ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3 «ИССЛЕДОВАНИЕ ТЕХНОЛОГИИ ДИСКРЕТНО-СОБЫТИЙНОГО ИМИТАЦИОННОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ»

Цели лабораторной работы. Исследование технологии дискретно-событийного имитационного моделирования. Изучение базовых блоков программы моделирования Anylogic и получение практических навыков программирования имитационных моделей.

Трудоемкость лабораторной работы: 9 + (6 + - аудиторных, 3 + - само-стоятельная работа студента).

Компетенции студента, формируемые в результате выполнения лабораторной работы.

- способность проводить моделирование процессов и систем (ПК-5);
- способность обосновывать правильность выбранной модели, сопоставляя результаты экспериментальных данных и полученных решений (ПК-25).

Краткие теоретические сведения.

Модельное время

Для обеспечения правильной временной последовательности событий в модели, организованы часы, хранящие значения текущего момента времени в модели. Время в языках моделирования организовано так, что часы меняют свое значение только для того, чтобы указать время наступления ближайшего события. Например, текущее значение часов модели равно 2, а очередное событие должно наступить в момент времени 7 (например, генерация новой заявки), следовательно, значение часов увеличивается сразу на 5 единиц. Основной условной единицей времени в модели можно выбрать любую единицу (секунда, минута, час, год), которая позволит получить необходимую точность моделирования.

В программе Anylogic есть также возможность переключиться в режим реального времени с коэффициентом масштабирования (время может быть замедлено или ускорено относительно реального).

Заявки (транзакты, сообщения)

Заявки, или сообщения являются абстрактными подвижными элементами, которые моделируют объекты реального мира: клиентов, покупателей, сообщения, программы, сбои. Перемещаясь между блоками модели, заявки вызывают (и испытывают) различные действия (задержка в некоторых точках модели, изменение маршрутов и направления движения, расщепление заявок на несколько копий).

Типовые конструкции программ моделирования

Рассмотрим алгоритмы функционирования типовых узлов моделей систем:

Задача 1. Очередь к прибору с ограниченным количеством мест в очереди:

Схема функционирования данной задачи приведена на Рисунке 11.

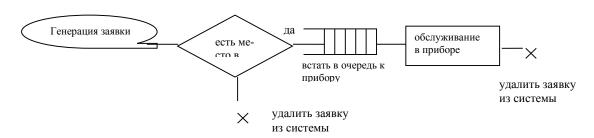


Рисунок 11 – Схема функционирования модели системы с потерями

Очередь с ограниченным числом мест в Anylogic реализуется с помощью блока Queue: размер накопителя задается параметром Capacity, а дисциплина буферизации – во вкладке Advanced.

Задача 2. Параллельная обработка заявки двумя приборами. Схема функционирования данной задачи приведена на Рисунке 12.

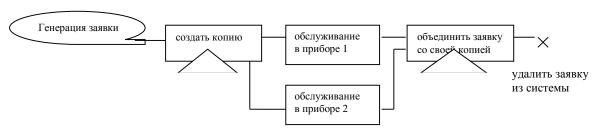


Рисунок 12 — Схема функционирования модели системы с параллельной обработкой заявки двумя приборами

Из приведенной схемы видно для того, чтобы проимитировать параллельную обработку заявки двумя приборами необходимо:

- создать копию заявки, поступающей на обслуживание;
- заявка направляется на первый прибор, где обслуживается заданное время;
- указанная копия направляется на второй прибор, где обслуживается заданное время;
 - после обработки объединить заявку со своей копией.

В Anylogic копию заявки можно создать с помощью блока Split, а объединить две заявки в одну – с помощью блока Combine.

Задача 3. Два потока заявок, поступающих к одному прибору. Схема функционирования данной задачи приведена на Рисунке 13.

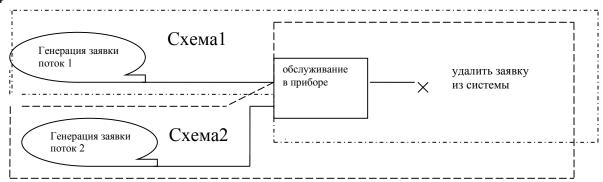


Рисунок 13 – Схема функционирования модели системы с двумя потоками к одному обслуживающему прибору

Имитацию системы с двумя потоками можно разложить на две независимые схемы:

Схема 1 – Поток 1 поступает к прибору и обслуживается в приборе.

