

BUKU PANDUAN

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

INFORMATIKA



Oleh :

TIM PENYUSUN

**JURUSAN INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PERADABAN
2019**

Tim Penyusun : BUKU PEDOMAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL)

Penanggung Jawab : Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Ketua Penyusun : Mukrodin, M.Kom

Anggota : Rito Cipta Siggita H., M.Kom

Yusuf Yudhistira, M.Kom

Fatullah, ST., M.Kom

Sorikhi, ST., M.Kom

Eko Sudrajat, M.Kom

KATA PENGANTAR

Untuk melakukan pelaksanaan praktik kerja lapangan (PKL) program studi Sistem Informasi telah memberikan pengarahan pada mahasiswa. Sebagai pelengkap pengarahan tersebut juga diperlukan suatu buku panduan yang dapat menjadi pedoman dalam penyusunan dan pelaksanaan PKL beserta laporannya.

Dengan adanya buku pedoman ini diharapkan mahasiswa akan mendapatkan panduan tentang apa yang harus dilakukan ketika pelaksanaan PKL, ketika akan melaksanakan penyusunan laporan sampai melakukan seminar akhir PKL.

Selain itu dengan buku pedoman ini juga diharapkan dapat memberikan pedoman pada dosen pembimbing pada mahasiswa sehingga laporan PKL mahasiswa memiliki standar yang sama.

Penulis menyadari bahwa masih banyak materi yang perlu di bahas lebih dalam, untuk itu penulis selalu berusaha untuk memperbaiki.

Bumiayu, Januari 2019

Tim Penyusun

A. TUJUAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan dengan tujuan agar mahasiswa memiliki kemampuan secara profesional dalam menyelesaikan masalah - masalah bidang Teknologi Informasi (komputer) yang ada dalam dunia kerja , selain itu mahasiswa dapat mengetahui aplikasi Sistem Informasi didunia industri, dengan bekal ilmu yang diperoleh selama masa kuliah.

B. SASARAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Praktik Kerja Lapangan (PKL) diarahkan pada organisasi/instansi/perusahaan yang bergerak dibidang Teknologi Informasi (IT) baik itu *network*, *database*, pemrograman web, rekayasa perangkat lunak, *decision support system*, *software engeneering* maupun aplikasi computer yang berkaitan dengan bidang Teknologi Informasi (TI). Sehingga mahasiswa dapat menambah ilmu pengetahuan dibidang aplikasi Sistem Informasi.

C. RUANGLINGKUP

1. Praktek kerja lapangan merupakan sebuah penugasan (*assignment*) magang mahasiswa pada instansi selama 1-2 bulan.
2. Praktek kerja lapangan dilaksanakan disebuah perusahaan/lembaga swasta, atau instansi/lembaga pemerintah, atau perguruan tinggi lainnya.
3. Munculnya biaya sebagai akibat dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan oleh mahasiswa menjadi tanggungan mahasiswa yang bersangkutan.
4. Praktek Kerja Lapangan dapat berbentuk perancangan system, Pemrograman, penulisan spesifikasi, prototipe, pembuatan dokumentasi, sistem informasi terapan, desain dan simulasi dengan bantuan perangkat lunak/ perangkat keras dan lain sebagainya,selama seluruh kegiatan tersebut dianggap dapat dipertanggung jawabkan/disetujui oleh Penyeliadan Pembimbing.

D. KOMPONEN

Praktek Kerja Lapangan terdiri atas:

1. Pelaksanaan
2. Pembuatan Laporan
3. Seminar
4. Perbaikan Laporan, jika diperlukan
5. Penilaian

E. PERSYARATAN AKADEMIS

1. Telah melalukan regitrasи (KRS).
2. Satu Instansi hanya dapat dilakukan untuk PKL dalam satu kelompok.
3. Bidang ilmu adalah Teknologi Informasi.
4. PKL dilaksanakan min.1 bulan, max 2 bulan
5. Laporan PKL dibuat maksimal 1 orang dan dikerjakan selama semester genap, jika laporan (seminar) sampai dengan masa berakhirnya semester genap, maka nilai akan dikurangi sesuai kebijakan dosen pembimbing.

F. TATA CARA PELAKSANAAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL)

1. Mahasiswa mengambil formulir PKL di fakultas sains dan teknologi atau di LPPM Universitas Peradaban, kemudian ditandatangi koordinator PKL.
2. Mahasiswa yang melaksanakan PKL berpakaian atas putih bawah hitam, sopan, rapi dan memakai jaket almamater.
3. Mahasiswa mengajukan **proposal** PKL dan melakukan bimbingan sesuai dengan dosen pembimbing masing-masing.
4. Setelah PKL selesai mahasiswa harus segera membuat laporan dan diseminarkan.

G. PELAKSANAANPKL

Jangka waktu pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan selama 1-2 bulan/40 hari.

Penjelasan:

Praktek Kerja Lapangan dapat dijalakan secara waktu penuh (*fulltime*) atau waktu paruh (*parttime*), namun harus selesai dalam kurun waktu 8 minggu/40 hari. Ketentuan ini tidak membatasi Mahasiswa untuk melanjutkan pekerjaan pada Instansi, namun kelebihan tersebut tidak termasuk bagian dari Praktek Kerja Lapangan. Perlu ditekankan bahwa Praktek Kerja Lapangan memiliki jangka waktu terbatas.

1. Satu Instansi hanya dapat dilakukan untuk PKL satu kelompok.
2. Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan harus dicatat dalam sebuah Log Harian dan dalam 1 minggu sekali ditandatangani oleh pembimbing lapangan yang ditunjuk oleh instansi dalam membimbing PKL.
3. Pencatatan Log Harian dalam satuan antara **1 (satu) hingga 3 (tiga) hari jam kerja**.
4. Selanjutnya Log Harian untuk kemudian ditunjukkan dan ditanda tangani Pembimbing. Jika memungkinkan, Pembimbing menjalin kontak dengan Penyelia melalui telepon atau email.
5. Menjelang akhir pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan, Mahasiswa harus mengalokasikan waktu untuk mengadakan observasi lapangan atau/dan wawancara sebagai analisa dampak pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini harus terdokumentasi dengan baik dalam Log Harian.
6. Pada akhir masa Praktek Kerja Lapangan, Mahasiswa diajukan untuk meminta surat keterangan pengalaman kerja yang resmi (referensi) dari instansi.
7. Pada akhir masa Praktek Kerja Lapangan, pihak instansi harus memberikan laporan Penilaian Praktek Kerja Lapangan.

H. LAPORAN

1. Laporan bukan hanya merupakan penjabaran dari kegiatan Praktek Kerja Lapangan yang telah tercatat dalam Log Harian, tetapi juga merupakan analisa masalah yang ada ditempat praktek kerja lapangan serta solusinya (dapat berupa usulan sistem).

2. Penyusunan Laporan harus diselesaikan dalam semester yang sama saat pengambilan Praktek Kerja Lapangan dalam KRS, yaitu selambat-lambatnya pada akhir semester genap.
3. Bila pada akhir semester (Saat pengambilan Praktek Kerja Lapangan) belum menyerahkan Laporan, Mahasiswa akan mendapatkan nilai “E” untuk Praktek Kerja Lapangan.
4. Wajib untuk **mengisi ulang KRS** pada semester berikutnya.
5. Jika 2 semester tidak selesai, maka mengulang pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan dari awal.

