**6 ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6**

**«Исследование командного интерпретатора ОС семейства UNIX»**

**6.1 Цель работы**

Ознакомится с ОС семейства UNIX. Изучить основные команды оболочки bash ОС семейства UNIX. Приобрести практические навыки написания сценариев командного интерпретатора bash ОС семейства UNIX.

**6.2 Вариант задания – 17**

Требуется загрузить OC Linux и войти в систему. Создать с помощью команд оболочки **bash** свое дерево каталогов и свой набор файлов согласно описанным ниже правилам (создание файла может быть осуществлено как вывод нужных данных с помощью команды **echo** и последующим перенаправлением этого вывода в файл, либо копированием с пользовательского терминала /dev/tty1 в файл). Создайте каталог с именем, образованным вашей фамилией, именем и номером учебной группы, разделенных точками, например "Ivanov.Vasiliy.i21d". В данном каталоге создайте три подкаталога с именами, образованными из ваших инициалов и порядкового номера каталога, например, "I.V.I.1", "I.V.I.2", "I.V.I.3". В первом подкаталоге создать файл, имя которого совпадает с Вашим и заканчивается последовательностью символов ".txt", например "Vasiliy.txt". В файл поместить фамилию, имя, отчество, номер группы;

Требуется произвести ряд операций над файлами и каталогами с использованием команд оболочки **bash**:

- Скопировать созданный файл во второй каталог.

- Переименовать файл во втором каталоге, переставив буквы имени в обратном порядке, например "yilisaV.txt".

- Объединить файлы из первых двух подкаталогов и результат поместить в третий с одним из выбранных Вами имен.

- Переместить результирующий файл из третьего каталога в каталог верхнего уровня.

- Вывести содержимое этого файла на экран дисплея.

- Уничтожить созданные файлы и каталоги.

Требуется написать сценарий оболочки **bash**, реализующие описанные выше действия со следующими особенностями. Необходимо предусмотреть ввод имени третьего файла в качестве параметра командной строки, а при отсутствии параметра задать пользователю вопрос о том, какое имя следует использовать для создания третьего файла (имя файла в этом случае должно вводиться пользователем). Продублировать выводимые на дисплей сообщения в файл протокола с именем, соответствующим имени файла сценария с добавлением в конце имени последовательности символов «.log».

**6.3 Ход работы**

6.3.1 В соотве

#include <stdio.h>

6.3.2 Тестовые примеры продемонстрированы на рисунках 4.1 – 4.2.

Рисунок 6.1 ­–

Результаты тестирования полностью соответствуют ожиданиям.

**Выводы**

При выполнении данной лабораторной работы были получены навыки работы с операционной системой семейства UNIX, в частности с GNU/Linux. Изучены основы организации файловой системы в операционной системе семейства UNIX. Получеы навыки написания скриптов для командного интерпретатора BASH. Полученные знания, опыт и навыки позволят качественнее использовать команды оболочки bash ОС семейства UNIX.