# Задача А. НОД Фибоначчи

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Числа Фибоначчи — это последовательность чисел F(n), которая задается формулой: F(0) = 1, F(1) = 1, F(n) = F(n-1) + F(n-2).

Даны числа a и b. Посчитайте gcd(F(a), F(b)) по модулю  $10^9 + 7$ .

#### Формат входных данных

Во входном файле даны неотрицательные числа a и b ( $0 \le a, b \le 10^6$ ).

#### Формат выходных данных

Выведите одно число — ответ на задачу.

стандартный ввод	стандартный вывод
3 7	3
24 29	5

## Задача В. Не быстрое не преобразование не Фурье

Имя входного файла: notfft.in Имя выходного файла: notfft.out Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Рассмотрим простое число  $P=4\,066\,273=2016\cdot 2017+1$ . Все дальнейшие вычисления в этой

задаче будет проводить по модулю P. Число g=5 — первообразный корень по модулю P. Рассмотрим многочлен  $A(x)=\sum_{i=0}^{n-1}a_ix^i$ . Посчитаем значения многочлена в точках  $1,\,g,\,g^2,\,\ldots,$  $g^{n-1}$ . Вам нужно найти сумму всех этих чисел.

#### Формат входных данных

В первой строке задано число  $n\ (1\leqslant n\leqslant 200\,000)$ . Во второй строке задано n целых чисел  $a_i$  коэффициенты многочлена ( $0 \le a_i < P$ ).

### Формат выходных данных

Выведите единственное число —  $\sum_{k=0}^{n-1} A(g^k)$ .

notfft.in	notfft.out
2	14
1 2	

## Задача C. RSA. Взлом RSA

Имя входного файла: rsa.in
Имя выходного файла: rsa.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

В 1977 году Ronald Linn Rivest, Adi Shamir и Leonard Adleman предложили новую криптографическую схему RSA, используемую до сих пор. RSA является криптосистемой с открытым ключом: зашифровать сообщение может кто угодно, знающий общеизвестный открытый ключ, а расшифровать сообщение — только тот, кто знает специальный секретный ключ.

Желающий использовать систему RSA для получения сообщений должен сгенерировать два простых числа p и q, вычислить n=pq и сгенерировать два числа e и d такие, что  $ed\equiv 1\pmod{(p-1)(q-1)}$  (заметим, что  $(p-1)(q-1)=\varphi(n)$ ). Числа n и e составляют открытый ключ и являются общеизвестными. Число d является секретным ключом, также необходимо хранить в тайне и разложение числа n на простые множители, так как это позволяет вычислить секретный ключ d.

Сообщениями в системе RSA являются числа из  $\mathbb{Z}_n$ . Пусть M — исходное сообщение. Для его шифрования вычисляется значение  $C = M^e \mod n$  (для этого необходимо только знание открытого ключа). Полученное зашифрованное сообщение C передается по каналу связи. Для его расшифровки необходимо вычислить значение  $M = C^d \mod n$ , а для этого необходимо знание секретного ключа.

Вы перехватили зашифрованное сообщение C и знаете только открытый ключ: числа n и e. "Взломайте" RSA — расшифруйте сообщение на основе только этих данных.

### Формат входных данных

Программа получает на вход три натуральных числа:  $n, e, C, n \leq 10^9, e \leq 10^9, C < n$ . Числа n и e являются частью какой-то реальной схемы RSA, т.е. n является произведением двух простых и e взаимно просто с  $\varphi(n)$ . Число C является результатом шифрования некоторого сообщения M.

### Формат выходных данных

Выведите одно число M ( $0 \le M < n$ ), которое было зашифровано такой криптосхемой.

rsa.in	rsa.out
143	123
113	
41	
9173503	111111
3	
4051753	

## Задача D. Деление кучки

Имя входного файла: **стандартный ввод** Имя выходного файла: **стандартный вывод** 

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Рассмотрим такую игру: на столе есть кучки из камней. Изначально кучек две, в первой a камней, во второй b камней. За ход можно взять любую кучку и разбить ее на несколько (больше одной) кучек равного размера. Кто выиграет при оптимальной игре?

#### Формат входных данных

Входной файл содержит два числа a и b  $(1 \le a, b \le 10^9)$ .

#### Формат выходных данных

Выведите First, если выигрывает первый игрок и Second, если второй.

стандартный ввод	стандартный вывод
12 13	First
15 21	Second

# Задача Е. НОД прогрессии

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Даны числа a, b и k. Найдите наибольший общий делитель чисел  $a, a+b, a+2b, a+3b, \ldots, a+kb$ .

