

## **Исследование возможностей разработки приложений с использованием платформы JavaFX 2**

### **5.1. Цель работы**

В ходе выполнения данной лабораторной работы необходимо ознакомиться с особенностями платформы JavaFX 2 и приобрести практические навыки создания насыщенных пользовательских интерфейсов Java-программ.

### **5.2. Постановка задачи**

Был выдан вариант 13.

С использованием компонентов JavaFX 2 необходимо создать Java приложение реализующее добавление, редактирование и удаление данных заданного по варианту типа информации Auto. Данные отображать в виде таблицы. Реализовать поля ввода для добавления новых записей. Редактирование записей реализовать в таблице (использовать `CellValueFactory`). Предусмотреть возможность загрузки информации из текстового файла и сохранения в текстовый файл. Данные столбца 3 отображать в виде автоматически обновляющегося графика/диаграммы `PieChart`.

### **5.3. Ход выполнения работы**

#### **5.3.1. Текст программы**

Программа составлена на языке Java.

Листинг 1 — Содержимое основного класса `App`

```
package org.cory7666.lab5;  
  
import javafx.application.Application;
```

```
public class App
{
    public static void main (String[] args)
    {
        Application.launch(MainWindow.class, args);
    }
}
```

## Листинг 2 — Содержимое класса MainWindow

```
package org.cory7666.lab5;

import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.TabPane;
import javafx.stage.Stage;

public class MainWindow extends Application
{
    private final String layout = "layout/MainWindow.fxml";

    @Override
    public void start (Stage primaryStage) throws Exception
    {
        primaryStage.setScene(new Scene((TabPane)
FXMLLoader.load(getClass().getClassLoader().getResource(layout))));
        primaryStage.setMinHeight(400.0);
        primaryStage.setTitle("Автомобили");
        primaryStage.centerOnScreen();
        primaryStage.show();

        Logger.debug(getClass(), "Окно создано.");
    }
}
```

## Листинг 3 — Содержимое класса MainWindowController

```
package org.cory7666.lab5;

import javafx.beans.property.SimpleFloatProperty;
import javafx.beans.property.SimpleIntegerProperty;
import javafx.beans.property.SimpleStringProperty;
import javafx.collections.FXCollections;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.scene.chart.PieChart;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.SelectionMode;
import javafx.scene.control.TableColumn;
import javafx.scene.control.TableView;
import javafx.scene.control.TextField;

public class MainWindowController
{
    @FXML private Button loadFromFileButton, saveToFileButton;

    @FXML private TableView<Auto> table;
    @FXML private TableColumn<Auto, String> tableColumn_Brand;
    @FXML private TableColumn<Auto, Number> tableColumn_Year;
    @FXML private TableColumn<Auto, Number> tableColumn_EngineVolume;
    @FXML private TableColumn<Auto, Number> tableColumn_MaxSpeed;

    @FXML private TextField brandTextField, yearTextField, volumeTextField, speedTextField;
    @FXML private Button addRecordButton, editRecordButton, deleteRecordButton;

    @FXML private PieChart chart;

    private FileManipulationController fileManipController;
    private TableManipulationController tableManipController;
    private ChartController chartController;

    public MainWindowController ()
    {}
}
```

```

@FXML
public void initialize ()
{
    Logger.debug(getClass(), "Контроллер создан.");

    table.getSelectionModel().setSelectionMode(SelectionMode.SINGLE);
    chartController = new ChartController(table, chart);

    tableColumn_Brand.setCellValueFactory(x -> new SimpleStringProperty(x.getValue().brand));
    tableColumn_Year.setCellValueFactory(x -> new SimpleIntegerProperty(x.getValue().year));
    tableColumn_EngineVolume.setCellValueFactory(x -> new
SimpleFloatProperty(x.getValue().engineVolume));
    tableColumn_MaxSpeed.setCellValueFactory(x -> new SimpleIntegerProperty(x.getValue().maxSpeed));

    this.fileManipController = new FileManipulationController(table, chartController);
    loadFromFileButton.setOnMouseClicked(fileManipController::onLoadFromFileRequest);
    saveToFileButton.setOnMouseClicked(fileManipController::onSaveToFileRequest);

    this.tableManipController = new TableManipulationController(table, chartController, brandTextField,
        yearTextField, volumeTextField, speedTextField);
    addRecordButton.setOnMouseClicked(tableManipController::onAddDataRequest);
    editRecordButton.setOnMouseClicked(tableManipController::onEditDataRequest);
    deleteRecordButton.setOnMouseClicked(tableManipController::onDeleteDataRequest);

    table.setItems(FXCollections.observableArrayList());
    table.setOnMouseClicked(tableManipController::onTableRowSelected);
}
}