I. SEMINAR.

1. Laporan Praktek Kerja Lapangan harus dipresentasikan dalam sebuah seminar praktek kerja lapangan.
2. Presentasi agar dibatasi 15 (limabelas) menit dilanjutkan dengan acara tanya jawab.
3. Presentasi bersifat terbuka serta dapat dihadiri oleh publik (Mahasiswa dan Dosen Penguji). Jika memungkinkan public diperkenankan untuk mengajukan pertanyaan diakhir presentasi.

J. PERBAIKAN LAPORAN.

1. Apabila dianggap perlu, Pendamping seminar dapat mengusulkan perbaikan Laporan.
2. Keputusan akhir perihal apakah diperlukan perbaikan Laporan berada ditangan Pembimbing.
3. Laporan yang sudah diperbaiki harus menggunakan lembaran persetujuan yang baru/ditandatangani ulang oleh semua pihak (Penguji dan pembimbing).

PETUNJUK PENULISAN

(UKURAN KERTAS DAN UKURAN HURUF)

1. Di cetak bolak balik pada ukuran kertas A4, 80gram
2. Jenis huruf yang dipakai adalah Times New Roman, Normal, ukuran 12, jarak antar baris 1,5 spasi, dicetak dengan tinta hitam.
3. Cover depan belakang warna biru tua dan dilaminasi (*softcover*).
4. Ketebalan minimal 25 halaman (tidak termasuk lampiran)
5. Batas teks adalah 4 cm dari tepi kiri, 4 cm dari tepi atas, 3 cm dari tepi kanan, 3 cm dari tepi bawah kertas.

Contoh Laporan PKL**Sampul Depan (Ditulis 1,15 Spasi, dijilid soft cover warna biru tua)**

LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

<Judul Topik PKL>

Di <Nama Instansi>

(ditulis Times New Roman 11 Bold,)



Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan

Mata kuliah Praktek Kerja Lapangan

oleh :

Nailal Husna

135xyabc

(Times New Roman 11 Bold)

**JURUSAN INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PERADABAN
20xx(*tahun pelaksanaan seminar*)**

Contoh Halaman Pengesahan (Ditulis 1,15 Spasi)**HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK**

Nama : Anto Raharjo
NIM : 43115103
Jurusan : Informatika
Judul Praktek kerja lapangan : Rancang bangun system informasi perpustakaan berbasis android
Pembimbing : Sorikhi, M.Kom
Dilaksanakan : Semester Genap Tahun 20xx/ 20xx

Bumiayu, 20xx

Menyetujui:

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan

Nama Lengkap, Gelar
NIDN

Nama Lengkap, Gelar

Mengetahui:
Ka.Jurusan Sistem Informasi

Rito Cipta Sigitta Hariyono, M.Kom
NIDN.

Abstraks

Tuliskan ringkasan laporan Praktek Kerja Lapangan, yang merupakan ringkasan dari lingkup Praktek Kerja Lapangan (termasuk nama perusahaan, penjelasan singkat tentang aplikasi atau pekerjaan), pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (input,proses dan pencapaian hasil), kesimpulan umum mengenai Praktek Kerja Lapangan yang telah dilakukan dan kata kunci.

Contoh:

Praktek Kerja Lapangan dilaksanakan di....., perusahaan yang bergerak di bidang ...,mulai tanggal 14 Januari 2012 sampai dengan tanggal 6 Februari 2012.

Praktek Kerja Lapangan yang dilakukan adalah mengembangkan perangkat lunak PKL. Perangkat lunak tersebut merupakan sebuah sistem untuk..... Fitur yang ada dalam sistem tersebut antara lain....Untuk Praktek Kerja Lapangan fitur yang harus dikembangkan adalah

Selama pengembangan perangkat lunak, metodologi yang digunakan adalah.... Tahap pertama....(1 kalimat).Tahap kedua....(1 kalimat). Tahap terakhir adalah(1 kalimat).

Pada akhir Praktek Kerja Lapangan telah berhasil dikembangkan perangkat lunak PKL yang dilengkapi dengan dokumentasi....Presentasi hasil akhir juga telah dilakukan untuk pihak perusahaan.

Kesimpulan dari keseluruhan proses Praktek Kerja Lapangan adalah

Kata kunci: Sistem Pendukung Keputusan, Jaringan Syaraf Tiruan ,

Catatan:

- a. Ditulis 1 spasi
- b. Abstrak memuat secara singkat (maksimum 250 kata).
- c. Kata Asing ditulis cetak miring.
- d. **Kata Kunci** terdiri dari kata-kata yang sekiranya menjadi acuan seseorang untuk menemukan artikel ini .

Contoh Kata Pengantar (Ditulis 1,15 spasi)

KATAPENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa dan seterusnya.

Penyusunan Laporan Praktek Kerja Lapangan ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan Jurusan Informatika S-1 pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban dan seterusnya

Atas tersusunnya Laporan Praktek kerja lapangan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1., selaku Rektor Universitas Peradaban
2. Bapak/Ibu....., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban
3. Bapak/Ibu.....selaku Ketua Jurusan Informatika S-1 yang telah dan seterusnya.
4. Bapak/Ibu.....selaku Pembimbing yang telah.....dan seterusnya.
5. Bapak/Ibu..... selaku pembimbing lapangan (sebutkan nama instansi) yang telah..... dan seterusnya.
6. dan seterusnya

Contoh Daftar isi (Ditulis 1,15 spasi)

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
RINGKASAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Perumusan masalah.....	2
1.3. Batasan masalah.....	2
1.4. Tujuan Praktek kerja lapangan.....	3
1.5. Manfaat Praktek Kerja lapangan.....	4
BAB II.Gambaran Umum Perusahaan.....	6
2.1. Struktur Organisasi.....	6
2.2. Lingkup Pekerjaan.....	6
2.3. Deskripsi Pekerjaan.....	7
2.4. Jadwal Kerja.....	8
BAB III.Pengetahuan Penunjang PKL.....	10
3.1 Teori Penunjang PKL (contoh)	11
3.2 Tools Pembangunan (contoh).....	12
BAB IV.Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan	13
4.1 Input.....	14
4.2 Proses.....	15
4.3 Eksplorasi (contoh)	16

4.4	Pembangunan Perangkat Lunak (contoh).....	17
4.5	Pelaporan Hasil Praktek Kerja Lapangan	18
4.6	Pencapaian Hasil.....	20
	BAB.V. Penutup	21
5.1.	Kesimpulan	22
5.2.	Saran	23

DAFTAR PUSTAKA.

