#### 4 Лабораторная работа №4

# Исследование возможностей разработки пользовательского интерфейса в Java приложениях с использованием библиотеки Swing

#### 4.1. Цель работы

В ходе выполнения данной лабораторной работы необходимо ознакомиться с особенностями инструментария библиотеки Swing для создания графического интерфейса приложений на языке Java и приобрести практические навыки создания Java-программ с графическим интерфейсом, позволяющим пользователю осуществлять взаимодействие с программой: задавать исходные данные, просматривать результаты работы программы в удобном виде.

#### 4.2. Постановка задачи

Был выдан вариант 13.

Необходимо создать Java приложение с графическим интерфейсом пользователя, реализующее добавление, редактирование, сортировку и удаление данных заданного по варианту типа информации Auto. Данные отображать в виде таблицы. Реализовать поля ввода для добавления и редактирования новых записей. Предусмотреть возможность загрузки информации из текстового файла и сохранения в текстовый файл.

#### 4.3. Ход выполнения работы

#### 4.3.1. Текст программы

Программа составлена на языке Java.

### Листинг 1 — Содержимое основного класса Арр

```
package org.cory7666.lab4;
public class App
{
   public static void main (String[] args)
   {
      MainWindow.main(args);
   }
}
```

### Листинг 2 — Содержимое класса MainWindow

```
package org.cory7666.lab4;
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.EventQueue;
import java.awt.GridLayout;
import java.awt.event.MouseAdapter;
import java.awt.event.MouseEvent;
import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JScrollPane;
import javax.swing.JTable;
import javax.swing.ListSelectionModel;
import javax.swing.border.EmptyBorder;
public class MainWindow extends JFrame
  private static final long serialVersionUID = -26268648356920251L;
  private final AutoTableModel tableModel = new AutoTableModel();
  private final JPanel rootPane = new JPanel();
  private final JPanel panelWithButtons = new JPanel();
  private final JPanel panelWithFields = new JPanel();
  private final JTable dataTable = new JTable(tableModel);
  private final JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(dataTable);
  private final JButton addRecordButton = new JButton("Добавить запись"),
   updateRecordButton = new JButton("Изменить запись"), deleteRecordButton = new JButton("Удалить
выделенное"),
    chooseInputFileButton = new JButton("Загрузить данные"),
    chooseOutputFileButton = new JButton("Выгрузить данные");
  private final JLabel brandFieldLabel = new JLabel("Марка"), yearFieldLabel = new JLabel("Год
выпуска")
    engineVolumeFieldLabel = new JLabel("Объём двигателя"),
    maxSpeedFieldLabel = new JLabel("Максимальная скорость");
  private final TextFieldGroup textFieldGroup = new TextFieldGroup();
  private final MainWindowController controller = new MainWindowController(dataTable, textFieldGroup);
   ^{\star} Launch the application.
  public static void main (String[] args)
    EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
      public void run ()
        try
         MainWindow frame = new MainWindow();
          frame.setVisible(true);
          frame.pack();
        catch (Exception e)
          e.printStackTrace();
```

```
});
 * Create the frame.
public MainWindow ()
  /* Окно приложения */
  setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
  setTitle("Автомобили Ltd.");
  setBounds(100, 100, 450, 300);
  /* Корневая панель */
  rootPane.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));
  rootPane.setLayout(new BorderLayout(0, 0));
  setContentPane(rootPane);
  /* Прокручеваемая панель */
  rootPane.add(scrollPane, BorderLayout.CENTER);
  /* Панель с кнопками */
  rootPane.add(panelWithButtons, BorderLayout.EAST);
  panelWithButtons.setLayout(new BoxLayout(panelWithButtons, BoxLayout.Y AXIS));
  panelWithButtons.add(addRecordButton);
  panelWithButtons.add(updateRecordButton);
  panelWithButtons.add(deleteRecordButton);
  panelWithButtons.add(chooseInputFileButton);
  panelWithButtons.add(chooseOutputFileButton);
  /* Панель с полями ввода */
  GridLayout gridLayout = new GridLayout(0, 2);
  panelWithFields.setLayout(gridLayout);
  rootPane.add(panelWithFields, BorderLayout.NORTH);
  panelWithFields.add(brandFieldLabel);
  panelWithFields.add(textFieldGroup.brandField);
  panelWithFields.add(yearFieldLabel);
  panelWithFields.add(textFieldGroup.yearField);
  panelWithFields.add(engineVolumeFieldLabel);
  panelWithFields.add(textFieldGroup.engineVolumeField);
  panelWithFields.add(maxSpeedFieldLabel);
  panelWithFields.add(textFieldGroup.maxSpeedField);
  dataTable.getSelectionModel().setSelectionMode(ListSelectionModel.SINGLE SELECTION);
  setHandlers();
}
private void setHandlers ()
  addRecordButton.addActionListener(controller::onAddRecord);
  updateRecordButton.addActionListener(controller::onUpdateRecord);
  deleteRecordButton.addActionListener(controller::onDeleteRecord);
  chooseInputFileButton.addActionListener(controller::onLoadDataFromFileAction);
  chooseOutputFileButton.addActionListener(controller::onSaveDataAction);
  dataTable.addMouseListener(new MouseAdapter() {
    public void mouseClicked (MouseEvent event)
      controller.onRowSelectedAction(event);
 });
}
```