```

## Листинг 4 — Содержимое класса TableManipulationController

```

package org.cory7666.lab5;

import javafx.event.Event;
import javafx.scene.control.TableView;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.scene.input.MouseEvent;

public class TableManipulationController
{
    private final TableView<Auto> table;
    private final TextField brandTextField, yearTextField, volumeTextField, speedTextField;
    private final ChartController chartController;

    private Auto previouslySelectedItem = null;

    public TableManipulationController (TableView<Auto> table, ChartController chartController,
        TextField brandTextField, TextField yearTextField, TextField volumeTextField, TextField
speedTextField)
    {
        this.table = table;
        this.brandTextField = brandTextField;
        this.yearTextField = yearTextField;
        this.volumeTextField = volumeTextField;
        this.speedTextField = speedTextField;
        this.chartController = chartController;
    }

    public void onAddDataRequest (MouseEvent event)
    {
        Logger.debug(getClass(), "Добавление данных в таблицу.");

        try
        {
            var prevData = table.getItems();
            prevData.add(createObjectFromFields());

            chartController.updateChart();
        }
        catch (NumberFormatException ex)
        {
            Logger.error(getClass(), "Невозможно добавить: Одно из полей не заполнено.");
        }
        catch (Exception e)
        {
            Logger.error(getClass(), "Невозможно добавить: " + e.getMessage() + ".");
        }
    }
}

```

```

    }
}

public void onEditDataRequest (MouseEvent event)
{
    Logger.debug(getClass(), "Изменение данных в таблице.");

    Auto newItemValue = createObjectFromFields();

    var data = table.getItems();
    data.add(data.indexOf(previouslySelectedItem), newItemValue);
    table.setItems(data);

    previouslySelectedItem = newItemValue;

    chartController.updateChart();
}

public void onDeleteDataRequest (MouseEvent event)
{
    Logger.debug(getClass(), "Удаление данных из таблицы.");

    var data = table.getItems();
    data.remove(createObjectFromFields());
    table.setItems(data);

    chartController.updateChart();
}

public void onTableRowSelected (Event event)
{
    previouslySelectedItem = table.getSelectionModel().getSelectedItem();

    if (previouslySelectedItem == null)
    {
        return;
    }

    writeObjectToFields(previouslySelectedItem);

    table.getSelectionModel().clearSelection();
}

private Auto createObjectFromFields ()
{
    return new Auto(brandTextField.getText(), Integer.parseInt(yearTextField.getText()),
        Float.parseFloat(volumeTextField.getText()), Integer.parseInt(speedTextField.getText()));
}

private void writeObjectToFields (Auto o)
{
    brandTextField.setText(o.brand);
    yearTextField.setText(o.year.toString());
    volumeTextField.setText(o.engineVolume.toString());
    speedTextField.setText(o.maxSpeed.toString());
}
}

```

## Листинг 5 — Содержимое класса Auto

```

package org.cory7666.lab5;

import com.opencsv.bean.CsvBindByName;

public class Auto
{
    @CsvBindByName (column = "Brand") public final String brand;
    @CsvBindByName (column = "Year") public final Integer year;
    @CsvBindByName (column = "Max Speed") public final Integer maxSpeed;
    @CsvBindByName (column = "Engine Volume") public final Float engineVolume;

    public Auto (String brand, Integer year, Float engineVolume, Integer maxSpeed)
    {
        if (brand == null)
        {
            throw new IllegalArgumentException("brand не может быть пустым.");
        }
    }
}

