# Семинар 1

## Системы линейных уравнений

Наша задачи научиться решать Системы Линейных Уравнений (СЛУ), то есть находить все их решения или доказывать, что решений нет. Общий вид СЛУ и ее однородная версия (ОСЛУ):

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \qquad \begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = 0 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = 0 \end{cases}$$

## Коэффициенты

Где живут коэффициенты  $a_{ij}$  и  $b_{j}$ ? Варианты:

- Вещественные числа  $\mathbb R$
- Комплексные числа С
- Рациональные числа Q
- Любое «подполе» в  $\mathbb{C}$ , то есть любое подмножество  $F\subseteq\mathbb{C}$  замкнутое относительно  $+,-,\cdot,/$ . Например:  $\mathbb{Q}[\sqrt{2}]=\{a+b\sqrt{2}\mid a,\,b\in\mathbb{Q}\}$
- Рациональные функции над  $\mathbb{R}$ , т.е.  $\mathbb{R}(x) = \{f(x)/g(x) \mid f,g$  многочлены от x коэффициенты из  $\mathbb{R}\}$
- Ряды Лорана  $\mathbb{R}((x)) = \{\sum_{n \geq r} a_n x^n \mid r \in \mathbb{Z}, a_n \in \mathbb{R} \}$
- Мероморфные функции в области  $\mathcal{M}(U)$ , где  $U \subseteq \mathbb{C}$  некоторое открытое подмножество, а  $\mathcal{M}(U) = \{f/g\}$ , где  $f,g \colon U \to \mathbb{C}$  гладкие в комплексном смысле функции.

Для решения СЛУ **HE** имеет значения откуда берутся коэффициенты, так как решения будут лежать там же. Потому мы будем работать с числами из  $\mathbb{R}$ .

### Матрицы связанные со СЛУ

Для каждой СЛУ введем следующие обозначения:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad (A|b) = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix}$$

Названия:

- А матрица системы
- b вектор правой части
- (A|b) расширенная матрица системы
- х вектор решений

Будем кратко записывать СЛУ и ее однородную версию так: Ax = b и Ax = 0.

#### Количество решений

Случай одного уравнения и одной неизвестной

- x = 0 одно решение
- 0x = 0 бесконечное число решений
- 0x = 1 нет решений

**Задача.** Пусть даны Ax=0 и Ax=b. Показать, что если СЛУ или ОСЛУ имеет хотя бы 2 решения, то она имеет бесконечное число решений. (Указание: если Ax=Ay=0, то A(x+y)=0 и  $A(\lambda x)=0$ ; если Ax=b и Ay=0, то A(x+y)=b.)

#### Элементарные преобразования

$$\text{I тип:} \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{i1} & \dots & a_{in} & b_i \\ a_{j1} & \dots & a_{jn} & b_j \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{i1} & \dots & a_{in} & b_i \\ a_{j1} + \lambda a_{i1} & \dots & a_{jn} + \lambda a_{in} & b_j + \lambda b_i \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{jn} + \lambda a_{in} & b_j + \lambda b_i \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix} b_j \\ \text{II тип:} \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{i1} & \dots & a_{in} & b_i \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{j1} & \dots & a_{jn} & b_j \\ a_{i1} & \dots & a_{in} & b_i \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{i1} & \dots & a_{in} & b_i \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ \lambda a_{i1} & \dots & a_{mn} & \lambda b_i \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix} \quad \lambda \neq 0$$

## Приведение к ступенчатому виду (алгоритм Гаусса)

Основной способ решения СЛУ – привести ее элементарными преобразованиями к простому виду, где множество решений очевидно.  $^1$ 

Разберем типичный ход алгоритма Гаусса на примере 3 уравнений и 4 неизвестных.  $^2$ 

#### Прямой ход алгоритма Гаусса

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & b_3 \end{pmatrix} \quad \text{2-я строка} \quad -\frac{a_{21}}{a_{11}} \cdot 1\text{-я строка}$$
 
$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & b_3 \end{pmatrix} \quad \text{3-я строка} \quad -\frac{a_{31}}{a_{11}} \cdot 1\text{-я строка}$$
 
$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ 0 & a_{32} & a_{33} & a_{34} & b_3 \end{pmatrix} \quad \text{3-я строка} \quad -\frac{a_{32}}{a_{22}} \cdot 2\text{-я строка}$$
 
$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ 0 & 0 & a_{33} & a_{34} & b_3 \end{pmatrix}$$
 
$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ 0 & 0 & a_{33} & a_{34} & b_3 \end{pmatrix}$$

В результате данного хода какие-то коэффициенты, например  $a_{33}$ , могли занулиться, потому возможны следующие принципиально другие случаи<sup>3</sup>

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ \overline{0} & \underline{a_{22}} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ 0 & \overline{0} & 0 & \underline{a_{34}} & b_3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} \underline{a_{11}} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ \overline{0} & 0 & \underline{a_{23}} & a_{24} & b_2 \\ 0 & \overline{0} & \underline{a_{34}} & b_3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} \underline{a_{11}} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ \overline{0} & \underline{a_{22}} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ 0 & \overline{0} & 0 & 0 & \underline{b_3} \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} \underline{a_{11}} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ \overline{0} & \underline{a_{22}} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ 0 & \overline{0} & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Подчеркнутые элементы считаются не равными нулю. В ступенчатом виде все переменные (и соответственно коэффициенты перед ними) делятся на главные и неглавные. Главные коэффициенты – это первые ненулевые коэффициенты в строке (подчеркнутые). Переменные при них называются главными, остальные ненулевые коэффициенты и переменные – неглавные.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Данный метод является самым быстрым возможным как для написания программ, так и для ручного вычисления. При вычислениях руками, однако, полезно местами пользоваться «локальными оптимизациями», то есть, если вы видите, что какаято хитрая комбинация строк сильно упростит вид системы, то сделайте ее.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>При переходе от одной матрицы к другой я новым коэффициентам даю старые имена, чтобы не захламлять текст новыми обозначениями.