Catatan :kesimpulan dan saran mengenai substansi yang digeluti selama PKL. Kesimpulan mengenai *Mobile Prototype* (contoh) Saran mengenai *Mobile Extension Propotype* (contoh)

Contoh Daftar Tabel (Ditulis 1,15 spasi)

DAFTARTABEL

Tabel4.1 : Tabel Pembelian barang.....	12
Tabel4.2 : Tabel Penjualan Barang.....	13
Tabel4.3 :	
Dan seterusnya	

Contoh Daftar Gambar (Ditulis 1,15 spasi)

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.2: Struktur Organisasi PT. Mekar Sejahtera.....	3
Gambar 3.3: Lokasi PT. Mekar Sejahtera.....	4
Gambar 3.4: Dan seterusnya	

Contoh Daftar Lampiran (Ditulis1,15 spasi)

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Surat Ijin Survey

Lampiran 2: Log Harian

Lampiran 3: dan seterusnya

Contoh isi setiap BAB pada laporan

<Batas teks adalah 2,5 cm dari tepi kiri, 2cm dari tepi atas, 2Cm dari tepi kanan, 2cm dari tepi bawah kertas dan gutter 0,5cm>

BAB.I PENDAHULUAN

Bagian ini berisi pendahuluan mengenai Praktek Kerja Lapangan (PKL) yang dilaksanakan.

1.1.Latar belakang

Tuliskanlah latar belakang dari pelaksanaan PKL diperusahaan dan substansi yang digeluti berkaitan dengan tujuan, misi, visi atau fungsi perusahaan. Jangan menuliskan tentang pelaksanaan mata kuliah Praktek Kerja Lapangan seperti ditulis kurikulum.

Contoh (diambil dari [Desta,2005]):

SIM Standard Edition adalah salah satu produk PT.Mitra Sejati yang berupa sistem informasi medis berbasiskan *web*. Fitur yang terdapat pada SIM adalah: proses klinis, pencatatan sejarah medis pasien, administrasi data pasien, administrasi pegawai rumah sakit, administrasi biaya perawatan pasien, dan pengelolaan logistik. Adapun pengguna sistem informasi ini adalah pegawai administrasi dan petugas medis. Aplikasi ini telah dipakai oleh salah satu rumah sakit di Indonesia.

Dengan sistem yang ada sebelumnya, pengguna harus menggunakan komputer untuk dapat mengakses data yang ada. Bila sistem ini dapat diakses dengan menggunakan *mobiledevices* seperti PDA, pengguna akan dapat lebih leluasa menggunakan aplikasi ini. Dengan adanya kebutuhan tersebut, maka pihak manajemen PT.Mitra Sejati memutuskan untuk membangun suatu prototipe aplikasi yang dapat dijalankan pada *mobiledevices*. Keberhasilan pembangunan prototype aplikasi akan membuka peluang untuk mengembangkan prototipe tersebut menjadi suatu aplikasi yang siap digunakan.

Pembangunan prototype aplikasi inilah yang dilakukan selama Praktek Kerja Lapangan.

Contoh 2 (diambil dari [Nareswari,2006]):

Satu diantara beberapa aspek penting dalam manajemen sumber daya yang baik adalah pengelolaan administrasi karyawan yang rapi dan terstruktur. Daridata administrasi itu, seorang manajer atau pimpinan perusahaan dapat mengambil keputusan yang tepat berkaitan dengan kegiatan bisnis dan berpengaruh terhadap Perusahaan secara keseluruhan. Untuk memudahkan pengelolaan administrasi, perusahaan dapat memanfaatkan teknologi informasi, salah satu

caranya dengan membangun sistem informasi karyawan.

Berdasarkan pertimbangan diatas, PT.Mandiri(Persero), sebagai salah satu perusahaan nasional yang bergerak dibidang perdagangan dan logistik, asuransi, peternakan, dan furnitur, yang mempekerjakan ratusan tenaga kerja sudah mempunyai sistem informasi karyawan untuk membantu pengelolaan administrasi perusahaan, yaitu SIMKAR. Dengan adanya SIMKAR, diharapkan manajemen sumber daya manusia diperusahaan dapat dikelola dengan baik dan mendukung kegiatan bisnis perusahaan. Selanjutnya, manajemen yang terorganisir itu akan membantu pencapaian visi perusahaan, “*To become globally and competitive Indonesia State Owned Enterprise to wards customer's satisfaction*” serta misi perusahaan, “*Optimize professionally the company's resources for the stake holders 'benefit*” dan “*Strong commitment in strategic alliances and utilize the appropriate technology in business development*”.

Namun, SIMKAR yang digunakan selama ini memiliki kekurangan-kekurangan baik dari segi operasional maupun *maintenance*-nya. Untuk mengatasi permasalahan itu, pihak Mandiri memutuskan untuk membuat ulang sistem informasi karyawan menggantikan SIMKAR dengan penambahan fitur yang sebelumnya tidak ada dan penghilangan fitur yang tidak diperlukan dari SIMKAR. Pengerjaan sistem informasi yang baru di PT.Mandiri (Persero) diberikan kepada peserta Praktek Kerja Lapangan dengan bantuan dari karyawan divisi teknologi informasi dan personalia.

Lingkup

Tuliskanlah lingkup materi PKL dibandingkan dengan lingkup sistem secara keseluruhan, bukan lingkup PKL seperti ditulis kurikulum. Lampiran TOR diacu disini agar lingkup pekerjaan lebih jelas. Namun deskripsi dari pekerjaan yang dilakukan dijelaskan disub bab II.

Contoh (diambil dari [Destra,2005]):

Dari keseluruhan fungsi yang terdapat pada SIM, bagian yang diimplementasikan dalam prototipe adalah bagian proses klinis. Secara lebih spesifik, fitur yang diberikan pada prototype ini adalah *search patient, view patient personal information, view patient medical history, search medicine, and view medicine records*. Terdapat dua buah sub-sistem yang dikembangkan selama Praktek Kerja Lapangan, yaitu sub-sistem *web services* dan sub-sistem *mobile devices*.

Contoh (diambil dari [Narewari,2001]):

Lingkup materi Praktek Kerja Lapangan yang dilaksanakan di PT.Mandiri (Persero) adalah pembuatan sistem informasi karyawan (SIMKA) berbasis web. SIMKA menangani semua data dan proses administrasi karyawan yang menyangkut hal berikut:

- a. Data pribadi karyawan,
- b. Data riwayat karir internal dan eksternal karyawan,
- c. Data kehadiran karyawan,
- d. Data penghasilan karyawan,
- e. Data lembur karyawan,
- f. Data perjalanan dinas,
- g. Data diklat karyawan,

- h. Data keluarga karyawan,
- i. Data kesehatan karyawan dan tanggungan.

SIMKA merupakan subsistem dari *Mandiri Application System*, yaitu sistem informasi yang telah dan sedang dibangun di PT.Mandiri (Persero) untuk mendukung proses bisnis perusahaan dan anak perusahaan secara keseluruhan.

1.2.Batasan Masalah

1.3.Perumusan Masalah

1.4.Tujuan

Tuliskanlah tujuan atau hasil PKL yang telah diperoleh, bukan tujuan PKL seperti ditulis kurikulum.

Contoh (diambil dari [Nareswari,2006]):

Praktek Kerja Lapangan yang dilakukan di PT.Mitra Sejati, Kuta Bali dari tanggal 14 Juni 2005 sampai dengan 5 Agustus 2005 ini bertujuan untuk membangun sebuah prototipe aplikasi SIM pada *mobile devices*. Adapun prototype ini dibangun sebagai pembuktian bahwa aplikasi yang sudah ada dapat dikembangkan lebih lanjut untuk diimplementasikan pada *mobile devices*.