```

```

    }

    if (year < 1800)
    {
        throw new IllegalArgumentException("Год должен быть больше 1800.");
    }

    if (engineVolume < 0.0)
    {
        throw new IllegalArgumentException("Объём двигателя не может быть меньше нуля.");
    }

    if (maxSpeed <= 0)
    {
        throw new IllegalArgumentException("Максимальная скорость должна быть больше нуля.");
    }

    this.brand = brand;
    this.year = year;
    this.engineVolume = engineVolume;
    this.maxSpeed = maxSpeed;
}

public Auto ()
{
    brand = "undefined";
    year = 0;
    maxSpeed = 0;
    engineVolume = 0.0f;
}

@Override
public boolean equals (Object o)
{
    if (o instanceof Auto other)
    {
        return this.brand.equals(other.brand) && this.engineVolume.equals(other.engineVolume)
            && this.year.equals(other.year) && this.maxSpeed.equals(other.maxSpeed);
    }
    else
    {
        return false;
    }
}
}

```

## Листинг 6 — Содержимое класса Logger

```

package org.cory7666.lab5;

import javafx.scene.control.Alert;
import javafx.scene.control.Alert.AlertType;
import javafx.scene.control.ButtonType;

public class Logger
{
    public static int logLevel = 0;

    public static void debug (Class<?> who, String message)
    {
        if (logLevel <= 0)
        {
            print("DEBUG", Thread.currentThread().getName(), who, message);
        }
    }

    public static void error (Class<?> who, String message)
    {
        if (logLevel <= 1)
        {
            print("ERROR", Thread.currentThread().getName(), who, message);
            new Alert(AlertType.ERROR, message, ButtonType.CLOSE).showAndWait();
        }
    }

    private static void print (String rock, String threadName, Class<?> who, String message)

```

```

{
    System.out.printf("[%s] [%s/%s] %s\n", rock, threadName, who.getName(), message);
}
}

```

## Листинг 7 — Содержимое класса ChartController

```

package org.cory7666.lab5;

import java.util.HashMap;

import javafx.collections.FXCollections;
import javafx.scene.chart.PieChart;
import javafx.scene.control.TableView;

public class ChartController
{
    private final TableView<Auto> table;
    private final PieChart chart;

    public ChartController (TableView<Auto> table, PieChart chart)
    {
        this.table = table;
        this.chart = chart;
    }

    public void updateChart ()
    {
        var tableData = table.getItems();
        var counter = new HashMap<Float, Integer>();

        tableData.forEach(x -> {
            var c = counter.get(x.engineVolume);
            if (c == null)
            {
                counter.put(x.engineVolume, 1);
            }
            else
            {
                counter.replace(x.engineVolume, c + 1);
            }
        });

        chart
            .setData(FXCollections
                .observableList(counter
                    .entrySet().stream().map(x -> new PieChart.Data(x.getKey().toString() + " попугаев",
x.getValue().doubleValue()))
                    .toList()));;
    }
}

```

## Листинг 8 — Содержимое класса DataFile

```

package org.cory7666.lab5;

import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.nio.file.Files;
import java.util.Iterator;
import java.util.List;

import com.opencsv.bean.CsvToBeanBuilder;
import com.opencsv.bean.StatefulBeanToCsvBuilder;
import com.opencsv.exceptions.CsvDataTypeMismatchException;
import com.opencsv.exceptions.CsvRequiredFieldEmptyException;

public class DataFile
{
    private final File file;

    public DataFile (File file)
    {
        this.file = file;
    }
}

```

```

    }

    public List<Auto> readAll () throws IOException
    {
        try (var buffReader = Files.newBufferedReader(file.toPath()))
        {
            return new
CsvToBeanBuilder<Auto>(buffReader).withSeparator(';').withType(Auto.class).build().parse();
        }
    }

    public void writeAll (Iterator<Auto> collection)
        throws IOException, CsvDataTypeMismatchException, CsvRequiredFieldEmptyException
    {
        try (var writer = Files.newBufferedWriter(file.toPath()))
        {
            new StatefulBeanToCsvBuilder<Auto>(writer).withSeparator(';').build().write(collection);
        }
    }
}