#### Формат входных данных

Во входном файле даны три числа a, b и k  $(1 \le a, b, k \le 10^9)$ .

#### Формат выходных данных

Выведите одно число — ответ на задачу.

стандартный ввод	стандартный вывод
4 2 3	2

## Задача F. Улиточки

Имя входного файла: snails.in Имя выходного файла: snails.out Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Две улиточки Маша и Петя сейчас находятся на лужайке с абрикосами и хотят добраться до своего домика. Лужайки пронумерованы числами от 1 до n и соединены дорожками (может быть несколько дорожек соединяющих две лужайки, могут быть дорожки, соединяющие лужайку с собой же). Ввиду соображений гигиены, если по дорожке проползла улиточка, то вторая по той же дорожке уже ползти не может. Помогите Пете и Маше добраться до домика.

#### Формат входных данных

В первой строке файла записаны четыре целых числа -n, m, a и h (количество лужаек, количество дорог, номер лужайки с абрикосами и номер домика).

В следующих m строках записаны пары чисел. Пара чисел (x,y) означает, что есть дорожка с лужайки x до лужайки y (из-за особенностей улиток и местности дорожки односторонние).

Ограничения:  $2 \le n \le 10^5, 0 \le m \le 10^5, s \ne t$ 

#### Формат выходных данных

Если существует решение, то выведите YES и на двух отдельных строчках сначала путь для Машеньки (т.к. дам нужно пропускать вперед), затем путь для Пети. Если решения не существует, выведите NO. Если решений несколько, выведите любое.

snails.in	snails.out
3 3 1 3	YES
1 2	1 3
1 3	1 2 3
2 3	

## Задача G. Проверьте декомпозицию

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Вам дано неориентированное дерево и его центроидная декомпозиция. Проверьте, что центроидная декомпозиция построена корректно.

#### Формат входных данных

В первой строке дано число  $n\ (1\leqslant n\leqslant 200000)$  — количество вершин в дереве.

В следующих n-1 строках даны пары чисел  $a_i, b_i \ (1 \leqslant a_i, b_i \leqslant n)$  — рёбра дерева.

В следующих n-1 строках даны пары чисел  $a_i$ ,  $b_i$  ( $1 \le a_i, b_i \le n$ ) — ориентированные рёбра центроидной декомпозиции. Гарантируется, что данная декомпозиция является «ориентированным деревом», т. е. подвешенным деревом, в котором рёбра ориентированы от предка к потомку.

#### Формат выходных данных

Выведите «YES» (без кавычек), если декомпозиция является корректной (т. е. каждая вершина— центроид в соответствующей части дерева), и «NO» (без кавычек) иначе.

стандартный ввод	стандартный вывод
3	YES
1 2	
2 3	
2 1	
2 3	
3	NO
1 2	
2 3	
3 1	
1 2	

## Задача Н. Стреляем в НЛО

Имя входного файла: ufo.in
Имя выходного файла: ufo.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

На землю напали инопланетяне! Над землей зависли n летающих тарелок. Будем представлять каждую тарелку отрезком, параллельным оси x, координаты концов i-го отрезка  $(l_i, h_i)$  и  $(r_i, h_i)$ . У нас есть лазерная пушка. Пушка стреляет вертикально вверх (параллельно оси y) и поражает все НЛО, которые пересек ее луч (если луч пересек самый конец отрезка, тоже считается, что НЛО сбито).

Было произведено m выстрелов из пушки, i-й выстрел произведен из точки  $(x_i, 0)$ . Определите для каждого выстрела, какие НЛО были им сбиты (после того, как НЛО сбит, следующие выстрелы его уже не сбивают).

#### Формат входных данных

В первой строке задано целое n ( $1 \le n \le 200\,000$ ) — число НЛО. В следующих n строках заданы по три целых числа  $l_i$  и  $r_i$  и  $h_i$  ( $-10^9 \le l_i \le r_i \le 10^9$ ,  $1 \le h_i \le 10^9$ ).

В следующей строке записано число выстрелов m ( $1 \le m \le 200\,000$ ). Далее, в m строках заданы координаты  $x_i$  ( $-10^9 \le x_i \le 10^9$ ).

