

LEMBAR VALIDASI PAKAR MEDIA

Judul Penelitian : “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Topik Library Turtle dengan Metode Tutorial”

Peneliti : Khoyrur Roykhan

NIM : 2110131210002

Program Studi : S-1 Pendidikan Komputer

Pembimbing I : Dr. Harja Santanapurba, M.Kom

Pembimbing II : Rizky Pamuji, M.Kom

Dengan Hormat,

Sehubungan dengan adanya penelitian mengenai **“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Topik Library Turtle dengan Metode Tutorial”**, maka melalui instrumen ini dimohon kepada Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian dengan tujuan mengukur kelayakan media pembelajaran yang telah dibuat. Penilaian dari Bapak/Ibu akan digunakan untuk mengukur kesahihan sehingga dapat diketahui layak atau tidaknya media tersebut digunakan dalam pembelajaran. Aspek penilaian materi pada media pembelajaran ini diadaptasi dari standar buku LORI (*Learning Object Review Instrument*) versi 2 yang dikembangkan oleh Nesbit, Beiferm, dan Leacock pada tahun 2009.

A. IDENTITAS VALIDATOR

Nama :

NIP/NIPK :

Instansi :

B. PETUNJUK PENGISIAN

Mohon Bapak/Ibu memberikan penilaian dengan cara memberikan tanda (✓) pada salah satu kolom yang tersedia. Instrumen Penilaian dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Instrumen Penilaian

Skor	Keterangan
1	Sangat tidak baik
2	Tidak baik
3	Cukup
4	Baik
5	Sangat baik

C. ASPEK PENILAIAN

Indikator Penilaian	Penilaian				
	1	2	3	4	5
1. Kulatias Konten: Ketepatan, penyajian ide yang seimbang, tingkat detail yang sesuai dan dapat digunakan kembali dalam konteks yang bervariasi.					
2. Penyelarasan Tujuan Pembelajaran: Keselarasan antara tujuan pembelajaran, kegiatan, penilaian dan karakteristik peserta didik.					
3. Umpan Balik dan Adaptasi: Konten yang adaptif atau umpan balik yang didorong oleh masukan peserta didik yang berbeda.					
4. Motivasi : Kemampuan untuk memotivasi dan menarik minat populasi peserta didik yang telah diidentifikasi.					
5. Desain Presentasi: Desain informasi visual dan suara yang membantu belajar lebih baik dan membuat otak lebih mudah memproses informasi.					
6. Kegunaan Interaksi: Kemudahan navigasi, prediktabilitas antarmuka pengguna dan kualitas antarmuka dari fitur bantuan.					
7. Aksesibilitas: Desain kontrol dan format presentasi untuk mengakomodasi peserta didik yang memiliki disabilitas dan peserta didik yang belajar secara mobile (menggunakan perangkat bergerak seperti smartphone atau tablet).					
8. Kepatuhan Standar: Pemenuhan standar internasional dan keteroperasian pada platform teknis yang umum digunakan.					

D. SARAN

Mohon Bapak/Ibu dapat berkenan memberikan saran untuk media pembelajaran ini secara tertulis pada kolom yang tersedia. Atas kesediaan Bapak/Ibu untuk mengisi lembar penilaian ini, saya ucapkan terima kasih.

E. KESIMPULAN

Mohon Bapak/Ibu memberikan tanda (✓) untuk memberikan kesimpulan terhadap Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Topik Library Turtle dengan Metode Tutorial ini.

Keterangan Validasi	Hasil
Media belum dapat digunakan	
Media dapat digunakan dengan revisi sesuai saran	
Media dapat digunakan tanpa revisi	

Banjarmasin,
Validator Pakar Media,

.....
NIP.