



PWEB

ATIVIDADE 2 - Linguagens para Back-End

Prof.º DENILCE DE ALMEIDA
Disciplina: Programação para WEB

Joao Marcos Bernardes

0030482011051

Sorocaba
Junho/2021

Sumário

1. Introdução	3
2. O que é programação back-end	3
3. Linguagens de programação	3
3.1 JAVA.....	3
3.2 C#	3
3.3 C	3
3.4 Python.....	3
3.5 PHP	3
4. Conclusão	4
5. Referências	5

1. Introdução

O presente trabalho tem como objetivo apresentar algumas das principais linguagens de programação back-end do mercado e um breve resumo de cada uma delas.

2. O que é programação back-end

Back-End, como o próprio nome sugere, vem da ideia do que tem por trás de uma aplicação.

O Back-End trabalha em boa parte dos casos fazendo a ponte entre os dados que vem do navegador ou aplicativo rumo ao banco de dados e vice-versa, sempre aplicando as devidas regras de negócio, validações e garantias em um ambiente onde o usuário final não tenha acesso e possa manipular algo.

3. Linguagens de programação

3.1 JAVA

Java é uma das linguagens de programação mais usadas no mundo. A primeira versão da linguagem foi lançada pela Sun Microsystems em 1995 e atualmente pertence à Oracle. É uma linguagem criada originalmente para o paradigma de Orientação a Objetos e hoje é a principal linguagem de programação utilizada para desenvolver aplicativos para tablets e smartphones da plataforma Android. Java possui a grande facilidade de rodar em diversos sistemas, por suas máquinas virtuais que executam os programas, facilitando assim a portabilidade dos mesmos.

3.2 C#

O C# é a linguagem principal quando se fala de Microsoft. Desde serviços e plataformas web a dispositivos móveis que utilizam Windows Phone. Também é uma das linguagens usadas do motor gráfico de desenvolvimento de jogos Unity é o C#.

3.3 C

A linguagem C é utilizada para criar softwares para sistemas embarcados. Criada em 1972, muitos sistemas operacionais foram desenvolvidos em C e até os dias de hoje a linguagem continua sendo muito usada para desenvolvimento de sistemas operacionais, aplicativos, games e integração com o hardware. Empresas aeroespaciais e de telecomunicações utilizam muito o C.

3.4 Python

É uma linguagem que serve pra quase tudo e nos permite trabalhar mais rápido e integrar sistemas de forma eficaz. Python é livre e de código aberto, multiplataforma, orientada a objetos e de alto nível.

3.5 PHP

O PHP é a linguagem de programação mais usada no back-end de sites. Tem gente que ama e tem gente que odeia, mas a verdade é que a maioria dos sites da internet são feitos com PHP. Isso se deve, em grande parte, aos gerenciadores de conteúdo (CMS) mais usados no mundo, tais como Wordpress, Drupal e Joomla.

4. Conclusão

Levando em contas as informações apresentadas nesse presente trabalho pode-se concluir que existem diversos tipos de linguagens de programação para se escrever programas e aplicativos, cada uma com uma abordagem diferente e com foco em aplicações diferentes. E uma pequena visualização de qual linguagem poderia agradar um certo nicho de pessoas que podem resolver vir a programar em algum momento.

5. Referências

<https://blog.geekhunter.com.br/desenvolvedor-back-end/>

(Acesso em 09/08/2021 às 20:00)

<https://dicasdeprogramacao.com.br/as-10-linguagens-de-programacao-mais-requisitadas-pelo-mercado/>

(Acesso em 09/08/2021 às 20:06)

<https://www.zup.com.br/blog/desenvolvimento-back-end-o-que-e>

(Acesso em 09/08/2021 às 20:15)

<https://blog.back4app.com/pt/top-10-linguagens-de-programacao-para-backend/>

(Acesso em 09/08/2021 às 20:22)

<https://gobacklog.com/blog/back-end-guia-para-empreendedores/>

(Acesso em 09/08/2021 às 20:40)