```

## Листинг 9 — Содержимое класса FileManipulationController

```

package org.cory7666.lab5;

import java.io.File;

import javafx.collections.FXCollections;
import javafx.scene.Node;
import javafx.scene.control.TableView;
import javafx.scene.input.MouseEvent;
import javafx.stage.FileChooser;
import javafx.stage.FileChooser.ExtensionFilter;
import javafx.stage.Window;

public class FileManipulationController
{
    private final TableView<Auto> table;
    private final ChartController chartController;

    public FileManipulationController (TableView<Auto> table, ChartController chartController)
    {
        this.table = table;
        this.chartController = chartController;
    }

    public void onLoadFromFileRequest (MouseEvent event)
    {
        try
        {
            Logger.debug(getClass(), "Запрос на загрузку данных из файла. Запрос пути к файлу.");

            Window scene = getSceneFromEvent(event);
            FileChooser chooser = new FileChooser();
            chooser.setTitle("Загрузить из...");
            chooser
                .getExtensionFilters()
                .addAll(new ExtensionFilter("CSV файл", "*.csv"), new ExtensionFilter("Все файлы", "*"));
            File inFile = chooser.showOpenDialog(scene);

            if (inFile == null)
            {
                Logger.debug(getClass(), "Пользователь отменил выбор файла.");
            }
            else
            {
                Logger.debug(getClass(), "Пользователь выбрал файл " + inFile.toString() + ".");
                table.setItems(FXCollections.observableArrayList(new DataFile(inFile).readAll()));
            }

            chartController.updateChart();
        }
        catch (Exception ex)
        {
            ex.printStackTrace();
        }
    }
}

```

```

}

public void onSaveToFileRequest (MouseEvent event)
{
    try
    {
        Logger.debug(getClass(), "Запрос на выгрузку данных из приложения.");

        Window scene = getSceneFromEvent(event);
        FileChooser chooser = new FileChooser();
        chooser.setTitle("Сохранить в...");
        chooser
            .getExtensionFilters()
            .addAll(new ExtensionFilter("CSV файл", "*.csv"), new ExtensionFilter("Все файлы", "*"));

        File outFile = chooser.showSaveDialog(scene);

        if (outFile != null)
        {
            Logger.debug(getClass(), "Выгрузка в " + outFile.toString() + ".");
            new DataFile(outFile).writeAll(table.getItems().iterator());
        }
        else
        {
            Logger.debug(getClass(), "Пользователь отменил операцию выгрузки.");
        }

        chartController.updateChart();
    }
    catch (Exception ex)
    {
        ex.printStackTrace();
    }
}

private Window getSceneFromEvent (MouseEvent event)
{
    return ((Node) event.getSource()).getScene().getWindow();
}
}

```

### 5.3.2. Результаты тестирования

Программа была скомпилирована и запущена.

Рисунок 1 демонстрирует вкладку с кнопками, позволяющими загрузить или выгрузить данные. Рисунок 2 демонстрирует вкладку с таблицей, содержащей загруженные из файла данные.

Рисунок 3 демонстрирует добавление элемента в таблицу.

Рисунок 4 демонстрирует результат попытки добавления элемента в список с одним незаполненным полем. Как и предполагалось, была выведена ошибка добавления.

Рисунок 5 демонстрирует вкладку с диаграммой, построенной на основе данных из таблицы.





