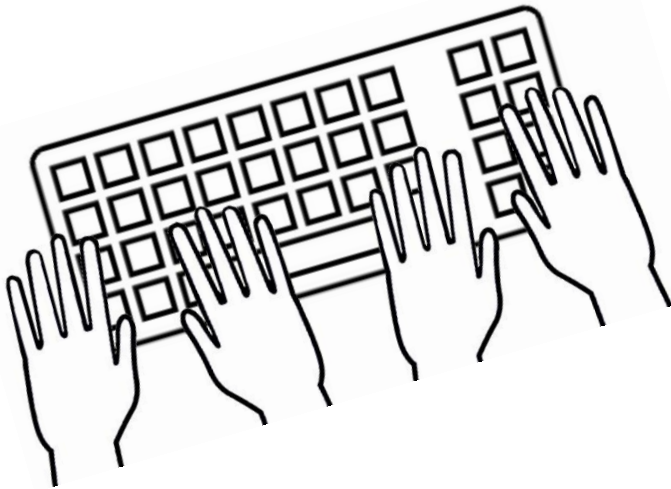
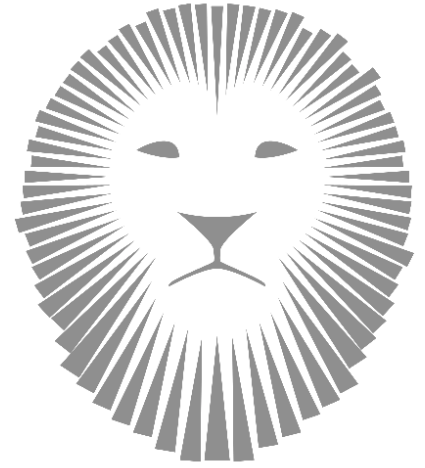
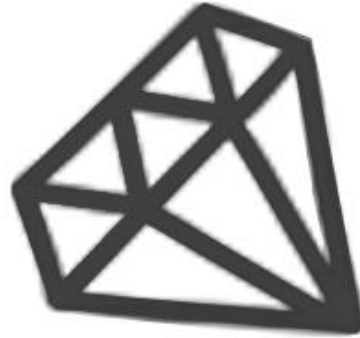


Coder, c'est bien
mais
coder à deux, c'est mieux



Introduction
au
Pair Programming

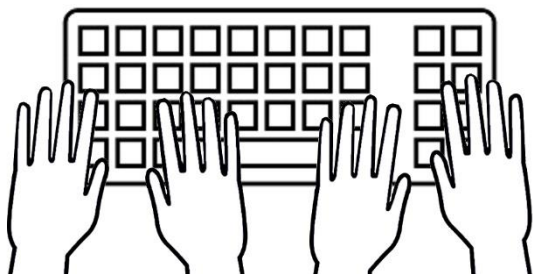


Khris

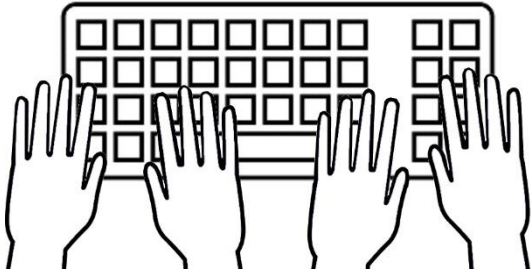
lyontechhub.slack.com

Le Pair Programming ...

... c'est quoi ?



***Ce n'est pas du
piano à quatre mains***



Ce n'est pas du piano à quatre mains

Les deux personnes sont actives en même temps, mais différemment

Un “pilote” et un “navigateur”, qui échangent de rôle régulièrement

Des paires non figées, qui changent régulièrement

Le coût initial d'un développement n'est pas réellement double



Précautions d'emploi



Précautions d'emploi

Travailler en paire n'est pas de tout repos et demande de l'énergie

Il est important de conserver un espace personnel protégé

Ne pas systématiser cette pratique à toutes les tâches quotidiennes

Ce n'est pas une baguette magique qui résoud tous les problèmes

Et donc ...

... dans quel but ?



***Le meilleur de
deux cerveaux***



Le meilleur de deux cerveaux

Effets des biais cognitifs limités, notamment celui de confirmation

La boucle de feedback est la plus courte possible

L'intention doit systématiquement être exprimée clairement

L'aspect conception du développement est renforcé



***Des bénéfices
collectifs***



Des bénéfices collectifs

La propriété collective du code augmente l'implication de chacun

Elle limite également les problèmes d'égo et de bouc émissaire

La répartition des connaissances et compétences est facilitée

La phase "relecture de PR" est généralement moins laborieuse

La croissance de l'équipe est facilitée : transfert et mutualisation



***Pair Programming
et
Test Driven Development***



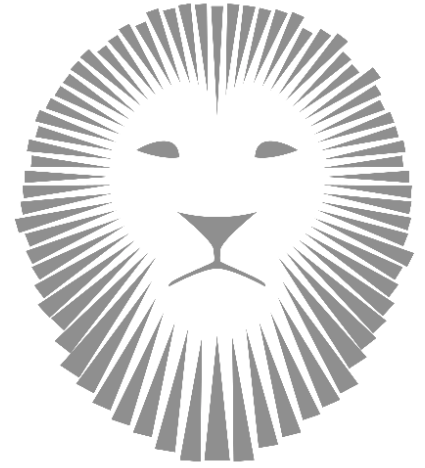
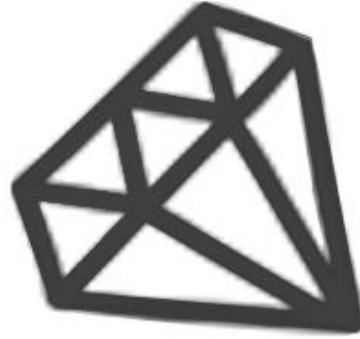
Pair Programming et Test Driven Development

Pensées ensemble, ces deux pratiques sont complémentaires

Le “Ping-Pong Programming” (P3) en est une combinaison astucieuse :

- le pilote écrit un test en échec et passe le clavier au navigateur**
- le navigateur, devenu pilote, fait passer le test, écrit un nouveau test en échec et passe le clavier**
- le principe se répète jusqu’à résolution, ou changement de paire**

A vous de jouer !



Merci à tous !

lyontechhub.slack.com