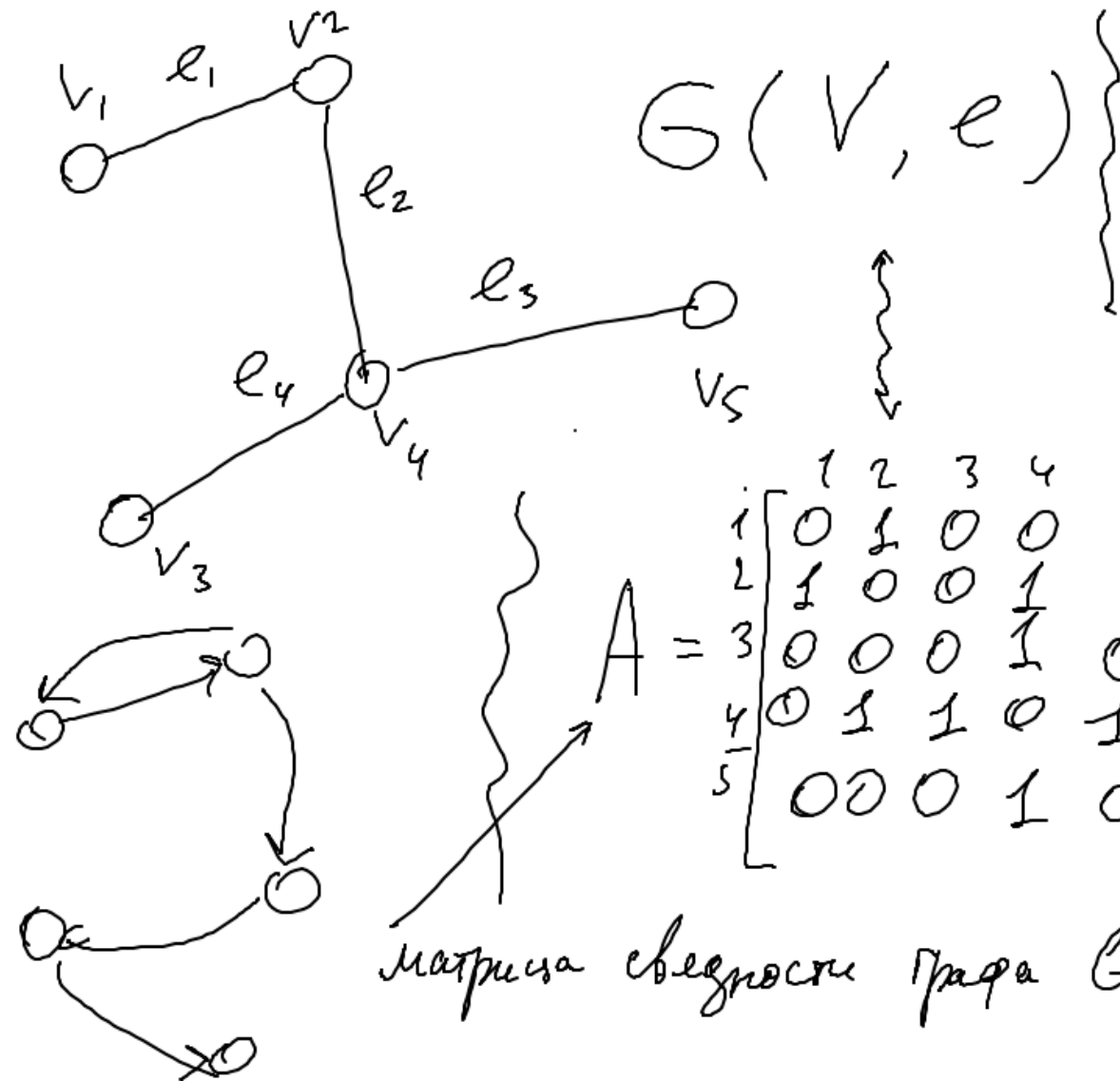


Introduction to PageRank Algorithm



Вершины v_1, \dots, v_n

\Downarrow

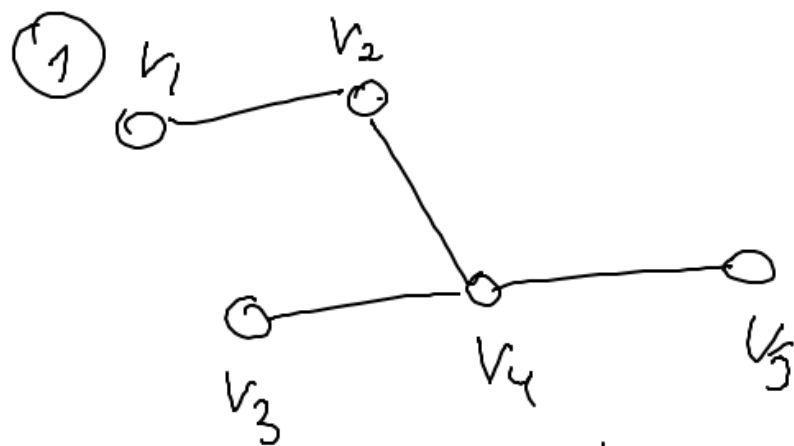
$A \in \mathbb{R}^{n \times n}, A_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если } v_i \text{ и } v_j \text{ связаны ребром} \\ 0, & \text{если не связаны ребром} \end{cases}$

Если граф некапр., то

$$A = A^T$$

иначе

$$A \neq A^T$$



$$G(v, e) \sim G(v', e')$$

переименование
вершин

A на уровне матриц

P -матрица

преобр.
подобия

$$P^T A_G P = A_{G'}$$

Инварианты
и подобия

матр.
связности

$G \sim G'$
где G, G' — неупор. граф.

$$\left\{ \begin{array}{l} A = A^T, \text{ то} \\ \lambda_i(A) \in \mathbb{R} \end{array} \right.$$

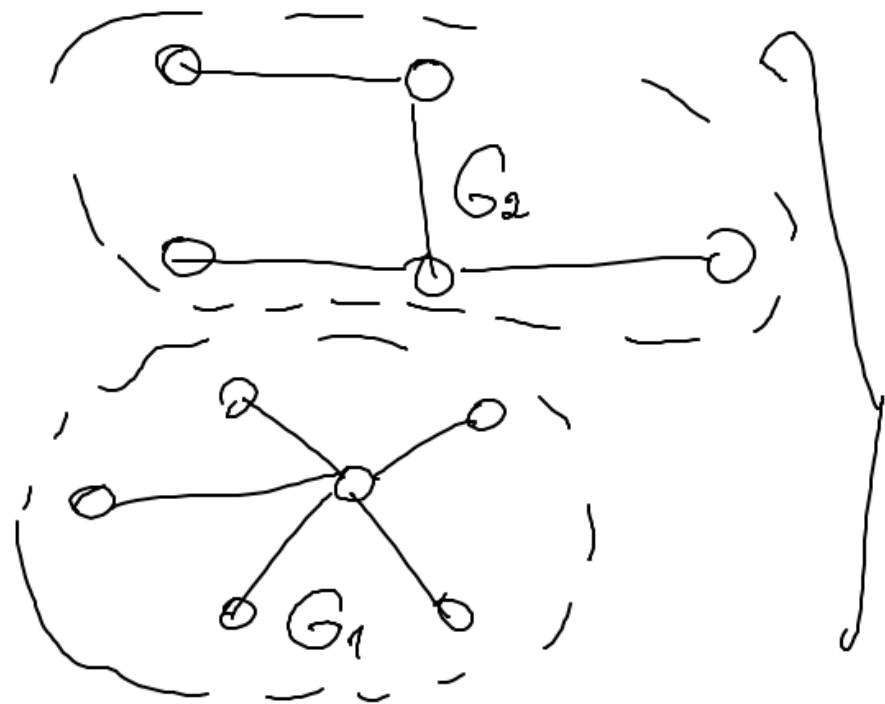
получается при
перестановке
столбцов \mathbf{I} , $P^T = P^{-1}$

① $\sum_{i=1}^n a_{ii} = \text{tr}(A_G) = \text{tr}(A_{G'})$

② $\lambda_i(A_G) = \lambda_i(A_{G'})$ — спектры

Т. Шура (Schur)
(с.м. лем. Алг.)
th.

$$P P^T = \mathbf{I} \leftarrow \text{орт.}$$



Если в графе неск. комп.
связности, то
анализ проводить
надо раздельно

G

reducible (редуцируемое)

$A =$

A_{G_1}	$0 \leftarrow$ нули
$0 \rightarrow$	A_{G_2}

Далее предполагаем,
что G -связный

Если матр. соотв.
связному G , то $\exists P$:

$$P^T A P = \begin{bmatrix} A_{G_1} & 0 \\ 0 & A_{G_2} \end{bmatrix}$$

1) $A^T = A$ - irreducible $\in \mathbb{R}^{n \times n}$

2) $\Downarrow A_{ij} \geq 0$ по построению

3) $\lambda_i(A) \in \mathbb{R}$ - упорядочены по убыв.

