

MARWANE KHSIME

DÉVELOPPEUR JAVASCRIPT FULL STACK

Freelancer et challenger, j'aime donner vie aux idées. Spécialisé sur les stacks javascript, avec une forte expérience devOps, j'apporte et je sais partager mes compétences avec les autres pour mener à bien les objectifs fixés.

Phone: +33 6 34 82 99 38

Address: 3 rue de pré de madame, 33460, Cussac-Fort-Médoc, France.

Email: marwane.khsime@gmail.com

EXPERIENCE

Jan. 2019 - Août 2019

DÉVELOPPEUR LOGICIEL

Euler Hermes TribRating - Paris, FR. | Hambourg, GE.

Développeur full-stack sur plusieurs projets d'évaluation d'assurance crédit. Création d'une plateforme d'administration et du site Internet de l'entreprise.

 VueJS, Vuex, Nuxt, NodeJS, PostgreSQL, Terraform, AWS.

Nov. 2017 - Déc. 2018

DÉVELOPPEUR LOGICIEL

Customer spot - Bordeaux, FR.

Développeur full-stack sur plusieurs projets de gestion des ressources humaines et de facturation pour des clients tels que le ministère de l'Éducation, la Société Générale et l'ENSOSP (École nationale des sous-officiers et sapeurs pompiers).

 AngularJS, Angular, Java J2EE, Springboot, Hibernate.

Oct. 2017

PROFESSEUR PROGRAMMATION C

EPITECH Programming School - Bordeaux

Encadrement des étudiants de première année. Surveillance des examens, notation du travail des étudiants, enseignement et supervision des cours pratiques.

 C Programming, Unix system.

@MARWANE KHSIME



PASSIONNÉ

ORGANISÉ

LEADER

ESPRIT D'EQUIPE

ADAPTABILITÉ

REACTIVITÉ

INTÉRÊTS



VOYAGES



BOXE



ATHLÉTISME



NEW TECH



MUSIC



PHOTO

FORMATION

2018 - 2019

CALIFORNIA STATE UNIVERSITY SAN MARCOS

Intégration de l'université CSUSM en Californie dans le cadre de ma 4ème année d'études. Cursus sciences de l'ingénieur.

2015 - 2020

EPITECH PROGRAMMING SCHOOL

Réalisation de multiples projets dans le secteur de l'intelligence artificielle, le jeu vidéo, networking, environnement UNIX, sécurité ..

2015

BREVET D'INITIATION À L'AÉRONAUTIQUE

Obtention du B.I.A. (brevet d'initiation à l'aéronautique) avec mention après une formation d'un an.

2015

LYCÉE ODILON REDON

Obtention du baccalauréat scientifique option sciences de l'ingénieur avec mention.

MARWANE KHSIME

EXPERIENCE

Depuis Oct. 2017

FREELANCER

Réalisation d'applications web de facturation et de gestion de ressources humaines. Je me spécialise sur des stacks javascript telles que M.E.V.N ou M.E.A.N., ainsi que sur des projets cloud sur AWS.

 VueJS, Vuex, Angular, NodeJS, MongoDB, MySQL, PostgreSQL, Express, Redis, Docker, AWS.

Fév. 2017 - Fév. 2018

COORDINATEUR HUB

EPITECH Programming School - Bordeaux, Responsable du pôle innovation de l'école de programmation EPITECH. Parallèlement aux tâches logistiques, il s'agit d'assurer le suivi et la notation des projets des étudiants.

Fév. 2017 - Juil. 2017

ASSISTANT PÉDAGOGIQUE

EPITECH Programming School - Bordeaux, Encadrement des étudiants EPITECH. Surveillance des examens, notation du travail des étudiants, enseignement et supervision des cours.

 C programming, Unix system.

Juil. 2016 - Déc. 2016

DÉVELOPPEUR LOGICIEL

NP6 Solutions, Customer Data Platform - Bordeaux

Création d'une application web nommée "Data Flow" pour les internes et les clients de l'entreprise. L'objectif est de créer rapidement et facilement des programmes d'import et d'export par exemple à l'aide d'une interface graphique. Il est également possible de planifier l'exécution des programmes à partir de la plateforme.

 Angular, NodeJS, MongoDB, Redis, Docker, Kubernetes, Python

LANGUES

 FRANÇAIS

 ANGLAIS

 MAROCAIN (DIALECTE)

 ESPAGNOL (NOTIONS)

MES PROJETS

Depuis Mar. 2018

HOLO - EPITECH INNOVATIVE PROJECT

Holo est un logiciel créé sous le moteur graphique Unity3D, permettant le contrôle gestuel d'objets ou de scènes holographiques 3D. Ceci est mon projet de fin d'étude au sein d'EPITECH. Le but de l'EIP (Epitech Innovative Project) est de créer un produit commercialisable et innovant.

 Unity3D, C#, NodeJS, MongoDB, React, ElectronJS.

Avr. 2018

REDBULL KUMITE 2018 ASSISTANT ORGA.

Participation à l'organisation du concours RedBull Kumite (autour du jeu Street Fighter) à Bordeaux.

Mar. 2016 - Juil. 2016

GOAL-BUSTER - LABÉLISÉ FRENCH TECH

Au sein d'une équipe de 6 développeurs Epitech, et en collaboration avec des équipes de design, de droit et de communication, nous avons créé pour l'Euro 2016 (Championnat d'Europe UEFA de football) une application web et une application mobile de pronostics. Ce projet, labellisé par French Tech et Bordeaux Métropole, a réuni plus de 1600 joueurs. Il s'agit de mon premier projet professionnel.

 AngularJS, NodeJs, MongoDB, Android.