## Формат выходных данных

Для каждого выстрела в своей строке выведите  $c_i$  — число НЛО, сбитых выстрелом  $x_i$ , а затем  $c_i$  чисел  $a_{i1} < a_{i2} < \ldots < a_{ic_i}$  — номера этих НЛО.

ufo.in	ufo.out
4	2 2 3
10 30 10	1 1
30 50 50	
40 60 30	
70 80 40	
2	
50	
30	

# Задача І. Генерируем отрезки

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Стенерируйте n попарно непересекающихся и непараллельных отрезков на плоскости.

#### Формат входных данных

В первой строке дано целое число  $n \ (1 \leqslant n \leqslant 100000)$  — количество отрезков.

#### Формат выходных данных

В n строках выведите по четыре целых числа  $x_1, y_1, x_2, y_2$  — координаты концов отрезков. Координаты должны не превосходить  $10^6$  по абсолютной величине.

стандартный ввод	стандартный вывод
3	1 1 2 2
	3 2 4 1
	2 0 3 0

## Задача Ј. Ним в поддавки

Имя входного файла: invnim.in Имя выходного файла: invnim.out Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Всем вам хорошо известна игра  $\underline{\text{ним}}$ : на столе лежит кучка из a камней, своим ходом можно взять из неё любое число камней от 1 до a. Однако, эта игра необычная: если обычно игрок, который не может сделать ход, проигрывает, здесь всё наоборот — игрок, который не может сделать ход.

Как и в привычном вам варианте игры, на столе лежит не одна кучка камней, а *п*. Каждый игрок своим ходом может взять из любой кучки любое число камней. Вам нужно определить, кто победит в этой игре.

#### Формат входных данных

В первой строке задано целое число  $n\ (1\leqslant n\leqslant 100)$ . Во второй строке заданы размеры кучек  $a_i\ (1\leqslant a_i\leqslant 1000)$ .

#### Формат выходных данных

В единственной строке выведите «FIRST», если победит первый игрок, или «SECOND», если победит второй.

invnim.in	invnim.out
2	FIRST
1 2	
1	SECOND
1	

## Задача К. Кредитные операции

Имя входного файла: credit.in Имя выходного файла: credit.out Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Крупный предприниматель Владимир Дубинин, в недалёком прошлом больше известный как Вован Палёный, контролирует трест из N предприятий. Бывший подельник Владимира, а ныне известный банкир Александр Кулаков по прозвищу Саня Кривой владеет холдингом из N банков. Как и полагается у старых друзей, предприятия г-на Дубинина берут кредиты исключительно у банков г-на Кулакова, в то время как банки г-на Кулакова выдают кредиты только предприятиям г-на Дубинина. Причём с целью уклонения от уплаты налогов вся информация о размерах кредитов тщательно скрывается. Но тут на сцене появляется давний конкурент Владимира и Александра генерал милиции Иван Ломов, когда-то носивший кличку Ваня Гнилой. Г-н Ломов хочет отомстить г-ну Дубинину и г-ну Кулакову за старые обиды и выявить все кредитные операции между их предприятиями и банками.

Для начала люди Ивана произвели выемку документов из офисов предприятий Владимира и для каждого предприятия выяснили суммарный размер кредитов SR[i], полученных этим предприятием. Затем в ходе аналогичных операций для каждого банка Александра был установлен суммарный размер кредитов SC[j], выданных этим банком. Последним шагом является заполнение так называемой кредитной матрицы на основе полученных данных. В данном случае кредитная матрица представляет собой квадратную таблицу из N строк и N столбцов, в которой каждый элемент A[i,j] должен быть равен размеру кредита, взятого i-м предприятием i-на Дубинина у j-го банка i-на Кулакова. Доподлинно известно, что размер любого кредита является целым числом от 0 до 100. Помните, что полученная в ходе следственных действий информация могла быть сфальсифицирована, и тогда заполнить кредитную матрицу не получится.

### Формат входных данных

Первая строка содержит целое число N ( $2 \le N \le 100$ ). Вторая строка содержит N целых чисел SR[i] ( $0 \le SR[i] \le 32000$ ). Третья строка содержит N целых чисел SC[j] ( $0 \le SC[j] \le 32000$ ). Сумма всех SR[i] равняется сумме всех SC[j].

#### Формат выходных данных

Выведите «NO», если кредитная матрица не может быть заполнена. Иначе в первой строке выведите «YES», а в каждой из следующих N строк выведите через пробел N соответствующих элементов A[i,j] кредитной матрицы. Если задача имеет несколько решений, можно вывести любое из них.

credit.in	credit.out
4	YES
267 157 188 259	100 55 100 12
193 320 346 12	0 70 87 0
	0 95 93 0
	93 100 66 0