 $<sup>^3</sup>$ Это не полный список всех случаев.

#### Обратный ход алгоритма Гаусса

Разберем типичный обратный ход алгоритма Гаусса. Подчеркнутые элементы считаются не равными нулю.

$$\begin{pmatrix} \underline{a_{11}} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ 0 & \underline{a_{22}} & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ 0 & 0 & \underline{a_{33}} & a_{34} & b_3 \end{pmatrix} \quad \text{разделить $i$-ю строку на $a_{ii}$}$$
 
$$\begin{pmatrix} 1 & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ 0 & 1 & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ 0 & 0 & 1 & a_{34} & b_3 \end{pmatrix} \quad \text{2-я строка} \quad -a_{23} \cdot 3\text{-я строка}$$
 
$$\begin{pmatrix} 1 & a_{12} & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ 0 & 1 & 0 & a_{24} & b_2 \\ 0 & 0 & 1 & a_{34} & b_3 \end{pmatrix} \quad \text{1-я строка} \quad -a_{13} \cdot 3\text{-я строка}$$
 
$$\begin{pmatrix} 1 & a_{12} & 0 & a_{14} & b_1 \\ 0 & 1 & 0 & a_{24} & b_2 \\ 0 & 0 & 1 & a_{34} & b_3 \end{pmatrix} \quad \text{1-я строка} \quad -a_{12} \cdot 2\text{-я строка}$$
 
$$\begin{pmatrix} 1 & a_{12} & 0 & a_{14} & b_1 \\ 0 & 1 & 0 & a_{24} & b_2 \\ 0 & 0 & 1 & a_{34} & b_3 \end{pmatrix} \quad \text{1-я строка} \quad -a_{12} \cdot 2\text{-я строка}$$
 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & a_{14} & b_1 \\ 0 & 1 & 0 & a_{24} & b_2 \\ 0 & 0 & 1 & a_{34} & b_3 \end{pmatrix}$$

В специальных случаях приведенных выше, получим

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & a_{13} & 0 & b_1 \\ 0 & 1 & a_{23} & 0 & b_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & b_3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & a_{12} & 0 & 0 & b_1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & b_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & b_3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & a_{13} & a_{14} & 0 \\ 0 & 1 & a_{23} & a_{24} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & a_{13} & a_{14} & b_1 \\ 0 & 1 & a_{23} & a_{24} & b_2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Полученный в результате обратного хода вид расширенной матрицы называется улучшенным ступенчатым видом, т.е., это ступенчатый вид, где все коэффициенты при главных неизвестных – единицы, и все коэффициенты над ними равны нулю.

#### Получение решений

В системе ниже, выберем переменную  $x_4$  как параметр

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & a_{14} & b_1 \\
0 & 1 & 0 & a_{24} & b_2 \\
0 & 0 & 1 & a_{34} & b_3
\end{pmatrix}$$

Тогда решения имеют вид<sup>4</sup>

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} - x_4 \begin{pmatrix} a_{14} \\ a_{24} \\ a_{34} \end{pmatrix}$$

Специальные случаи:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & a_{13} & 0 & b_{1} \\ 0 & 1 & a_{23} & 0 & b_{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & b_{3} \end{pmatrix} \quad \text{Решения:} \quad \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{2} \\ x_{4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{1} \\ b_{2} \\ b_{3} \end{pmatrix} - x_{3} \begin{pmatrix} a_{13} \\ a_{23} \\ 0 \end{pmatrix}$$
 
$$\begin{pmatrix} 1 & a_{12} & 0 & 0 & b_{1} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & b_{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & b_{3} \end{pmatrix} \quad \text{Решения:} \quad \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{3} \\ x_{4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{1} \\ b_{2} \\ b_{3} \end{pmatrix} - x_{2} \begin{pmatrix} a_{12} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & a_{13} & a_{14} & 0 \\ 0 & 1 & a_{23} & a_{24} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{Решения:} \quad \text{Нет решений, т.к. последнее уравнение } 0 = 1$$
 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & a_{13} & a_{14} & b_{1} \\ 0 & 1 & a_{23} & a_{24} & b_{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{Решения:} \quad \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{1} \\ b_{2} \end{pmatrix} - x_{3} \begin{pmatrix} a_{13} \\ a_{23} \end{pmatrix} - x_{4} \begin{pmatrix} a_{14} \\ a_{24} \end{pmatrix}$$

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Операция умножения матрицы на число покомпонентная (умножаем каждый элемент на число). Сумма и разность двух матриц покомпонентная (складываем или вычитаем числа на одних и тех же позициях).

# Вычислительная практика

Найти решения СЛУ соответствующих следующим расширенным матрицам:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 9 & 3 & 5 \\ 7 & 5 & 3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & a \\ 1 & -1 & 1 & b \\ -1 & 1 & 1 & c \end{pmatrix}$$

Замечание. Работая с целочисленными матрицами, старайтесь во время прямого хода алгоритма Гаусса не выходить за рамки целых чисел.

- Используйте элементарные преобразования I типа только с целым параметром.
- Полезно не злоупотреблять умножением на ненулевое целое, умножайте только на  $\pm 1$ . Иначе придется работать с большими числами.

На этапе обратного хода алгоритма Гаусса избавиться от деления уже не возможно.