# Листинг 3 — Содержимое класса MainWindowController

```
package org.cory7666.lab4;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.MouseEvent;
```

```
import javax.swing.JTable;
public class MainWindowController
 private final JTable table;
 private final TextFieldGroup textFieldGroup;
 public MainWindowController (JTable table, TextFieldGroup textFieldGroup)
   this.table = table;
   this.textFieldGroup = textFieldGroup;
 public void onAddRecord (ActionEvent e)
   try
     Auto t = textFieldGroup.constructObjectFromTextFields();
      Logger.debug(getClass(), "Добавление в таблицу " + t + ".");
      ((AutoTableModel) table.getModel()).addRows(textFieldGroup.constructObjectFromTextFields());
   catch (NumberFormatException ex)
     Logger.error(getClass(), "Невозможно добавить объект: Одной из полей заполнено неправильно.");
   catch (Exception ex)
     Logger.error(getClass(), "Невозможно добавить объект: " + ex.getMessage() + ".");
 public void onUpdateRecord (ActionEvent e)
   Logger.debug(getClass(), "Запрос на замену записи #" + table.getSelectedRow() + ".");
   try
      try
        if (table.getSelectedRow() >= 0)
         var model = ((AutoTableModel) table.getModel());
         model.deleteRow(table.getSelectedRow());
         model.addRows(textFieldGroup.constructObjectFromTextFields());
       else
         throw new IllegalArgumentException("Нечего менять");
      catch (NumberFormatException ex)
        throw new IllegalArgumentException("Одной из полей заполнено неправильно");
   catch (Exception ex)
     Logger.error(getClass(), "Невозможно изменить запись: " + ex.getMessage() + ".");
  }
 public void onDeleteRecord (ActionEvent e)
   Logger.debug(getClass(), "Запрос на удаление записи #" + table.getSelectedRow() + ".");
    ((AutoTableModel) table.getModel()).deleteRow(table.getSelectedRow());
 public void onLoadDataFromFileAction (ActionEvent e)
   Logger.debug(getClass(), "Запрос на загрузку данных из файла.");
   try
      ((AutoTableModel) table.getModel())
        .replaceDataWithIfPresent(
         new DataFile(new UserInteractionFileCase().getReadableFileLocation()).readAll());
   catch (NullPointerException ex)
   catch (Exception ex)
```

# Листинг 4 — Содержимое класса Logger

```
package org.cory7666.lab4;
import javax.swing.JOptionPane;
public class Logger
  public static int logLevel = 0;
  public static void debug (Class<?> who, String message)
    if (logLevel <= 0)
     postMessage("DEBUG", who, message);
  public static void error (Class<?> who, String message)
    if (logLevel <= 2)
      postMessage("ERROR", who, message);
      JOptionPane.showMessageDialog(null, message);
  private synchronized static void postMessage (String panicLevel, Class<?> who, String message)
    System.out
       String.format("[%s] [%s/%s] %s", panicLevel, Thread.currentThread().getName(), who.getName(),
message));
}
```

