

# TP1

## GNU/LINUX

### Installation/Commandes/Gestion des utilisateurs

*Rq: Au niveau des TP , la commande : **man [command]** doit etre utiliser pour avoir de l'aide sur une commande particluere: Example : “ **man ls**”.*

#### I- Installation

- 1- Quelle est la commande qui vous permet d'afficher le partitionnement de votre disque .
  - Sudo fdisk -l
- 2- Quel est la taille de votre disque.
  - Df -h
- 3- Quel est le systeme de fichier utilise pour votre systeme GNU/Linux.
  - df -T
- 4- Quels sont les autres systemes de fichier que vous connaissez. Quelles sont leurs particularités.
  - Parmi les systèmes de fichiers je peux citer : ext2(système natif de linux et non jouranalisé ) / ext3 : le successeur de ext2 et avec la gestion de la journalisation ) /ReiserFS : gérer les fichiers de mois de 4KO
- 5- Expliquez: /dev/hda1, /dev/sdc, /dev/hdb3.
  - **/dev/hda** : disque principal sur le premier contrôleur,
  - **hd1** : disque maître sur le premier contrôleur  
=> **/dev/hda1** : disque maître sur le premier contrôleur, seconde partition primaire.
  - **/dev/sdc**: le nom du 3eme disque dur detecté (le 2eme : /dev/sdb selon l'ordre alphabetique !)
  - **/dev/hdb3** : nom du lecteur : **/dev/hdb** : disque esclave sur le premier contrôleur\*\* nom du GRUB : hdb3

6- Quel est l'équivalent de l'unité logique **C:** de windows dans les systèmes Unix et GNU/Linux.

L'équivalent de l'unité logique C: de Windows dans les systèmes Unix et GNU/Linux est la racine du système de fichiers, généralement représentée par le répertoire "/"

5 – Ou se trouve le chargeur de démarrage **Lilo** ou **Grub** sur le disque. Ou se trouve son fichier de configuration(lancer une commande pour la recherche). Editer le sur la sortie standard. Quel est le rôle des options: **timeout** et **default**.

- **LILLO est stocké dans le secteur de démarrage de la partition de démarrage du disque**

Pour trouver son fichier de configuration :

`find / -name "lilo.conf" 2>/dev/null`

- **Timeout** : le temps (s) que le chargeur de démarrage doit attendre avant de démarrer automatiquement le SE
- **Default** : le chargeur de démarrage choisit le SE qui sera démarré automatiquement si l'utilisateur ne choisit pas

7- Afficher la structure du répertoire racine /. Quel est le rôle des sous répertoires: **home,dev,boot,etc,lib,mnt et proc**.

- `Ls -R /`
- **/home** : contient les fichiers personnels des utilisateurs du syst.
- **/dev** : Contient des références aux périphériques matériels connectés au système, comme les disques durs, les lecteurs de disque, les imprimantes
- **/boot** : les fichiers nécessaires au démarrage du syst.
- **/etc** : contient des différents fichiers de configurations pour différents programmes
- **/lib** : contient les bibliothèques syst. Partagées utilisées par les programmes et les services installés sur le syst.
- **/mnt** : contient des références pour montrer des périphériques de stockage externe : disque dur
- **/proc** : contient des fichiers virtuels qui fournissent des informations sur les processus en cours d'exécution .

## II- Commandes et Gestion des utilisateurs

7- Afficher le contenu de la variable d'environnement **PATH**. Expliquez.

- La commande : `echo $PATH` // utilise pour spécifier les répertoires ou le syst. Doit chercher les commandes executables qu'on tape dans le terminal

Exemple : `/usr/local/sbin:/usr/local/sbin`

**8- Afficher le contenu de la variable d'environnement `SHELL`. Expliquez.**

- La commande : `echo $SHELL`  
La variable d'environnement `SHELL` contient le chemin d'accès du shell (interpréteur de commandes) actuellement utilisé. Cela permet aux programmes de savoir quel shell ils doivent utiliser pour exécuter des commandes et interagir avec l'utilisateur

**9- Où se trouvent les commandes: `ls`, `useradd` et `chsh`. Quelles sont leurs rôles.**

- Ces commandes se trouvent sur `"/bin "` ou `"/usr/bin"`
  - + `ls` : pour lister et afficher les fichiers et répertoires d'un répertoire donné
  - + `useradd` : ajouter un nouvel utilisateur au système
  - + `chsh` : changer le shell de l'utilisateur