Рисунок 1 — Вкладка с загрузкой/выгрузкой данных

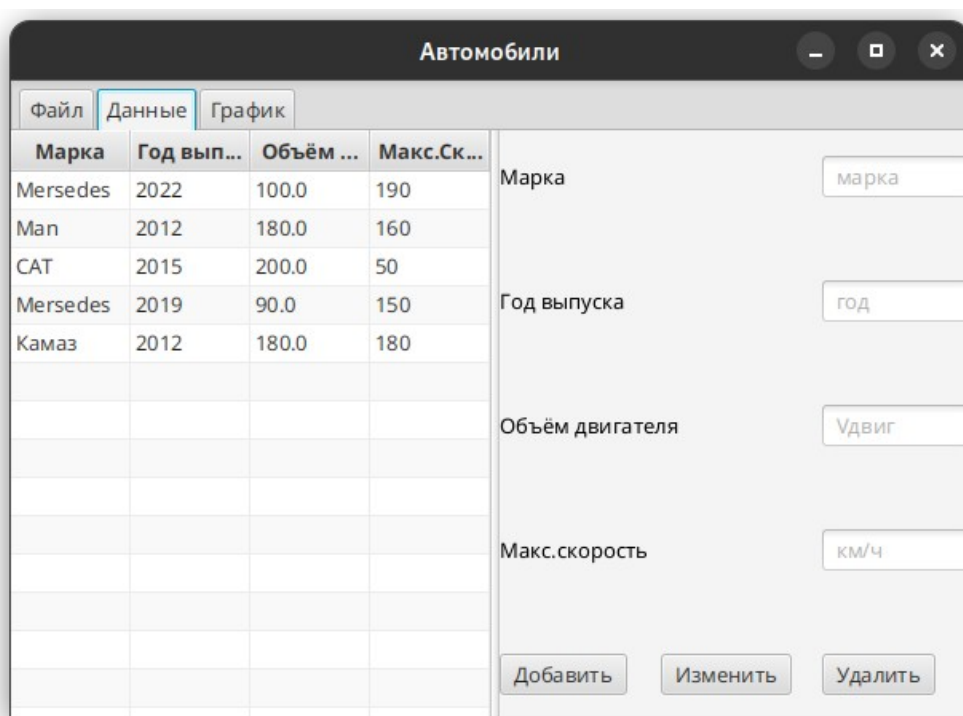


Рисунок 2 — Вкладка с таблицей

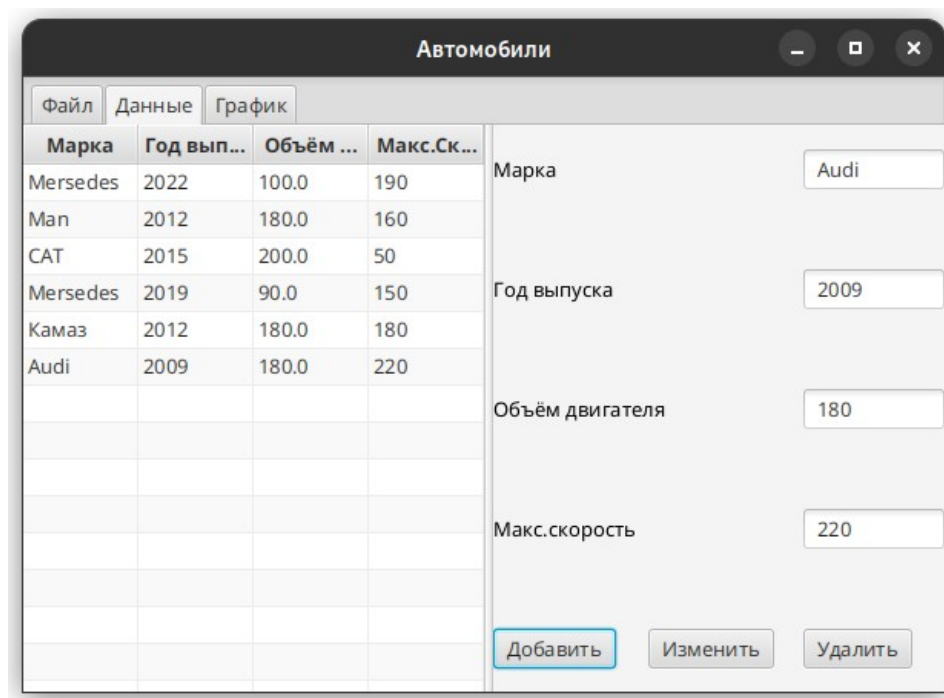


Рисунок 3 — Вставка элемента в таблицу

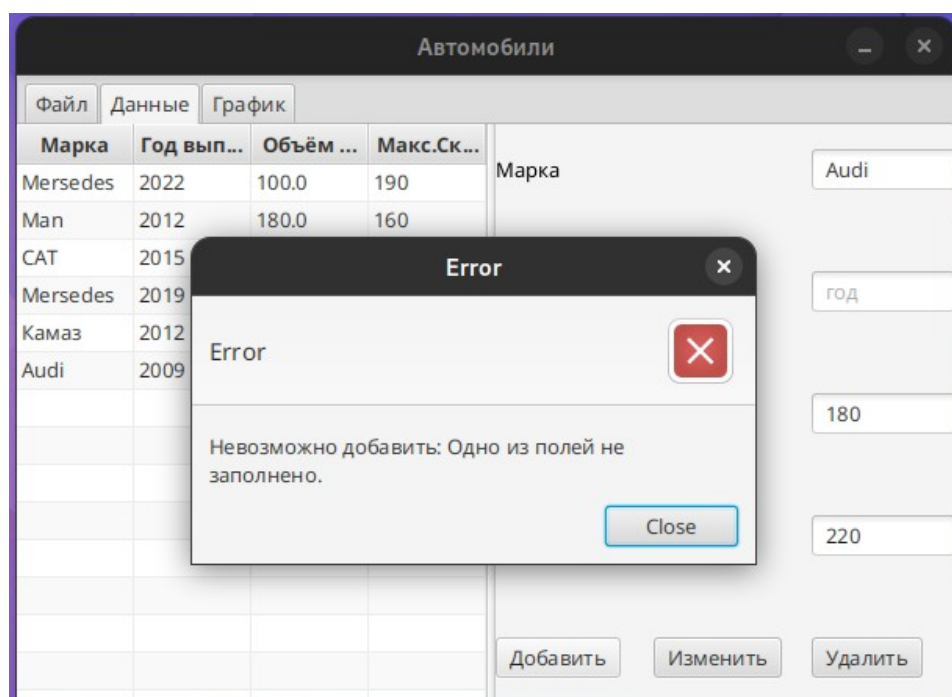


Рисунок 4 — Попытка вставки незаполненного элемента в таблицу

