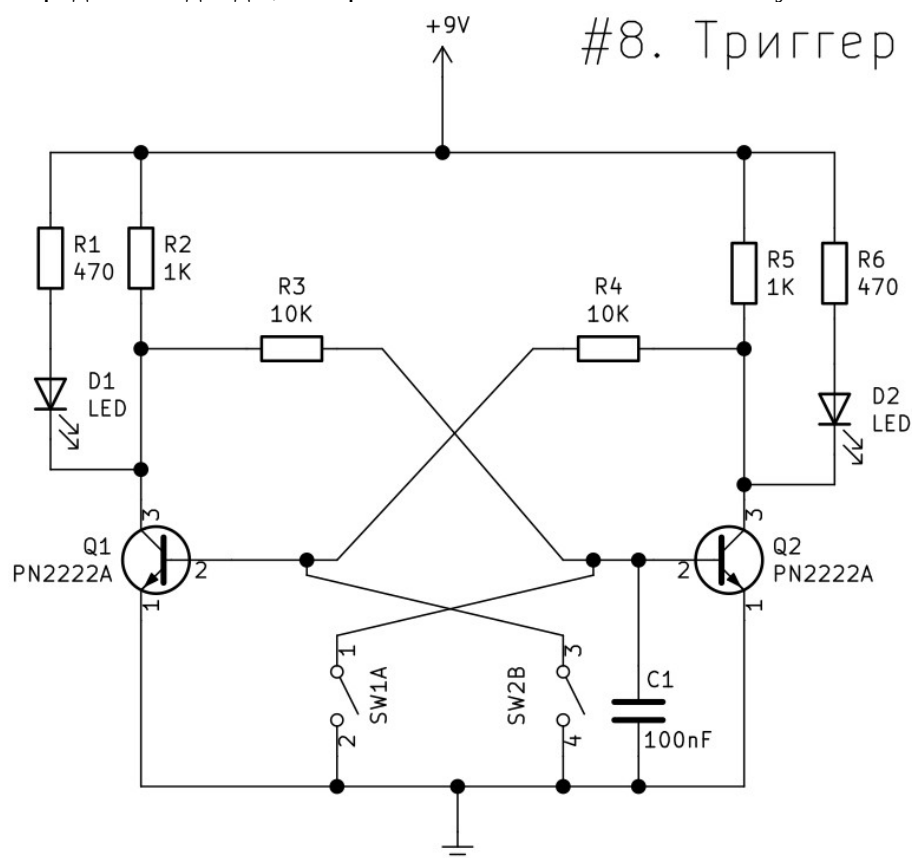


КОНКУРСНОЕ

ЗАДАНИЕ ПО СХЕМОТЕХНИКЕ № 3

Собрать, используя прилагаемые к конкурсному заданию материалы устройство, показанное на принципиальной схеме.

Триггер — устройство с памятью, которое может иметь одно из двух состояний — вкл. (1) или выкл. (0). Задание считается выполненным, когда собранное устройство кнопками включает по очереди светодиоды, которые не выключаются после отпускания кнопки.



№ п/п	Наименование	Номинал	Количество
1	Транзистор 2N2222A	1 — emitter, 2 — base, 3 - coll	2
2	Резистор	1K	2
3	Резистор	10K	2
4	Резистор	470	2
5	Светодиод	2,5 V	2
6	Конденсатор керамический	100nF	1
7	Кнопка тактовая		2

Председатель жюри _____ Ховрачёва П.П.