4) V_i - соотв. векторы - ортонорм. $\in \mathbb{R}^n$

Как A привести
к такому
виду.

Идея!

Если $\sum_{j=1}^n A_{ij} = 1, \forall i$, то
 $\lambda_{\max} = 1$

$$\left\{ \min_{i=1..n} \sum_{j=1}^n A_{ij} \leq \lambda_1 \leq \max_{i=1..n} \sum_{j=1}^n A_{ij} \right\} !$$

Т. Перрона - Фробениуса

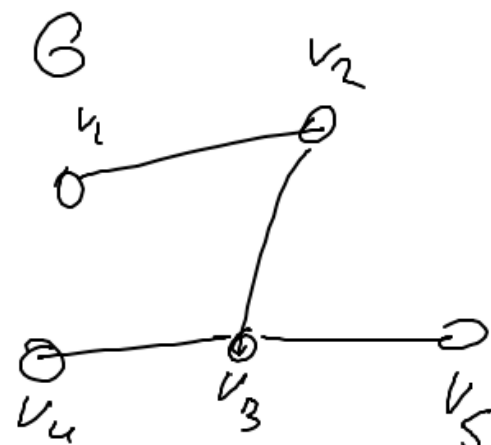
Решо $A: A_{ij} \geq 0$, то

Следствие! $\exists \lambda_{\max}: \lambda_{\max} > \lambda_2 > \dots > \lambda_n$
 $\lambda_{\max} > 0$

$\lambda_1 = \lambda_{\max}$ имеет кратность
1, равную 1
 \Downarrow
Ему соотв. единич. с.з. V_1

$V_1 \in \mathbb{R} \Rightarrow V_{1i} \geq 0 !$

$$A^T = A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \tilde{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1/3 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1/3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/3 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



$\lambda_{\max}(\tilde{A}) = 1 > \lambda_i$
 $i = 2, \dots, n$
 простое
 Цель: найти v_1
 будет в интервале

$\det(A - \lambda I) = 0$
 $(A - \lambda I)x = 0 \quad \lambda = 1$
 $(A - I)x = 0$ решить л.и.с.ст.
 Алг. Гаусса
 $(O(4^3))$

$A = A^T \Rightarrow$ \exists ортонорм. базис из собств. векторов,

$$\forall x \in \mathbb{R}^n \quad x = \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i$$

$$A v_i = \lambda_i v_i$$

$$v_i \perp v_j, \|v_i\|_2 = 1$$

$$A_1, v_1$$

$$\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \dots, \lambda_n$$

$$\lambda_1 = 1$$

$$\lambda_i < 1 \quad i=2, n$$

$$\alpha_i \cdot \lambda_i$$

$$Ax = A \left(\sum_{i=1}^n \alpha_i v_i \right) =$$

$$i=2$$

$$\begin{aligned} &= \sum \alpha_i A v_i = \sum \alpha_i \lambda_i v_i = \alpha_1 v_1 + \sum_{i=2}^n \alpha_i \lambda_i v_i = \\ &= \underline{\alpha_1 v_1} + \sum_{i=2}^n \beta_i v_i = \underline{x^{(k+1)}}, \quad \frac{x^{(k+1)}}{\|x^{(k+1)}\|_2} = y^{(k+1)} \end{aligned}$$