# Листинг 5 — Содержимое класса AutoTableModel

```
package org.cory7666.lab4;
import java.util.Arrays;
import java.util.Collection;
import java.util.HashSet;
import java.util.Iterator;
import java.util.NoSuchElementException;
import java.util.Set;
```

```
import javax.swing.table.AbstractTableModel;
public class AutoTableModel extends AbstractTableModel
  private static final long serialVersionUID = 6181788579049573897L;
  private final Set<Auto> data = new HashSet<>();
  private final String[] header = { "Марка", "Год выпуска", "Объём двигателя", "Максимальная
скорость" };
  @Override
  public int getRowCount ()
  { return data.size(); }
  @Override
  public int getColumnCount ()
  { return 4; }
  @Override
  public Object getValueAt (int rowIndex, int columnIndex)
    {
     Auto element = getRow(rowIndex);
     return switch (columnIndex)
     case 0 -> element.brand;
     case 1 -> element.year;
      case 2 -> element.engineVolume;
     case 3 -> element.maxSpeed;
      default -> "";
     };
    }
    catch (Exception e)
     return "";
    }
  }
  @Override
  public String getColumnName (int column)
   {
     return header[column];
    catch (Exception ex)
     return "";
    }
  }
  public Auto getRow (int index)
   int counter = 0;
    for (var t : data)
      if (counter++ == index)
       return t;
    throw new NoSuchElementException("Строки с запрошенным индексом не существует");
  public Iterator<Auto> getStorableDataIter ()
  { return data.iterator(); }
  public void addRows (Collection<Auto> rows)
   rows.forEach(data::add);
   fireTableDataChanged();
  public void addRows (Auto... rows)
    addRows(Arrays.asList(rows));
```

```
public void deleteRow (int row)
  int counter = 0;
  for (var iter = data.iterator(); iter.hasNext();)
    iter.next();
    if (counter++ == row)
     iter.remove();
      fireTableDataChanged();
     break;
}
public void deleteAllRows ()
  data.clear();
  fireTableDataChanged();
public void replaceDataWithIfPresent (Collection<Auto> rows)
  if (rows.size() > 0)
    deleteAllRows();
   addRows(rows);
public void replaceDataWithIfPresent (Auto... rows)
  replaceDataWithIfPresent(Arrays.asList(rows));
```

}

# Листинг 6 — Содержимое класса TextFieldGroup

```
package org.cory7666.lab4;
import javax.swing.JTextField;
public class TextFieldGroup
  public final JTextField brandField = new JTextField();
  public final JTextField yearField = new JTextField();
  public final JTextField engineVolumeField = new JTextField();
  public final JTextField maxSpeedField = new JTextField();
  public Auto constructObjectFromTextFields ()
    var x = new Auto(brandField.getText(), Integer.parseInt(yearField.getText()),
     Float.parseFloat(engineVolumeField.getText()), Integer.parseInt(maxSpeedField.getText()));
    return x;
  public void fillTextFieldDataWith (Auto x)
   brandField.setText(x.brand.toString());
    yearField.setText(x.year.toString());
    engineVolumeField.setText(x.engineVolume.toString());
   maxSpeedField.setText(x.maxSpeed.toString());
  public void clearFields ()
   brandField.setText("");
    yearField.setText("");
    engineVolumeField.setText("");
   maxSpeedField.setText("");
```

# Листинг 7 — Содержимое класса DataFile

```
package org.cory7666.lab4;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.nio.file.Files;
import java.util.HashSet;
import java.util.Iterator;
import java.util.Set;
import com.opencsv.bean.CsvToBeanBuilder;
import com.opencsv.bean.StatefulBeanToCsvBuilder;
import com.opencsv.exceptions.CsvDataTypeMismatchException;
import com.opencsv.exceptions.CsvRequiredFieldEmptyException;
public class DataFile
  private final File file;
  public DataFile (File file)
    this.file = file;
  public Set<Auto> readAll () throws IOException
    try (var buffReader = Files.newBufferedReader(file.toPath()))
      return new HashSet<>(
CsvToBeanBuilder<Auto>(buffReader).withSeparator(';').withType(Auto.class).build().parse());
  }
  public void writeAll (Iterator<Auto> collection) throws IOException
    try (var buffWriter = Files.newBufferedWriter(file.toPath()))
      new StatefulBeanToCsvBuilder<Auto>(buffWriter).withSeparator(';').build().write(collection);;
    catch (CsvDataTypeMismatchException | CsvRequiredFieldEmptyException ex)
      Logger.error(getClass(), ex.getMessage());
  }
}
```

# Листинг 8 — Содержимое класса UserInteractionFileCase

```
package org.cory7666.lab4;
import java.io.File;
import javax.swing.JFileChooser;
import javax.swing.filechooser.FileNameExtensionFilter;
public class UserInteractionFileCase
  private final JFileChooser chooser;
  public UserInteractionFileCase ()
    chooser = new JFileChooser();
    {\tt chooser.setFileFilter(new\ FileNameExtensionFilter("Файл\ CSV",\ "csv"));}
  public File getReadableFileLocation ()
    chooser.setDialogTitle("Открыть файл");
    chooser.showOpenDialog(null);
    return chooser.getSelectedFile();
  public File getSaveFileLocation ()
    chooser.setDialogTitle("Сохранить");
    chooser.showSaveDialog(null);
    return chooser.getSelectedFile();
}
```

# 4.3.2. Результаты тестирования

Программа была скомпилирована и запущена. Рисунок 1 демонстрирует главное окно программы. По нажатию кнопки «Загрузить данные» было создано окно выбора файла с данными (рисунок 2). После подтверждения выбора данные автоматически были загружены в таблицу (рисунок 3).

