

# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1

## «АНАЛИЗ СТОХАСТИЧЕСКОЙ УСТОЙЧИВОСТИ»

### 1.1 Цель работы

Изучить методы получения последовательностей случайных событий программным путем на основе системы Matlab; научиться разрабатывать m-функции для статистических исследований, в частности, для подсчета текущей частоты случайных событий; рассчитать текущую частоту случайных событий, реализованных в проводимом эксперименте; убедиться, что случайные события, произошедшие в данном случайном эксперименте, обладают свойством стохастической устойчивости и оценить вероятность этих событий.

### 1.2 Теоретический раздел

На практике приходится часто сталкиваться с опытами (испытаниями, наблюдениями, процессами), дающими различные результаты в зависимости от обстоятельств, которых мы не знаем или не умеем учесть. Например, нельзя предсказать заранее, сколько выпускников средней школы подадут заявления в СевГУ, сколько дождливых дней будет в следующем году и т.д. Применение математики к изучению явлений такого рода опирается на то, что во многих случаях при многократном повторении одного и того же опыта в одних и тех же условиях *частота* появления рассматриваемого *результата остается* все время примерно *одинаковой*, близкой к некоторому постоянному числу  $P$ .

Рассмотрим эксперимент с пространством событий  $Z = \{z_1, z_2, \dots, z_m\}$ , который можно повторять многократно в одних и тех же условиях. Допустим, что проведено  $N$  испытаний, при которых интересующее нас событие  $z_i \in Z$  произошло  $N_i$  раз. Относительное число случаев, при которых данное событие имело место, т.е. величина:

$$q_i = q(z_i) = \frac{N_i}{N}, \quad (1.1)$$

называется *частотой* события  $z_i$ .

При небольшом числе экспериментов частота оказывается в значительной мере случайной. Однако, практика показывает, что при увеличении числа экспериментов частота отдельных событий теряет свой случайный характер и имеет тенденцию приближаться с незначительными колебаниями к некоторому среднему *неслучайному* значению, которое и может рассматриваться как *вероятность*  $P(z_i)$  данного события  $z_i$ . Именно эта тенденция и является **признаком стохастической устойчивости** данного случайного явления, и только стохастически устойчивые явления могут изучаться с помощью теории вероятностей. Вообще при увеличении числа опытов частота приближается к вероятности в том смысле, что вероятность сколько-нибудь значительных отклонений частоты от вероятности становится пренебрежимо малой. Такая сходимость называется *сходимостью по вероятности*.

### 1.3 Ход работы

1. Создать матрицу  $A(a_{ij})$ , элементами  $a_{ij}$  которой являются случайные равномерно распределенные числа, лежащие в диапазоне от 0 до 1. Число строк матрицы  $m=5$ , число столбцов  $n=1000$  (рекомендуется функция *rand*).

2. Проверить наличие элементов в матрице А, выведя на экран ее первые 10 столбцов.

3. Будем считать событием  $z_{kj}$  попадание числа  $a_{kj}$  в промежуток  $a_{k\min} \leq a_{kj} < a_{k\max}$ . Границы этих промежутков для разных вариантов приведены в таблице 3.1.

Таблица 1.1 – Варианты заданий

| вариант | $a_{1\min}$ | $a_{1\max}$ | $a_{2\min}$ | $a_{2\max}$ | $a_{3\min}$ | $a_{3\max}$ | $a_{4\min}$ | $a_{4\max}$ | $a_{5\min}$ | $a_{5\max}$ |
|---------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 1       | 0.0         | 0.45        | 0.0         | 0.45        | 0.0         | 0.45        | 0.02        | 0.20        | 0.00        | 0.93        |
| 2       | 0.25        | 0.63        | 0.25        | 0.63        | 0.25        | 0.63        | 0.12        | 0.15        | 0.02        | 0.92        |
| 3       | 0.3         | 0.72        | 0.3         | 0.72        | 0.3         | 0.72        | 0.10        | 0.20        | 0.04        | 0.94        |
| 4       | 0.5         | 0.87        | 0.5         | 0.87        | 0.5         | 0.87        | 0.18        | 0.25        | 0.06        | 0.96        |
| 5       | 0.45        | 0.95        | 0.45        | 0.95        | 0.45        | 0.95        | 0.22        | 0.30        | 0.08        | 0.98        |
| 6       | 0.35        | 1.0         | 0.35        | 1.0         | 0.35        | 1.0         | 0.33        | 0.35        | 0.10        | 1.00        |
| 7       | 0.25        | 0.53        | 0.25        | 0.53        | 0.25        | 0.53        | 0.34        | 0.40        | 0.01        | 0.91        |
| 8       | 0.45        | 0.66        | 0.45        | 0.66        | 0.45        | 0.66        | 0.49        | 0.50        | 0.03        | 0.93        |
| 9       | 0.15        | 0.67        | 0.15        | 0.67        | 0.15        | 0.67        | 0.53        | 0.60        | 0.05        | 0.95        |
| 10      | 0.25        | 0.88        | 0.25        | 0.88        | 0.25        | 0.88        | 0.68        | 0.70        | 0.07        | 0.97        |
| 11      | 0.4         | 0.97        | 0.4         | 0.97        | 0.4         | 0.97        | 0.72        | 0.80        | 0.09        | 0.99        |
| 12      | 0.42        | 0.99        | 0.42        | 0.99        | 0.42        | 0.99        | 0.93        | 1.00        | 0.02        | 0.93        |

Создать m-функцию  $y = \logzn(am, aM, x)$ , которая возвращает единицу, если выполняется условие  $am \leq x < aM$ , и возвращает 0, если это условие не выполнено. Сохранить эту функцию в m-файле.

4. С помощью функции  $\logzn$  из матрицы  $A(a_{ij})$  получить матрицу  $B(b_{ij})$ , элементы которой равны 1, если событие  $z_{kj}$  произошло, и равны 0, если не произошло. Для этого написать и сохранить соответствующую m-функцию.

5. Написать M-функцию  $y = \text{fregp}(v, m)$ , определяемую формулой (1.1), где  $v$  – вектор размера  $m$ , состоящий из нулей и единиц. Сохранить ее в m-файле.

6. Рассчитать зависимости  $q_k(N)$  частот событий от числа испытаний для  $1 \leq N \leq 1000$  и всех пяти  $k$  и изобразить их графически в линейном и полупологарифмическом (по оси  $x$ ) масштабах. Найти аналитически вероятности событий  $P_k$ , учтя тип распределения получаемого с помощью функции  $\text{rand}$ .

7. Сделать выводы. Оформить отчет.

## 1.4 Содержание отчёта

Цель работы; краткое теоретическое введение; аналитический расчёт вероятности случайных событий; практический расчёт оценки вероятности (частоты) случайных событий; программа на языке MATLAB для расчёта частоты случайных событий; выводы по работе.

## 1.5 Контрольные вопросы

1. Что такое случайное событие?
2. Что такое случайный исход эксперимента?
3. Что такое стохастическая устойчивость?
4. Как в системе MATLAB создать матрицу со случайными равномерно распределёнными числами?
5. Что такое m-сценарий? Что такое m-функция?
7. Что такое частота случайного события?
8. Какова связь между частотой случайного события и его вероятностью?
9. Какова зависимость частоты случайного события от числа испытаний?
10. Как построить график функции с помощью системы Matlab?
11. Какой тип распределения даёт функция rand, нарисовать график этой функции.