Схема (метод простой итерации)
 $x^{(0)}$ } power method

$$y^{(k+1)} = Ax^{(k)} \leftarrow O(n^2)$$

$$x^{(k+1)} = \frac{y^{(k+1)}}{\|y^{(k+1)}\|}$$

где разр. матр. порождается!
 ← нормировка

$$\|x^{(k+1)} - x^{(k)}\|_2 < \varepsilon ?$$

$x^{(k)} = x^{(k+1)}$
 Вернуть $x^{(k+1)}$

на практике

100 - 1000

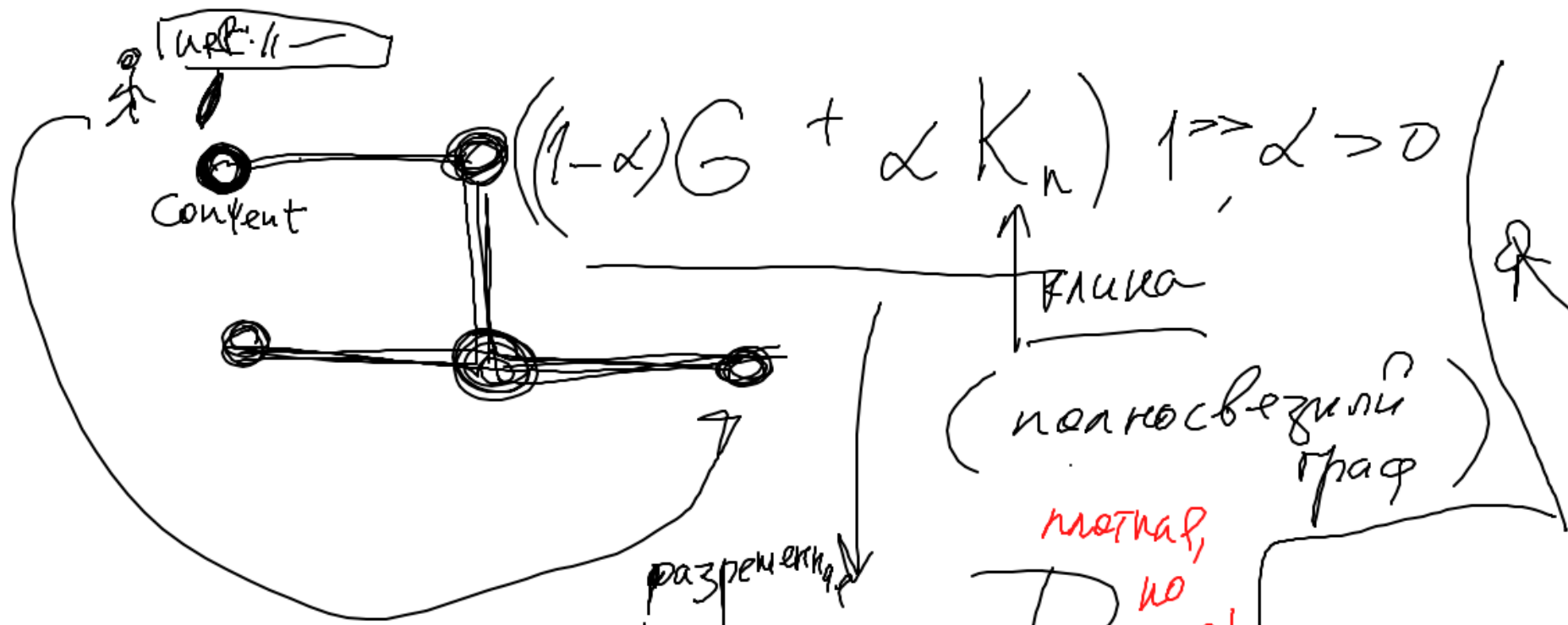
$n \sim 10^6 - 10^8$

перво-
 разряд

$$\lim_{k \rightarrow \infty} x^{(k)} = \underline{v_2}$$

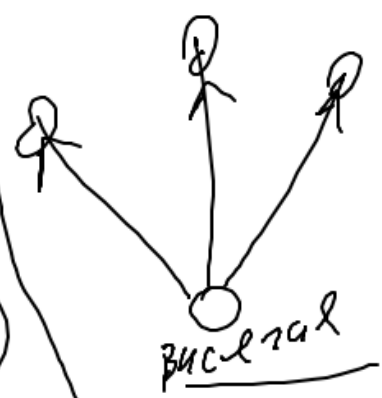
$$v_{2i} \geq 0$$

$$\frac{v_{2i}}{\sum v_{2i}} = \text{pr}(A_6)$$



Вики

(полносвязный граф)



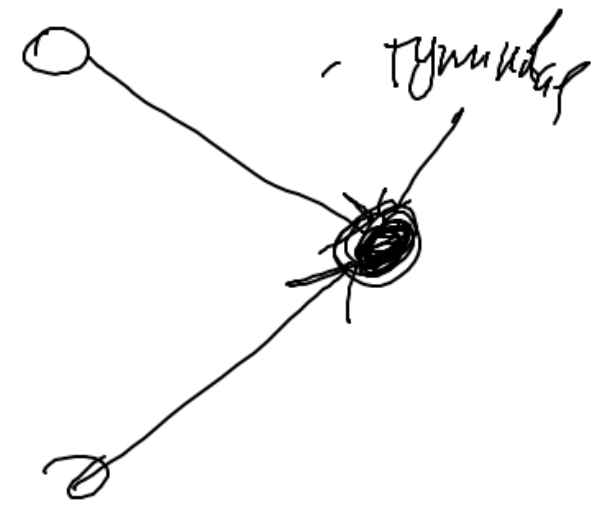
разрешения

матрица, но малого ранга!