Contoh (diambil dari [Nareswari,2006]):

Tujuan pelaksanaan kerja praktek di PT. Mandiri adalah:

- a. Membangun sistem informasi karyawan yang terintegrasi dengan sistem lainnya di PT. Mandiri (Persero),
- b. Mengefisienkan proses administrasi serta pengelolaan data karyawan di PT. Mandiri (Persero).

1.5.ManfaatPKL

BAB.II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN <Organisasi atau Lingkungan Praktek Kerja Lapangan>

Jelaskan dengan struktur mengenai organisasi atau lingkungan PKL dan kaitannya dengan lingkup pekerjaan PKL yang dilakukan.

Struktur Organisasi

Tuliskanlah struktur organisasi perusahaan PKL dan jelaskan posisi tim PKL pada struktur organisasi tersebut.

Contoh (diambil dari [Desta,2005]):

PT.Mitra Sejati yang beralamat di Jalan Kediri No.38, Kuta, Bali adalah sebuah perusahaan pengembang perangkat lunak kelas dunia. PT.Mitra Sejati ini merupakan perusahaan Penanaman Modal Asing (PMA) dengan Mitra Sejati Pte Ltd (Singapore) sebagai *share holder* utama dan Mincom International Pty.Ltd (Australia) sebagai investor utama.

Struktur organisasi PT.Mitra Sejati dapat dilihat pada Lampiran X. Dalam melaksanakan Praktek Kerja Lapangan, didapatkan bimbingan secara langsung dari Bapak Rochmad Setyadi selaku *Product Development Manager*. Dengan demikian, pengembangan aplikasi ini berada dibawah lingkup tim *Product Development*.

Catatan: Dalam gambar struktur organisasi, unit atau divisi tempat melaksanakan Praktek Kerja Lapangan dibedakan dari unit lain (dengan penambahan shading atau garis putus-putus).

Lingkup Pekerjaan

Tuliskanlah lingkup pekerjaan divisi atau bagian tempat anda melaksanakan PKL secara ringkas, kemudian kaitkan dengan lingkup pekerjaan Praktek Kerja Lapangan yang sesuai dengan lingkup dari divisi tersebut.

Contoh (diambil dari [Desta,2005]):

Divisi *Product Development* PT.Mitra Sejati memiliki lingkup pekerjaan mengembangkan aplikasi yang siap dipasarkan sebagai sebuah produk. Pengembangan aplikasi dapat didasarkan pada aplikasi yang telah dibuat sebelumnya ataupun berupa aplikasi baru.

Divisi *Product Development* PT.Mitra Sejati memiliki lingkup pekerjaan mengembangkan aplikasi yang siap dipasarkan sebagai sebuah produk. Pengembangan aplikasi dapat didasarkan pada aplikasi yang telah dibuat sebelumnya ataupun berupa aplikasi baru.

Contoh (diambil dari [Naresawati,2005]):

Tempat peserta Praktek Kerja Lapangan melaksanakan pekerjaan adalah di divisi Teknologi Informasi PT.Mandiri (Persero). Divisi Teknologi Informasi menangani segala hal yang berhubungan dengan pemanfaatan teknologi informasi dilingkungan PT.Mandiri (Persero), mulai dari pengerjaan pengembangan dan perawatan aplikasi-aplikasi sistem informasi perusahaan yang bertujuan untuk meningkatkan kinerja bagi perusahaan secara menyeluruh, sampai dengan menangani perawatan jaringan computer (LAN dan internet) yang digunakan oleh perusahaan dan melayani berbagai keluhan yang disampaikan oleh karyawan lain mengenai *trouble shoot* pada komputer dan jaringan yang digunakan.

Ketika proses Praktek Kerja Lapangan ini berlangsung, divisi Teknologi Informasi PT.Mandiri (Persero) sedang mengembangkan *Mandiri Application System*, sebuah sistem informasi yang terintegrasi untuk mendukung proses bisnis perusahaan dan anak perusahaan secara keseluruhan. *Mandiri Application System* merupakan hasil integrasi antara beberapa sistem informasi PT. Mandiri(Persero), yaitu sistem informasi akuntansi, keuangan, dan karyawan untuk kepentingan perusahaan. Pada pelaksaaan Praktek Kerja Lapangan, peserta Praktek Kerja Lapangan membantu pengembangan sistem informasi karyawan.

Deskripsi Pekerjaan

Tuliskan deskripsi setiap tahap pekerjaan yang dilakukan (lebih rinci dari I.2), dilengkapi dengan deskripsi pekerjaan mahasiswa PKL terkait dengan divisi tempat mahasiswa bekerja.

Contoh (diambil dari [Nareswari,2005]):

Secara garis besar, pekerjaan yang telah dilakukan dapat dibagi dalam 3 tahap:

1. Eksplorasi, baik metodologi pengembangan perangkat lunak maupun teknologi yang akan digunakan dalam mengembangkan perangkat lunak.
2. Pembangunan perangkat lunak dengan memanfaatkan hasil eksplorasi. Pembangunan perangkat luna kini dapat dibagi lagi menjadi beberapa tahap:
 - a. Analisis kebutuhan dan pendokumentasiannya dalam *Software Requirements Specification*.
 - b. Perancangan perangkat lunak dan pendokumentasiannya dalam *Software Architecture Document*.
 - c. Pembangunan perangkat lunak dengan menggunakan *tools* pengembangan yang dapat dilihat pada Bab III.
 - d. Pengujian perangkat lunak beserta *bug fixing* dan optimasi performansi.
 - e. Pembuatan manual, *installation wizard*, dan *configuration files*.
3. Pelaporan kegiatan dan hasil Praktek Kerja Lapangan, baik kepada PT. Mitra Sejati maupun kepada Progdi Sistem Informasi UMK. Pelaporan ini dilakukan baik melalui presentasi maupun pembuatan laporan Praktek Kerja Lapangan.

Contoh (diambil dari [Nareswari,2006]):

Deskripsi pekerjaan yang dilakukan selama Praktek Kerja Lapangan di PT. Mandiri (Persero) adalah mengembangkan Sistem Informasi Karyawan (SIMKA) yang menangani hal berikut:

- a. Pencatatan, modifikasi, dan pelaporan data karyawan,

- b. Pencatatan, modifikasi, dan pelaporan data keluarga karyawan,
- c. Pencatatan, modifikasi, dan pelaporan data kehadiran karyawan,
- d. Pencatatan, perhitungan, modifikasi, dan pelaporan data gaji karyawan,
- e. Pencatatan, perhitungan, modifikasi, dan pelaporan data lembur,
- f. Pencatatan modifikasi,dan pelaporan data perkembangan karir internal karyawan dan pengalaman bekerja di luar PT. Mandiri(Persero),
- g. Pencatatan, perhitungan, modifikasi, dan pelaporan data perjalanan dinas karyawan,
- h. Pencatatan, perhitungan, modifikasi, dan pelaporan data kesehatan,
- i. Pencatatan, modifikasi, dan pelaporan data pendidikan dan pelatihan (diklat),

Deskripsi pekerjaan yang dilakukan sesuai dengan kesepakatan antara peserta Praktek Kerja Lapangan dengan pihak PT. Mandiri (Persero) yang dicantumkan di dalam TOR (*Term of Reference*) yang dapat dilihat pada Lampiran A.