Схема 2 – Поток 2 поступает к прибору и обслуживается в приборе.

Соответственно программа может быть представлена двумя независимыми наборами блоков, в каждый из которых входят блоки, описывающие работу устройства обслуживания. Захват прибора заявками из первого или из второго потока будет зависеть от времени появления заявки в системе. Если второй поток прерывает первый, то соответственно второй набор будет включать группу блоков, обеспечивающую прерывание работы прибора и возврат его в исходное состояние.

В Anylogic такой функционал обеспечивается с помощью механизма захвата ресурсов. Для этого надо создать две параллельно работающие схемы с элементами Source, Delay, Sink, задать им соответствующие параметры поступления и обработки каждого потока. Для захвата одного прибора нужен блок ResourcePool емкостью 1, т.е. 1 ресурс (например, это может быть 1 человек, исполняющий операцию, или 1 прибор, с помощью которого выполняется обработка обоих поступающих потоков). Затем в каждую из двух схем до блока Delay надо добавить блок захвата ресурсов Seize. А после блока Delay – блок освобождения ресурсов Release. Параметры этих блоков задаются в соответствии с задачей, в поле Resource sets блока Seize следует добавить созданный ранее ресурс.

Задача 4. Поток заявок, поступающих к прибору, проходит несколько циклов обслуживания.

Для того, чтобы обеспечить полное обслуживание заявки, она должна пройти несколько циклов обработки, т.е. многократно занимать и покидать устройство. Так, например, заявка №1 должна пройти четыре цикла обработки, после второго цикла заявка №1 в очередной раз покидает устройство, но в очередь к устройству уже поставлена заявка №2, следовательно, устройство будет занято заявкой №2, которая пойдет на свой первый цикл обслуживания в устройстве, после первого цикла обслуживания заявка №2 покидает устройство и устройство занимает заявка №1.

Схема функционирования данной задачи приведена на рисунке 14, а пояснение приведенного примера – на диаграмме (рисунок 15).

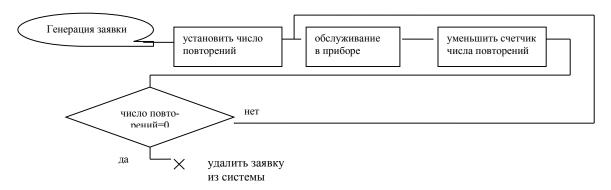


Рисунок 14 — Схема функционирования модели системы с заданным количеством циклов обработки заявки в устройстве

Генерация	Зая	вка1	Зая	вка2	,			Зая	вка3			Заявка4		Заявка5	
Задержка	31	31		32	31	32	31		32	33	32	33	34	33	35
	t1	t2	t3	t4	t5	t6	t7	t8	t9	t10	t11	t12	t13	t14 t15	t16

Отметка времени

t1 – t16 – отметки времени наступления событий

Рисунок 15 – Диаграмма функционирования модели системы с заданным количеством циклов обработки заявки в устройстве

Проверка счетчика числа повторений (циклов) для каждой заявки производится блоком SelectOutput. Для организации этого счетчика можно создать, например, соответствующее свойство агента.

Задача 5. Поток заявок распределяется на два прибора, четные заявки обрабатываются на первом приборе, нечетные на втором.

Схема функционирования данной задачи приведена на Рисунке 16.

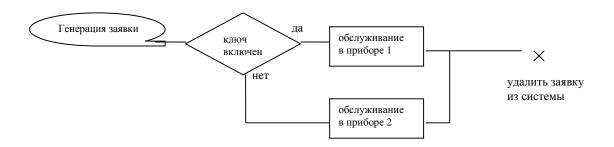


Рисунок 16 – Схема функционирования модели системы с перенаправлением потока на два прибора

Задача реализуется с помощью блока SelectOutput.

Программа и методика выполнения работы.