D

$$\hat{A} = (1-\alpha)A + \alpha \frac{1}{n} \begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \\ 1 & \dots & 1 \\ \vdots & & \vdots \\ 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

damping factor



$$\text{rank } D = 1$$

$$D = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \\ 1 & & 1 \\ \vdots & & \vdots \\ 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

Сумма

$$\begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{array}{c} h \times 1 \\ \swarrow \\ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \end{bmatrix} \end{array} \quad \left| \quad \begin{array}{c} 1 \times h \\ \begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \\ \hline \begin{array}{c} h \times 1 \\ \begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} \end{array} \times \begin{array}{c} 1 \times h \\ \begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \end{bmatrix} \end{array} \end{array} \right.$$

$n \times n$



$$D_{\mathcal{R}} = \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \end{bmatrix} \mathcal{R} \right)$$

$$\underline{3a} = \underline{O(n)!}$$

Расширение этих идей:

$\text{rank } B = R$, то

$$R^{n \times n} \Rightarrow B = UV$$

$1^2 \rightarrow 2nR$
за все

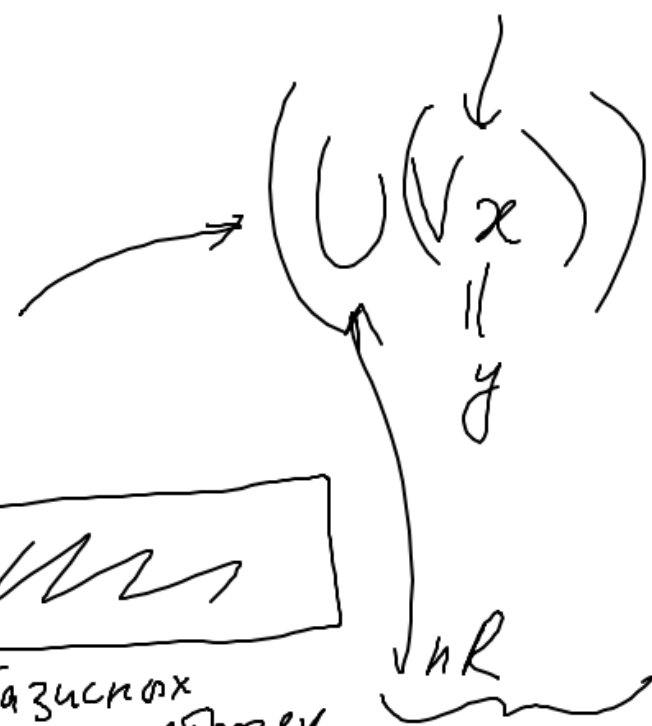
$n \times R$ $R \times n$



r базисных столбцов



r базисных строк



nR

nR

B результат

B стоит $O(nR)$ вместо $O(n^2)$

numpy.linalg.svd

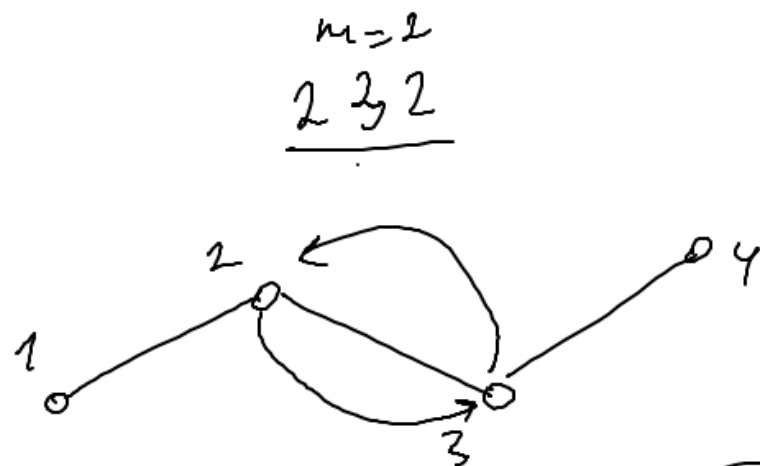
$$B = U \Sigma V^T$$

! сингулярное разложение
 $\sigma_i > 0$

$$U \in R^{n \times R} \quad V \in R^{R \times n} \quad \Sigma = \begin{pmatrix} \sigma_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \sigma_r \\ & & & 0 \end{pmatrix}$$

A - матрица связности где G
 G - некапр. граф

$A = A^T$, то



$(A^m)_{ij}$ - дает нам количество маршрутов
 длины m
 из i в j
 Задача (по m) матриц!
 Далее $A^4 = (A^2)(A^2)$



можно угадать, что граф, это связан.