Jadwal Kerja

Tuliskan gambaran jadwal kegiatan selama PKL, rinciannya mengacu ke lampiran Log Activity Harian..

Contoh (diambil dari [Destra,2006]):

Praktek Kerja Lapangan dilaksanakan dari tanggal 14 Juni 2005 sampai dengan 5 Agustus 2005 selama 8 minggu. Waktu Praktek Kerja Lapangan adalah dari hari Senin sampai dengan Jumat, pukul 08.00 sampai dengan pukul17.00 WITA.

Secara umum, kegiatan yang dilakukan selama Praktek Kerja Lapangan adalah sebagai berikut:

1. Minggu pertama:
 - a. Pengenalan lingkungan kerja
 - b. Eksplorasi metodologi pembangunan perangkat lunak dengan menggunakan RUP (*Rational Unified Process*)
2. Minggu kedua:
 - a. Instalasi *tools* yang akan digunakan untuk mengembangkan aplikasi.
 - b. Eksplorasi teknologi yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi.
 - c. Eksplorasi DBMS yang akan digunakan dalam aplikasi, yaitu Oracle.
3. Minggu ketiga:
 - a. Eksplorasi teknologi yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi.
 - b. Eksplorasi SIM Standard Edition.
 - c. Melakukan analisis kebutuhan dan pendokumentasiannya dalam *Software Requirements Specification*.
4. Minggu keempat:
 - a. Menyesuaikan ulang dokumen *Software Requirements Specification*.
 - b. Melakukan perancangan perangkat lunak dan pendokumentasiannya dalam *Software Architecture Document*.
 - c. Eksplorasi teknologi yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi
5. Minggu kelima:
 - a. Menyesuaikan ulang dokumen *Software Requirements Specification* dan *Software Architecture Document*.
 - b. Membuat program kecil dengan memanfaatkan teknologi hasil eksplorasi.

- c. Mempelajari penerapan *coding standard* dalam pembangunan sebuah aplikasi.
- d. Membuat aplikasi baik sub-sistem *webservices* maupun sub-sistem *mobile devices*.
- 6. Minggu keenam:
 - a. Membuat aplikasi baik sub-sistem *web services* maupun sub-sistem *mobile devices*.
 - b. Melakukan pengujian, *bug fixing*, dan optimasi performansi.
- 7. Minggu ketujuh:
 - a. Melakukan pengujian, *bug fixing*, dan optimasi performansi.
 - b. Membuat *installation wizard* dan *configuration files*.
 - c. Membuat dokumen *Test Design Specification*, *User Manual*, *Installation Manual*.
 - d. Menyesuaikan ulang dokumen *Software Requirements Specification* dan *Software Architecture Document*.
- 8. Minggu kedelapan:
 - a. Melakukan proses pelaporan dan evaluasi Praktek Kerja Lapangan

Adapun detail kegiatan Praktek Kerja Lapangan dalam skala harian dapat dilihat pada lampiran (Log harian PKL). Secara keseluruhan, realisasi jadwal kerja sesuai dengan rencana yang telah disusun. Selama Praktek Kerja Lapangan,

Pengembangan sub-sistem *webservices* dilakukan oleh Salma Desenta, sedangkan pengembangan sub-sistem *mobile devices* dilakukan oleh Antonius Santoso. Proses analisis, perancangan, pengujian, dan dokumentasi dilakukan secara bersama-sama.

Contoh (diambil dari [Nareswari,2006]):

Praktek Kerja Lapangan yang dilakukan di PT.Mandiri (Persero) dilaksanakan selama dua bulan, dimulai sejak tanggal 13 Juni 2005 hingga 12Agustus 2005. Jam kerja peserta Praktek Kerja Lapangan mengikuti aturan jam kerja karyawan tetap di PT.Mandiri (Persero), yaitu dimulai pukul 08.00 hingga 17.00 selama hari Senin hingga Jumat. Waktu istirahat adalah pukul 12.00–13.00 untuk hari Senin– Kamis dan pukul 11.30– 13.30 untuk hari Jumat.

Jadwal kerja peserta Praktek Kerja Lapangan disesuaikan dengan tahapan pada deskripsi pekerjaan yang menggunakan metode RUP,yaitu:

- Tahap Persiapan:mingguI.
Secaragaris besar kegiatan di minggu I adalah:
 - ❖ Pengenalan lingkungan kerjadan lingkungan sistem,
 - ❖ Pengenalan dan instalasi Tools,
 - ❖ Pembuatan jadwal kerja,
 - ❖ Pembagian tanggung jawab dalam hal perancangan basis data, perancangan antar muka,dan pembuatan diagram-diagram analisis(*usecase*, scenario *use case*, kelas),
 - ❖ Pembuatan SKPL awal,
- Tahap *Inception*: minggu II.
Kegiatan utama yang dilakukan di minggu II adalah:
 - ❖ Perancangan basis data yang akan digunakan,
 - ❖ Perancangan prototipe antar muka,
 - ❖ Penyepakatan SKPL dengan pihak perusahaan,
 - ❖ Penyusunan *use case* dan skenario SIMKA.

- Tahap *Elaboration*: minggu III- IV. Kegiatan utama diminggu III dan IV adalah:
 - ❖ Melanjutkan analisis *use case*, kelas perancangan, dan skenario SIMKA,
 - ❖ Pembagian tanggung jawab pengembangan dan implementasi modul dengan perincian sebagai berikut:
 - Wulan G.(2009-51-0xx) : Data Pribadi, Penghasilan, Diklat.
 - Susi W(2009-51-0xx) : Data Kehadiran, Lembur, Perjalanan Dinas.
 - TiaraR(2009-51-0xx) : Data Keluarga, Riwayat Karir, Kesehatan.
 - ❖ Memulai implementasi kelas tiap modul,
 - ❖ Melanjutkan implementasi antar muka SIMKA.
- Tahap *Construction*: minggu V- VII. Kegiatan utama ditahap *Construction* adalah:
 - ❖ Melanjutkan implementasi kelas tiap modul,
 - ❖ Melakukan pengujian terhadap aplikasi SIMKA,
 - ❖ Perbaikan *error* dan *bug* yang muncul selama pengujian,
 - ❖ Penyusunan dokumen teknis aplikasi SIMKA untuk perusahaan.
- Tahap *Transition*: minggu VIII Kegiatan utama didua minggu terakhir adalah:
 - ❖ Penyusunan laporan Praktek Kerja Lapangan,
 - ❖ Penyempurnaan fitur tiap modul,
 - ❖ Melanjutkan implementasi modul yang belum selesai,
 - ❖ Memasukkan data karyawan kedalam aplikasi SIMKA,
 - ❖ Pemberian pelatihan kepada semua karyawan PT. Mandiri (Persero),
 - ❖ *Soft Launching* aplikasi SIMKA.

Selama pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan diadakan beberapa kali *review* dengan karyawan divisi teknologi informasi dan manajer teknologi informasi, Ibu Nurul Fitri sebagai pembimbing peserta Praktek Kerja Lapangan. Selain itu, juga diadakan beberapa kali demo dengan Manajer Pengembangan Bisnis dan Perencanaan Korporat, Bapak Sambas Waemata, untuk menyampaikan kemajuan yang telah diperoleh.

