Домашние задание №1 "Информационные системы, подходящие под критерии НТ"

1. Привести примеры 3-5 информационных систем (сервисов) которые соответствуют критериям:

- Высоконагруженная система, нагрузка создаётся либо реальными пользователями, либо другой информационной системой (например сервис хранения информации о штрафах гибдд).

- Простой или неработоспособность данной системы дорого обходится владельцам или критичен для инфраструктуры, функционирование которой система обеспечивает система (сервис).

2. Написать 3-5 пользовательских сценария для данной системы.

Если нагрузка не пользовательская, написать 3-5 типов информации которая поступают или запрашивается у системы.

Привести примеры типичной модели нагрузки за определённый, также типичный отрезок времени для данной системы (год, месяц, день, час).

На занятии уже озвучили: Банковские приложения, Маркет Плейсы, Видеоигры

* Сервис по покупке авиабилетов (S7):

Сценарии:

1. Покупка билета
2. Открыть табло рейсов
3. Добавить бронь отеля/экскурсии
4. Онлайн регистрация на рейс
5. Редактирование профиля (документы/платежные данные/история путешествий)

Модель нагрузки за:

День/Час - пройти регистрацию рейс

Месяц - время отпусков (лето, море, все дела)

Год - пример: Открытие туристических виз в Китай после ковид-пандемии (недавно)

* Стриминговые платформы (Twitch):

Сценарии:

1. Регистрация на платформе (например после массового бана за запрещенные слова)
2. Подключение на трансляцию (Киберспорт соревнования)
3. Покупка подписки
4. Общение/спам в чате (иногда ставят таймер на сообщения)

Модель нагрузки за:

День/Час - Топ-стример ведет трансляцию

Месяц - Соревнования (дота2, кс)

Год - открытие новой стриминговой платформы, которая только набирает обороты по популярности

* Steam:

Сценарии:

1. Покупка новой игры (AtomicHeart)
2. Акции по играм (Новогодние) - итоговый онлайн игроков на платформе в разы больше, чем в обычные дни
3. Форум по тематикам - те же активные пользователи
4. Сервис по пополнению баланса кошелька в учетной записи

Модель нагрузки за:

День/Час - хорошая скидка на игру

Год/Месяц - выход долгожданной игры

* Приложение Такси (YandexGo):

Сценарии:

1. Заказать машину для себя (определение геолокации)
2. Заказать машину для другого человека (заполнение формы - откуда/куда/способ оплаты)
3. Оформление доставки

Модель нагрузки за:

День/Час - Праздники

Месяц - Локальные мероприятия (Чемпионат, Олимпиада)

Год - новый агрегатор такси, для привлечения пользователей, проводит ивенты (реклама, скидки, маркетинг)