- 1. Запрограммировать имитационные модели в Anylogic с помощью библиотеки моделирования процессов согласно варианту (Таблица 3).
- 2. Организовать в моделях вывод статистики: вывести гистограммы среднего времени пребывания заявки в системе, загрузки системы, средней длины очереди и среднего времени ожидания заявки.
 - 3. Для каждой задачи разработать граф состояний системы.
- 4. Запрограммировать имитационные модели в Anylogic с помощью библиотеки диаграмм состояний.
- 5. Предъявить преподавателю действующие программы (по две имитационные модели на каждую задачу).
 - 6. Оформить отчет по работе.

Таблица 3 – Варианты заданий

	іица 3 – Вариан Гл	
Вариант		· ·
1	1	X1=100, X2=50, X3=70, X4=20
	4	
	9	X23=40, X24=15, C=10
2	10	X5=200, X6=50, X7=100, X8=30, X9=50, X10=10,
		X11=15, X12=7
	8	X17=300, X18=50, X19=70, X20=20, X21=30, X22=15
3	1	X1=200, X2=60, X3=100, X4=45
	5	X13=70, X14=25, X15=45, X16=20
	11	P1=0,4, P2=0,6
4	1	X1=100, X2=50, X3=70, X4=20
	7	S1=10
	9	X23=33, X24=13, C=10
5	1	X1=120, X2=45, X3=40, X4=15
	2	
	5	X13=70, X14=20, X15=35, X16=15
6	1	X1=12, X2=5, X3=4, X4=1
	4	
	8	X17=10, X18=5, X19=7, X20=2, X21=3, X22=2
7	2	X5=20, X6=5, X7=10, X8=3, X9=5, X10=1, X11=20,
		X12=7
	6	X17=30, X18=5, X19=7, X20=2, X21=3, X22=2
8	1	X1=220, X2=30, X3=44, X4=22
	10	
	9	X23=34, X24=22, C=7
9	3	X5=440, X6=66, X7=88, X8=23, X9=50, X10=20,
		X11=15, X12=5
	8	X17=220, X18=50, X19=50, X20=20, X21=60, X22=15
10	1	X1=400, X2=50, X3=120, X4=20
	10	X13=50, X14=20, X15=40, X16=20
	6	P1=0,8, P2=0,2
L	I .	

Вариант	Номера задач	Значения параметров
11	1	X1=100, X2=50, X3=70, X4=20
	11	S1=10
	9	X23=33, X24=13, C=10
12	1	X1=100, X2=30, X3=30, X4=20
	4	
	5	X13=50, X14=20, X15=40, X16=10
13	1	X1=15, X2=8, X3=8, X4=4
	7	
	8	X17=15, X18=5, X19=8, X20=6, X21=4, X22=1
14	3	X5=15, X6=4, X7=15, X8=2, X9=4, X10=2, X11=15,
	6	X12=5 X17=20, X18=5, X19=5, X20=2, X21=4, X22=2
	8	

Согласно варианту из Таблицы 4 необходимо выбрать номера задач, имитационные модели которых необходимо запрограммировать.

Таблица 4 – Словесное описание типовых конструкций программ

100	лица 4 — Словесное описание типовых конструкции программ
Номер	Описание типовых конструкций программы
задачи	
1	Процесс прохождения заявок, поступление которых подчиняется равномерному закону с интервалом X1+/-X2 единицы времени,
	а обработка – равномерному закону со средним временем Х3+/-Х4 единицы.
2	На обработку поступает два потока заявок:
	первый – с интервалом Х5+/-Х6 единиц,
	второй X7+/-X8 единицы.
	Время обработки заявок первого потока X9+/-X10 единицы, второго X11+/-X12 единицы.
	а) потоки имеют равные приоритеты обработки;
	б) приоритет 1-го потока выше приоритета 2-го потока
3	На обработку поступает два потока заявок:
	первый – с интервалом Х5+/-Х6 единиц,
	второй X7+/-X8 единицы.
	Второй поток прерывает обработку заявок первого. Время обработки заявок первого потока X9+/-X10 единицы, второго X11+/-X12 единицы.
4	В условиях задачи 1 необходимо произвести параллельную обработку заявки двумя приборами.
5	В условиях задачи 1 сообщения могут обрабатываться на одном из двух
	приборов:
	на первом – со временем X13+/-X14 единицы,
	на втором Х15+/-Х16 единицы.
	Причем предпочтительнее обработка на первом приборе.