BAB.III

<Pengetahuan/Teori penunjang PKL>

Tuliskan tools (perangkat lunak dan hal lain) utama yang digunakan selama PKL, bukan teori dasar yang diajarkan pada perkuliahan. Jangan lupa tuliskan pustaka yang menjadi referensi. Cara mengacu lihat bagian dari template yang mengacu pada contoh-contoh laporan dalam daftar pustaka.

Contoh (diambil dari [2]):

Teori Penunjang PKL (contoh)

Selama pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan di PT.Mandiri (Persero), peserta Praktek Kerja Lapangan menggunakan pengetahuan yang diperoleh selama masa perkuliahan sebagai landasan teori pengembangan aplikasi SIMKA. Pengetahuan dan teori yang digunakan antara lain:

1. Konsep RUP dan Metode pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Objek Teori tentang konsep RUP dan metode pengembangan perangkat lunak berbasis objek diperoleh dimata kuliah Rekayasa perangkat Lunak dan Proyek Perangkat Lunak.
2. Konsep RDBMS (*Relational Data base Management System*)
Teori dan konsep RDMS yang diperoleh di matakuliah Basis Data dan Sistem Basis Data.
3. Konsep SistemInformasi
Teori tentang pembangunan sistem informasi yang baik diperoleh di mata kuliah Sistem Informasi.

Tools Pembangunan SIMKA(contoh)

Tools yang digunakan dalam pembangunan SIMKA antara lain:

1. SQL Server 2000
2. PHP Triad (Server Apache, PHP4.3.11)
3. *Editor Ultra Edit*
4. Macromedia Dream weaver MX2004
5. Macromedia Fireworks MX2004

BAB.IV

<Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan>

Pada bagian ini dijelaskan mengenai pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan meliputi input, proses dan pencapaian hasil.

<Input>

Contoh: untuk Praktek Kerja Lapangan pembuatan perangkat lunak, inputnya dapat berupa spesifikasi kebutuhan perangkat lunak dari bagian struktur organisasi tertentu.

Contoh (diambil dari [Destra,2006]):

Rencana pengembangan perangkat lunak diberikan oleh Bapak Rochmad Setyadi, baik secara tertulis maupun secara lisan. Salah satu kebutuhan yang paling mendasar adalah bahwa teknologi yang digunakan harus diatas *platform* Pocket PC2003 dengan menggunakan DBMS Oracle9i. Kebutuhan perangkat lunak tersebut kemudian didokumentasikan di dalam *Software Requirements Specification*. Untuk melakukan pengembangan lanjut dari sebuah aplikasi yang telah dibuat sebelumnya, diperlukan pula dokumentasi dari perangkat lunak yang telah ada tersebut. Beberapa dokumen, seperti *User Manual*[Susi,2002], [Tutut, 2003], [Rani,2001] dan *Software Requirements Specification* SIM Standard Edition[Nareswari,20006] juga diberikan. Informasi yang tidak dapat diperoleh dari dokumen, diperoleh melalui keterangan yang diberikan oleh beberapa orang *software engineers* PT.Mitra Sejati yang terlibat dalam pembuatan SIM Standard Edition.

Dalam mempelajari metodologi pengembangan perangkat lunak yang akan digunakan, diberikan hak akses untuk melihat *link* dalam jaringan perusahaan yang berisi keterangan lengkap mengenai *Rational Unified Process*. Pada *link* tersebut terdapat pula *template* dan contoh dokumen yang harus dibuat ketika menggunakan metodologi RUP. Sebagai referensi tambahan untuk membuat *Software Architecture Document*, diberikan pula *Software Architecture Document* dari perangkat lunak lain.

Secara keseluruhan, dasar teori yang dipelajari selama perkuliahan menjadi input yang berharga dalam proses pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan. Dasar teori ini menjadi hal yang sangat penting untuk mempelajari teknologi yang baru.

Sebagai penunjang seluruh kegiatan Praktek Kerja Lapangan, disediakan pula fasilitas perangkat keras berupa dua set computer dan dua meja kerja terpisah untuk dua orang peserta Praktek Kerja Lapangan. Untuk keperluan pengembangan perangkat lunak disediakan pula sebuah PocketPC. Sementara untuk keperluan pencetakan dokumen tersedia sebuah printer yang dapat diakses bersama dengan pegawai Mitra Sejati lain.

<Proses>

Uraikanlah hal yang dikerjakan selama Praktek Kerja Lapangan termasuk hambatan yang

ditemui dan cara penyelesaian jika ada.

Contoh (diambil dari [Desenta,2005]):

Setelah melakukan pengenalan lingkungan kerja pada awal pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan, selanjutnya proses Praktek Kerja Lapangan dapat dibagi menjadi beberapa tahap,yaitu eksplorasi, pembangunan perangkat lunak, dan pelaporan hasil Praktek Kerja Lapangan.

Eksplorasi(contoh)

Tahap eksplorasi dimulai dengan melakukan eksplorasi mengenai metodologi yang akan digunakan dalam pengembangan perangkat lunak. Untuk mendukung pelaksanaan metodologi RUP, diperlukan pula pengetahuan mengenai pemodelan dengan menggunakan *UnifiedModellingLanguage(UML)*. Dengan demikian, pendalaman terhadap pemodelan dengan UML pun dilakukan. Salah satu sumber acuan utama dalam eksplorasi UML adalah [Susan,2000].

Seperti telah disebutkan sebelumnya, untuk melakukan pengembangan lanjut dari sebuah aplikasi yang telah ada, diperlukan pula pengetahuan mengenai aplikasi yang telah dikembangkan tersebut. Dengan demikian dilakukan eksplorasi terhadap SIM Standard Edition baik secara fungsionalitas maupun secara kode program. Eksplorasi fungsionalitas perlu dilakukan untuk mengetahui alur program dan proses bisnis dalam fungsi tertentu. Disisi lain, eksplorasi kode program diperlukan karena adanya perbedaan bahasa pemrograman antara aplikasi yang telah ada dengan aplikasi yang akan dikembangkan.

Eksplorasi juga dilakukan terhadap teknologi yang akan dipakai dalam pembangunan perangkat lunak. Sebagai acuan utama dalam mempelajari pemrograman dengan VisualBasic.NET, digunakan acuan[Aji,2002] dan [Juna,2004]. Padataphap ini dilakukan tidak hanya pembelajaran tapi juga pencarian alternatif teknologi yang akan diterapkan. Dengan demikian, tidak seluruh hasil eksplorasi pada akhirnya diterapkan dalam pembangunan perangkat lunak. Selama proses eksplorasi ini, dilakukan pula instalasi *tools* yang diperlukan.

Proses eksplorasi masih berlangsung selama pembangunan perangkat lunak. Hal ini dimaksudkan untuk menyelaraskan antara hasil eksplorasi dengan penerapannya pada aplikasi yang sedang dibangun.

