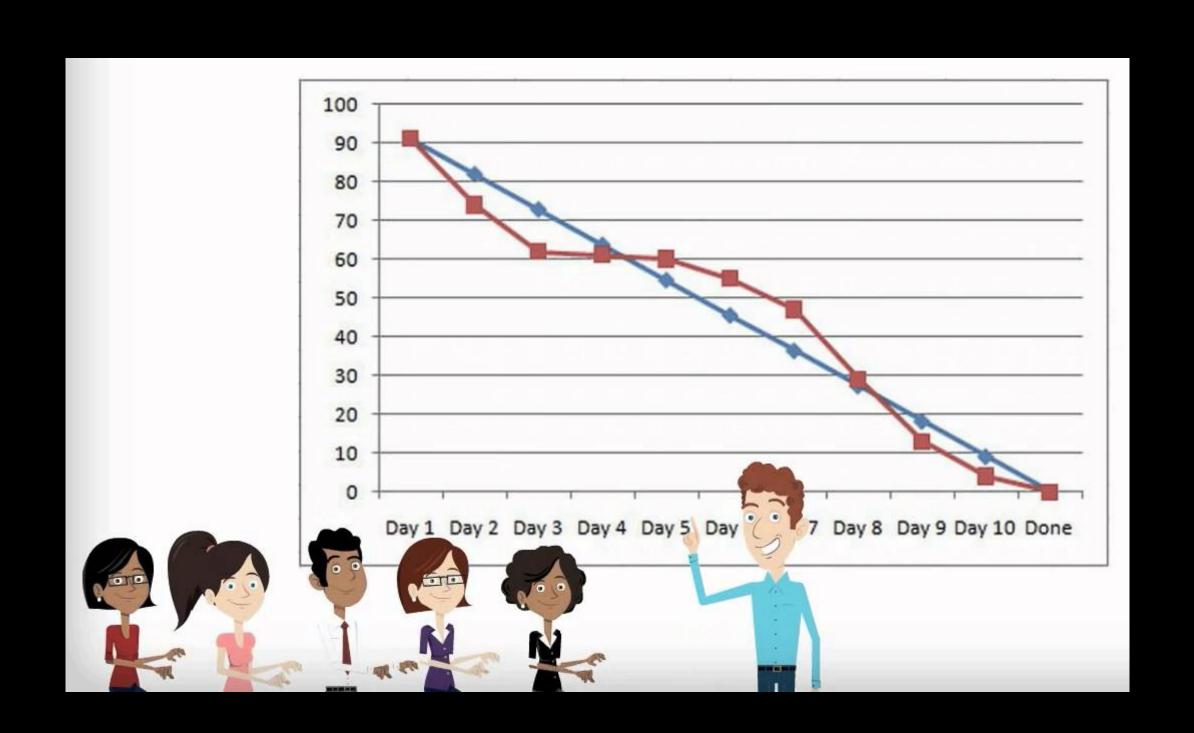
ld	User story (Description)	Sous-taches
10	En tant que formateur, je dois pouvoir soumettre un cours sur la	ST 10.1 Création de l'interface d'ajout d'un cours (Front-end) ST 10.2 Code pour ajouter un cours (Back-end) ST 10.3 Code pour télécharger un support de cours (Back end) ST 10.3 Code pour soumettre une vidéo explicative (Back end) ST 10.5 Tester la soumission d'un cours
	En tont qu'administratour is deis	ST 11.1 Création de l'interface pour consulter les cours soumis (Front-end) ST 11.2 Création de l'interface pour la validation des cours soumis (Front-end) ST 11.3 Code pour récurer les cours soumis (Back end) ST 11.4 Code pour valider un cours soumis (Back end) ST 11.5 Tester la validation d'un cours
	En tant qu'apprenant je dois pouvoir m'inscrire à un cours	ST 12.1 Création de l'interface pour s'inscrire à un cours (Front-end) ST 12.2 Code pour s'inscrire à un cours (Back-end) ST 11.5 Tester l'inscription à un cours

ld	User story (Description)	Sous-taches
15	LEN TANT ALL'ANNYANANT LA ANIC MALLVAIR	ST 13.1 Création de l'interface pour suivre un cours (Front-end) ST 13.2 Code pour suivre un cours (Back-end) ST 13.3 Tester le suivi d'un cours
	En tant qu'apprenant, je dois pouvoir choisir la discipline à suivre	ST 18.1 Création de l'interface pour rechercher les disciplines (Front-end) ST 18.2 Code pour rechercher les cours par discipline (Back-end) ST 10.5 Tester la selection des cours en fonction des disciplines à suivre
10	En tant dillaporanant la dois polivoir	ST 19.1 Création de l'interface pour consulter les cours(Front-end) ST 19.2 Code pour lister les cours (Back-end) ST 19.5 Tester la consultation des cours

ld	User story (Description)	Sous-taches
20	En tant qu'apprenant je dois pouvoir télécharger un cours	ST 20.1 Création de l'interface pour télécharger les cours ST 20.2 Code pour récupérer les supports des cours (Back- end) ST 20.3 Tester le téléchargement des cours
	En tant qu'apprenant je dois pouvoir donner une appréciation au cours	ST 21.1 Création de l'interface pour donner une appréciation ST 21.2 Code pour affecter une appréciation à des cours (Back- end) ST 21.3 Tester l'affectation d'une appréciation à un cours
	En tant qu'apprenant je dois pouvoir commenter un support de cours	ST 22.1 Création de l'interface pour commenter les cours ST 22.2 Code pour ajouter des commentaires aux cours (Back- end) ST 22.3 Tester l'ajout des commentaires