Было проведено редактирование записи (рисунок 4) и попытка добавления записи с одним незаполненным полем и выводом соответствующей ошибки (рисунок 5).

После работы данные были сохранены при нажатии на кнопку «Выгрузить данные» (рисунок 6).

		Автомоби	ли Ltd.	_
Марка Год выпуска Объём двигател: Максимальная сн				
Марка	Год выпуска	Объём двигате	ля Максимальная с	Добавить запись
		(4	,	Изменить запись
				Удалить выделенное
				Загрузить данные
				Выгрузить данные

Рисунок 1 — Главное окно программы

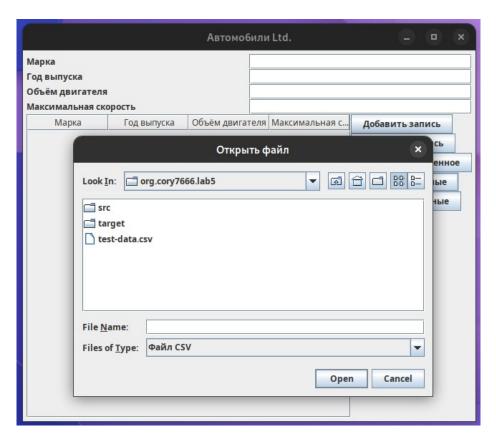


Рисунок 2 — Выбор файла с данными для загрузки

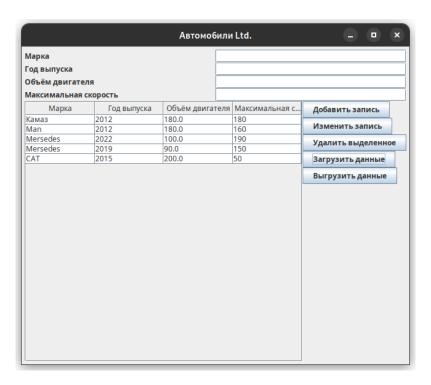


Рисунок 3 — Главное окно программы с загруженными данными

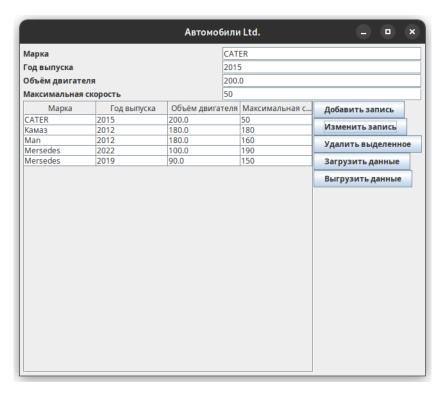


Рисунок 4 — Редактирование записи

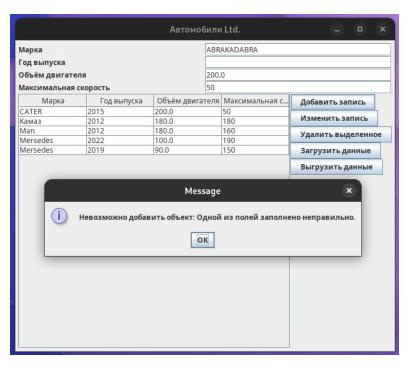


Рисунок 5 — Добавление элемента в таблицу

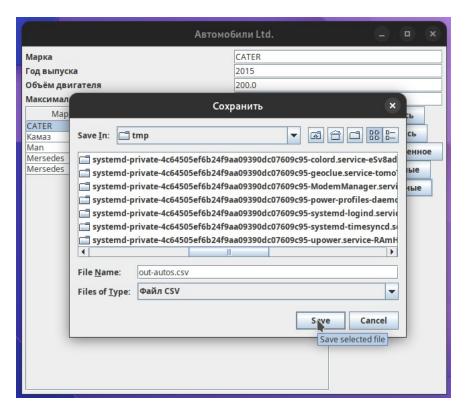


Рисунок 6 — Сохранение данных в файл

#### Вывод

При выполнении данной лабораторной работы были получены навыки создания графического интерфейса на основе платформы Swing. Были получены навыки создания таблиц, импорта/экспорта данных, добавления данных в таблицу.