Pembangunan Perangkat Lunak(contoh)

Pembangunan perangkat lunak yang dilakukan dimulai dengan analisis kebutuhan perangkat lunak. Selanjutnya, berdasarkan kebutuhan perangkat lunak tersebut, dilakukan perancangan perangkat lunak. Pembangunan aplikasi dilakukan berdasarkan perancangan tersebut. Untuk memastikan perangkat lunak yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan dan berfungsi dengan semestinya, dilakukan beberapa kegiatan pendukung seperti pengujian, *bugfixing*, dan optimasi performansi.

Dalam membangun perangkat lunak ini, digunakan metodologi RUP, sesuai hasil eksplorasi. Pembangunan perangkat lunak ini juga memanfaatkan berbagai teknologi yang telah dipelajari

pada tahap sebelumnya dengan mengacu kepada *coding standard*[Romianto,2002] yang telah ditetapkan PT.Mitra Sejati. Dengan pendekatan *prototyping* pada tahap eksplorasi, pengembangan perangkat lunak membutuhkan waktu yang tidak terlalu banyak.

Untuk memudahkan proses instalasi pada computer yang berbeda, dibuat pula *installation wizard* beserta *configuration files*. *Installation wizard* maupun *configuration file* sini dibuat baik untuk sub-sistem *web services* maupun sub-sistem *mobile devices*.

Untuk memastikan perangkat lunak berjalan sesuai dengan spesifikasi yang diberikan, dilakukan pula proses pengujian beserta *bug fixing*. Proses pengujian dilakukan oleh pengembang dengan metode *white box testing*. Untuk keperluan pengujian, digunakan data yang sama dengan data yang diakses oleh SIM Standard Edition. Pengujian dilakukan baik untuk sub-sistem *web services* maupun sub-sistem *mobile devices* dengan skenario uji sesuai dengan scenario *usecase*. Dengan *query* yang sama, prototype menghasilkan keluaran yang sama dengan keluaran SIM Standard Edition. Secara keseluruhan, hasil pengujian membuktikan bahwa teknologi yang ada telah mendukung diimplementasikannya SIM kedalam *mobile devices*.

Proses pembangunan perangkat lunak dilengkapi pula dengan pembuatan dokumen pendukung seperti *Software Requirements Specification*, *Software Architecture Document*, *Test Design Specification*, *User Manual*, dan *Installation Manual*. Dilakukan beberapa kali penyesuaian terhadap dokumen tersebut. Hal ini sesuai dengan metodologi RUP dimana pengembangan dilakukan secara iteratif. Hal ini juga dilakukan untuk menjaga konsistensi antara aplikasi dengan dokumen. Sebagai referensi pembuatan dokumen-dokumen tersebut, diacu *template* yang telah diberikan oleh RUP 2003.

PelaporanHasilPraktekKerjaLapangan(contoh)

Proses pelaporan hasil Praktek Kerja Lapangan dilakukan pada tahap akhir Praktek Kerja Lapangan di PT.Mitra Sejati. Pelaporan hasil Praktek Kerja Lapangan ini dilakukan melalui presentasi dihadapan beberapa staff PT.Mitra Sejati. Pelaporan hasil Praktek Kerja Lapangan dilakukan pula dengan pembuatan laporan Praktek Kerja Lapangan.

<Pencapaian Hasil>

Uraikan berbagai hasil yang diperoleh selama Praktek Kerja Lapangan, rinciannya mengacu pada lampiran dokumen teknik jika ada.

Contoh (diambil dari [Desenta,2005]):

Adapun hasil yang dicapai dari Praktek Kerja Lapangan diPT.MitraSejati ini berupa perangkat lunak SIM Mobile Extension Prototype. Perangkat lunak ini terdiri dari dua sub-sistem, yaitu sub-sistem *web services* dan sub-sistem *mobile devices*. Aplikasi ini menawarkan fungsionalitas proses klinis sebagaimana berikut:

- a) *Search patient*
- b) *View Patient Personal Information*
- c) *View Patient Medical History*

- d) *Search Medicine*
- e) *View Medicine Records*

Fungsi-fungsi yang diimplementasikan tersebut sama dengan fungsi yang terdapat pada SIM Standard Edition.

Beberapa tampilan hasil akhir SIM *Mobile Extension Prototype*, yang dijalankan melalui *emulator*, dapat dilihat pada Lampiran (*Prototype*).

Praktek Kerja Lapangan ini juga menghasilkan beberapa dokumen pendukung aplikasi, yaitu:

- Software Requirements Specification*
- Software Architecture Document*
- Test Design Specification*
- User Manual*
- Installation Manual*

Secara garis besar, informasi yang tersedia dalam dokumen yang dikembangkan adalah sebagai berikut:

Software Requirements Specification

Berisi tentang hasil analisa kebutuhan fungsional dan non-fungsional dari perangkat lunak yang akan dikembangkan. Kebutuhan fungsional dari perangkat lunak tersebut direpresentasikan dalam diagram *usecase* beserta *usecase specification*-nya. Sementara kebutuhan non-fungsional didokumentasikan dalam bagian *supplementary specification*.

Software Architecture Document

Berisi tentang perancangan perangkat lunak yang dikembangkan. Diagram yang disertakan dalam dokumen ini antara lain diagram *sequence*, diagram kelas, dan diagram *deployment*.

Test Design Specification

Berisi tentang pengujian yang dilakukan beserta hasilnya. Pengujian dilakukan untuk sub-sistem *mobile devices* maupun untuk sub-sistem *webservices*. Hal terkait pengujian yang dicakup dalam dokumen ini, yaitu scenario uji sesuai dengan scenario *usecase* dan daftar *bug* disertai status perbaikannya.

User Manual

Berisi tentang cara penggunaan perangkat lunak. Karena pengguna hanya berinteraksi dengan sub-sistem *mobile devices*, maka cara penggunaan hanya dideskripsikan untuk sub-sistem tersebut. Dokumen ini disusun sesuai dengan fungsi-fungsi yang disediakan oleh perangkat lunak.

Installation Manual

Berisi tentang cara instalasi perangkat lunak, baik untuk sub-sistem *mobile devices* maupun untuk sub-sistem *web services*.

Dokumen-dokumen teknis tersebut tidak disertakan dalam laporan Praktek Kerja Lapangan ini karena kebijakan PT.Mitra Sejati tidak memperbolehkan publikasi dokumen tersebut. Evaluasi terhadap dokumen-dokumen diatas dilakukan secara iterative oleh *supervisor*. Secara keseluruhan, dokumen tersebut dinilai sesuai dengan standar PT. Mitra Sejati.

Selain itu, dihasilkan pula *installation wizard* dan *configuration files* yang akan memudahkan pengguna dalam proses instalasi dan menjalankan aplikasi pada mesin yang berbeda.

Dengan keberhasilan pembuatan prototype ini, terbuka kemungkinan yang cukup besar untuk mengembangkan aplikasi SIM *Standard Edition* sehingga memungkinkan pengguna untuk mengakses system dengan menggunakan *mobile devices*.

Pemanfaatan teknologi *web services* juga telah membuka peluang pengembangan aplikasi lain di luar SIM Standard Edition. Hal ini dimungkinkan karena teknologi *web services* mendukung adanya perbedaan *platform* dan bahasa pemrograman.