Номер	Описание типовых конструкций программы
задачи	
6	В условиях задачи 5 заявки поступают
	к блоку THIS с вероятностью Р1
	и к блоку ТНАТ с вероятностью Р2.
7	В условиях задачи 1 заявки поступают на обработку с ограниченным
	числом мест в очереди, равным S1. Если очередь заполнена, то заявки
	покидают систему.
8	На обработку поступает поток заявок с интервалом X17+/-X18 единиц
	времени.
	Нечетные заявки обрабатываются на первом приборе со временем
	Х19+/-Х20 единицы,
	четные заявки – на втором приборе со временем X21+/-X22 единицы.
9	В условиях задачи 1 каждая заявка проходит
	С-циклов обработки на приборе со временем
	X23+/-X24
10	На обработку поступает два потока заявок:
	первый – с интервалом Х5+/-Х6 единиц,
	второй X7+/-X8 единицы. Оба потока поступают на обработку с ограни-
	ченным числом мест в очереди, равным S1. Если очередь заполнена, то
	заявки покидают систему. Время обработки заявок для каждого потока
	Х9+/-Х10. Оценить потери для каждого потока.
11	В условиях задачи 1 необходимо произвести параллельную обработку
	заявки тремя приборами.

Описание лабораторной установки.

При выполнении лабораторной работы используется компьютер с установленным программой имитационного моделирования Anylogic.

Результаты экспериментальных исследований.

Зависимости длины очереди, Util и среднего времени пребывания заявки в системе от времени моделирования оформить в виде графиков.

Содержание отчета.

Отчет по выполняемой лабораторной работе выполняется каждым студентом индивидуально на листах формата A4 в рукописном или машинном варианте исполнения и должен содержать:

- название работы;
- цель и задачи исследований;
- текст программ;
- графики среднего времени пребывания заявки в системе, загрузки системы, средней длины очереди и среднего времени ожидания заявки;
 - выводы по работе.

Контрольные вопросы

- 1. Состав и назначение библиотеки моделирования процессов Anylogic.
- 2. Состав и назначение библиотеки диаграмм состояний Anylogic.
- 3. Состав и назначение библиотеки статистики Anylogic.
- 4. Понятие транзакта (заявки). Сколько транзактов может находиться в модели одновременно?
- 5. Сколько транзактов может двигаться в модели в один и тот же момент времени?
 - 6. В каких случаях прекращается движение транзакта в модели?
- 7. Каким образом осуществляется продвижение времени в имитационных моделях?
 - 8. Структура пакета Anylogic, 3 уровня моделирования в программе.
- 9. Назначение блоков Source, Queue, Delay, Seize, Release, Sink, ResourcePool, SelectOutput. Split, Combine, Service.
 - 10. Каким образом осуществляется сбор статистики в Anylogic?
 - 11. Схема функционирования модели системы с потерями.
- 12. Схема функционирования модели системы с параллельной обработкой заявки двумя приборами.
- 13. Схема функционирования модели системы с двумя потоками к одному обслуживающему прибору.
- 14. Схема функционирования модели системы с заданным количеством циклов обработки заявки в устройстве.
- 15. Схема функционирования модели системы с перенаправлением потока на два прибора.

Библиографический список рекомендуемой литературы

- 1. Салмина Н.Ю. Имитационное моделирование [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Салмина Н.Ю.— Электрон. текстовые данные.— Томск: Эль Контент, Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники, 2012.— 90 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/13930.— ЭБС «IPRbooks», по паролю.
- 2. Замятина О.М. Моделирование сетей [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Замятина О.М.— Электрон. текстовые данные.— Томск: Томский политехнический университет, 2012.— 160 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/34683.— ЭБС «IPRbooks», по паролю.
- 3. Шелухин О.И. Моделирование информационных систем [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Шелухин О.И.— Электрон. текстовые данные.— М.: Горячая линия Телеком, 2012.— 536 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/12002.— ЭБС «IPRbooks», по паролю.