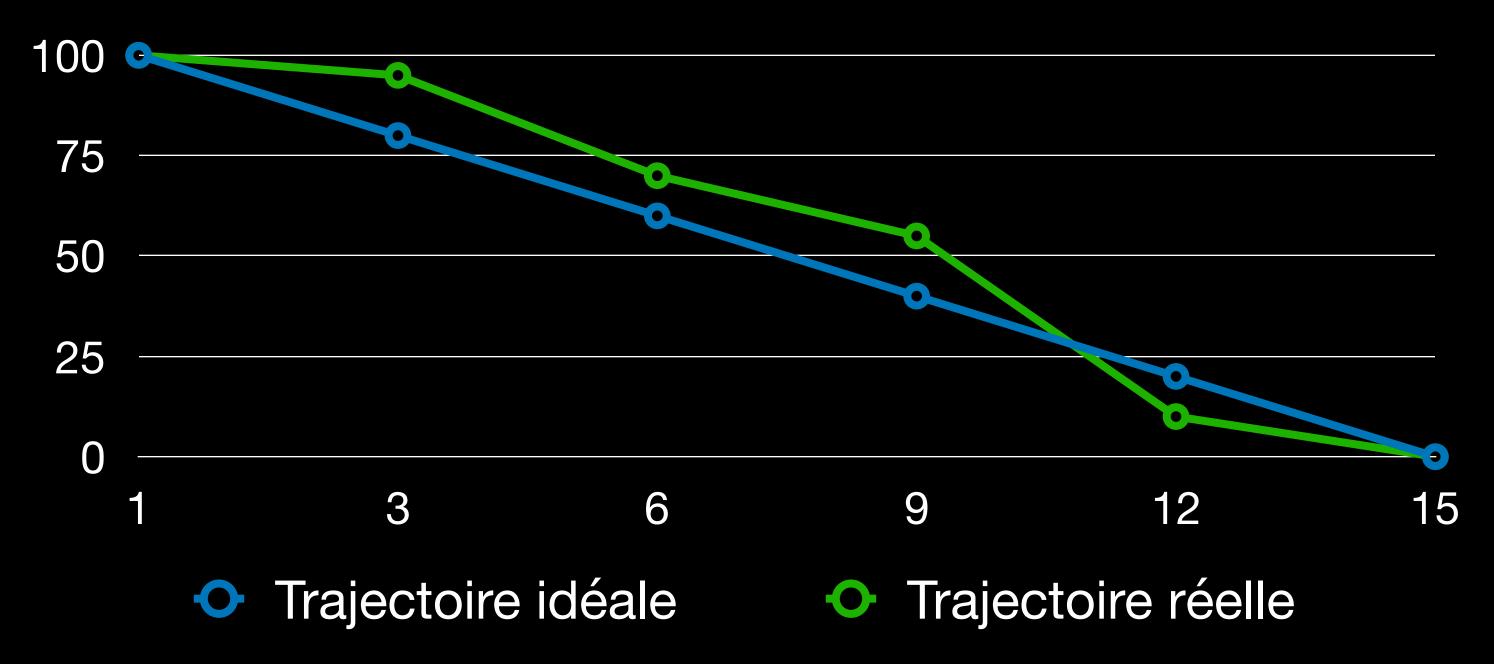
Le Burndown Chart du Sprint 1

- Rappel: Pour connaitre l'état de son avancement, l'équipe Scrum a besoin de tracer le Burndown Chart <u>du Sprint</u> <u>en cours</u>.
- Ce graphique est simple, il s'agit de la trace de la charge du travail <u>restante</u> en heures en fonction du temps en jours.
- Pour tracer ce graphique, il suffit de mettre à jour quotidiennement le Sprint Backlog.



Le Burndown Chart du Sprint 1

- Exemple: On suppose que le Sprint 1 dure 15 jours et nécessite 100 heures de travail.
- L'èquipe à réalisé 5% du travail le 3ème jour, 30% du travail le 6éme jour, 45% du travail le 9ème jour, 90% du travail le 12ème jour et 100% le 15ème jour



Le Burndown Chart du Sprint 1

- Sprint 1: Gestion des cours pour la plateforme MOOC
 - Nombre total d'heure de travail pour le Sprint 1: On suppose qu'un jour de travail est équivalent à 8 heures de travail. A partir du Backlog Sprint1, il nous faut 15 jours de travail. Le nombre total d'heures pour le Sprint 1 est alors 15*8 = 120 h
 - L'équipe a réalisé 10 % du travail complet le 3ème jour, 50% du travail le 5ème jour, 80% du travail le 7ème jour et 100% le 20ème jour.
 - Le sprint 1 dure 20 jours



Cycle de vie d'un projet avec SCRUM

