

# If...else

## Problem 1

Foydalanuvchi son kiritadi. Siz shu sonning juft yoki toqligini aniqlovchi algoritmnı tuzing.

`%` belgisi bo'lingan sondan qoldiq qaytaradi. `5 % 2 ⇒ 1`  
Juft sonlar 2 ga bo'linganda 0 qaytaradi, toq sonlar esa 1.

### Output

```
Son kiriting: 15
15 soni toq
```

```
Son kiriting: 12
12 soni juft
```

## Problem 2

**FizzBuzz algoritmi.** Foydalanuvchi son kiritadi. Agar kiritilgan son 3ga qoldiqsiz bo'linsa, ekranga `Fizz` yozuvi chiqsin, agar 5 ga qoldiqsiz bo'linsa, ekranga `Buzz` yozuvi chiqsin, agar 3 ga ham 5 ga ham qoldiqsiz bo'linsa `FizzBuzz` yozuvi chiqsin.

`%` belgisi bo'lingan sondan qoldiq qaytaradi. `5 % 2 ⇒ 1`

### Output

```
Son kiriting: 9
Fizz
```

```
Son kiriting: 20
Buzz
```

```
Son kiriting: 30
FizzBuzz
```

## Problem 3

Ikkita son `int` tipida sonlar berilgan berilgan. Quyida berilgan shartlar bajarilgan holatda ekranga `TRUE` yozuvi chiqsin. Aks holda `FALSE` chiqarilsin.

### Shartlar

1. Sonlardan biri juft, ikkinchisi toq bo'lishi kerak.
2. Ikkala son ham 3 ga qoldiqsiz bo'linishi kerak.

### Output

```
Ikki son kiriting [a b]: 6 9
TRUE
```

```
Ikki son kiriting [a b]: 15 12
TRUE
```

```
Ikki son kiriting [a b]: 14 19
FALSE
```

## Problem 4

Foydalanuvchi to'rtta `int` tipida son kiritadi. Agar shu sonlar ichida *kamida* ikkitasi juft bo'lsa, shu sonlarni ekranga chop eting, aks holda dastur `0` chiqarib bersin.

### Output

```
To'rtta son kiriting: 1 2 3 4
1 2 3 4
```

```
To'rtta son kiriting: 9 7 5 3  
0
```

```
To'rtta son kiriting: 2 4 6 8  
2 4 6 8
```