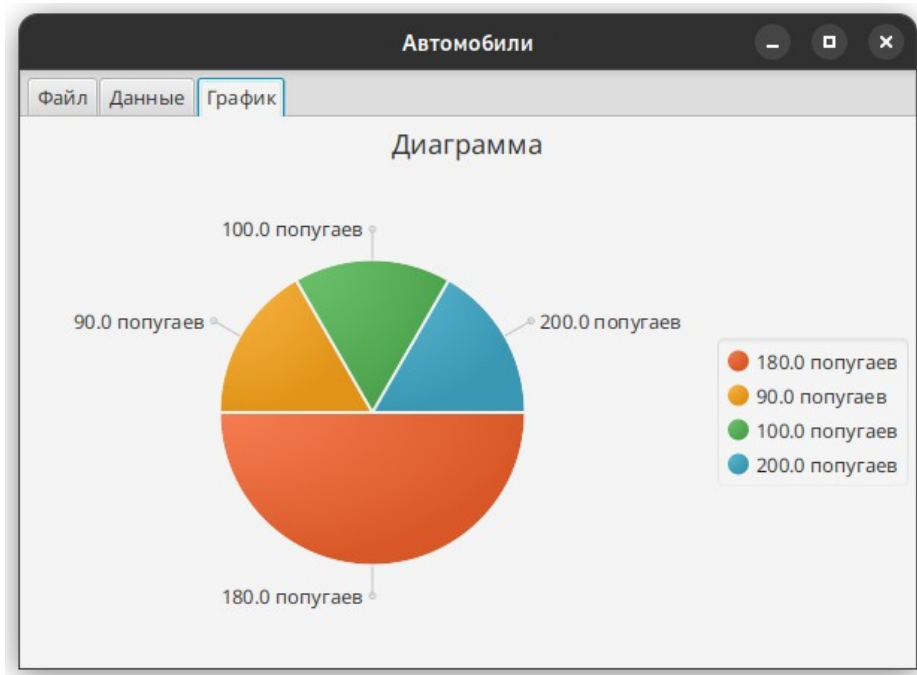


Рисунок 5 — Вкладка с диаграммой PieChart

## Вывод

При выполнении данной лабораторной работы были получены навыки создания графического приложения с использованием платформы JavaFX 2. Были получены навыки создания диаграмм. Также были повторно закреплены навыки создания таблиц, импорта и экспорта данных.