BAB.V PENUTUP

Tuliskan apa yang perlu disampaikan sebagai penutup untuk menunjang kesimpulan dan saran.

<Kesimpulan dan saran mengenai pelaksanaan PKL>

Tuliskan berbagai kesimpulan (5.1.1) dan saran (5.1.2) mengenai proses pelaksanaan PKL (jelaskan perpoint) secara keseluruhan meliputi proses perkuliahan pra dan pasca PKL, proses pelamaran, lingkungan tempat kerja PKL, dan sebagainya.

Kesimpulan Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan

Contoh (diambil dari [Nareswari, 2006]):

1. Mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan untuk menyelesaikan permasalahan diduniannya.
2. Mahasiswa dapat mengetahui ilmu dan keterampilan yang dibutuhkan untuk memasuki dunia kerjadi era globalisasi, seperti:
 - Keterampilan berkomunikasi dan bekerja sama dengan orang lain.
 - Ilmu dasar mengenai bidang spesifik yang diperoleh selama perkuliahan. Misalnya ilmu dasar dibidang informatika, ilmu dasar dibidang ekonomi, dan sebagainya.
 - Keterampilan menganalisis permasalahan untuk dicari solusinya.
 - Ilmu pengetahuan umum.
 - Keterampilan mempelajari hal yang baru dalam waktu relatif singkat.
3. Mahasiswa menyadari pentingnya etos kerja yang baik, disiplin, dan tanggung jawab dalam menyelesaikan suatu pekerjaan.
4. Praktek Kerja Lapangan dapat melatih mahasiswa untuk bekerjasama dalam suatu tim, baik antar peserta Praktek Kerja Lapangan maupun dengan karyawan lain diPT. Mandiri (Persero).
5. Mahasiswa memperoleh tambahan ilmu yang tidak diperoleh diproses perkuliahan. Pada Praktek Kerja Lapangan yang dilakukan di PT.Mandiri (Persero), mahasiswa mendapatkan pengetahuan tambahan mengenai:
 - a) Cakupan pekerjaan divisi personalia secara mendetail, seperti perhitungan penghasilan ,potongan, dan pajak karyawan, mekanisme pelaksanaan perjalanan dinas, tata cara pengajuan lembur, cara perhitungan uang kesehatan yang disesuaikan dengan karir dan jumlah keluarga, serta jenjang karir dalam perusahaan.
 - b) Perancangan antarmuka berbasis web yang *user-friendly* dalam waktu singkat.

Saran Pelaksanaan PKL

Contoh (diambil dari [Desenta,2005]):

Adapun saran mengenai pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan antara lain:

1. Perlu ditumbuhkan kebiasaan belajar secara mandiri (*self-learning*) di kalangan mahasiswa, khususnya dalam mempelajari teknologi secara aplikatif. Salah satu fasilitas yang tersedia yang mendukung proses pembelajaran secara mandiri ini adalah koneksi internet yang cukup cepat.
2. Perlu adanya kemampuan mahasiswa untuk menggabungkan seluruh ilmu yang pernah didapat diperkuliahannya dalam proses pembangunan perangkat lunak.
3. Perlu adanya bimbingan secara lebih intensif bagi mahasiswa Praktek Kerja Lapangan.
4. Jika memungkinkan, dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan mahasiswa dapat dilibatkan dalam suatu proyek dimana mahasiswa dapat bekerja sama dengan pegawai lain.

<Kesimpulan dan saran mengenai substansi yang digeluti selama PKL>

Tuliskan berbagai kesimpulan(5.2.1) dan saran(5.2.2) mengenai substansi atau topic yang digeluti selama PKL(jelaskan perpoint).

Contoh (diambil dari [Desenta,2005]):

Kesimpulan mengenai SIM Mobile Extension Prototype(contoh)

Setelah melalui proses pembangunan perangkat lunak SIM Mobile Extension Prototype, kesimpulan yang didapat sebagai berikut:

1. SIM *Mobile Extension Prototype* telah membuktikan bahwa SIM *Standard Edition* dapat dikembangkan lebih lanjut sehingga dapat dijalankan pada *mobile devices*. Hal ini dapat dilakukan dengan pemanfaatan teknologi *web services*. Hasil pengujian membuktikan bahwa SIM *Mobile Extension Prototype* dapat berjalan dengan baik sesuai spesifikasi perangkat lunak.
2. Pemanfaatan teknologi *web services* telah membuka peluang lain dalam mengembangkan aplikasi. Hal ini dikarenakan kemampuan teknologi *webservices* dalam memberikan layanan yang dapat dimanfaatkan oleh *platform* yang berbeda bahkan oleh bahasa pemrograman yang berbeda pula.
3. Pengembangan SIM *Mobile Extension Prototype* dilakukan sesuai dengan *software development life cycle* yang terarah dengan digunakannya metodologi RUP. Metodologi RUP memungkinkan pengembang perangkat lunak mengkonfigurasi proses yang akan dilalui dalam pengembangan perangkat lunak dengan tetap memberikan panduan dalam melalui setiap proses tersebut.

Saran mengenai SIM Mobile Extension Prototype(contoh)

Berdasarkan hasil pengembangan SIM *Mobile Extension Prototype*, saran yang diajukan adalah sebagai berikut:

1. Perlu adanya optimasi secara lebih lanjut, misalnya dengan menggunakan bahasa pemrograman yang berbeda
2. Perlu adanya survey pasar untuk menentukan fungsi apa saja yang perlu diterapkan pada *mobile devices*.

Daftar Pustaka

- Tuliskan berbagai daftar pustaka terurut abjad berdasar nama pengarang:*
- Desta,S.,2006,*Laporan Praktek Kerja Lapangan: Pembangunan Perangkat Lunak Medical System Extension Prototypedi PT.MitraSejati*, Program Studi Sistem Informasi.
- Nareswari,A.,2005,*Laporan Praktek Kerja Lapangan: Pembangunan Sistem Informasi Karyawan(SIMKA) di PT.Mandiri(Persero) Jakarta*, Program Studi Sistem Informasi.
- Russell,StuartJ.,1995,*Artificial Intelligence, A Modern Approach*,Prentice-Hall International, Inc.

Catatan:

nomor halaman mengikuti daftar isi, misal: sebelum bab pendahuluan, ada lampiran padanan istilah dengan nomor halaman vi, maka nomor halaman daftar pustaka adalah vii.

Penulisan halaman untuk setiap lampiran sama dengan format penulisan halaman untuk setiap bab, contoh untuk LampiranA, halaman berawal dari A-1,A-2, dst. Posisi nomor halaman pada halaman pertama ditulis pada bottom center, untuk halaman berikutnya adalah bottom right. Hal ini juga berlaku untuk nomor halaman pada bab isi.

**Lampiran1
Formulir Penilaian Praktek kerja lapangan**

Dengan ini kami menyatakan bahwa mahasiswa berikut:

Nama Pembimbing Lapangan :
Nama Instansi :
Judul Praktek kerja lapangan :
Tanggal KerangkaAcuan :
Nama Mahasiswa :
NIM :

Dinyatakan telah menyelesaikan praktek kerja lapangan diinstansi kami sesuai dengan kerangka acuan tertanggal diatas. Dengan mempertimbangkan segala aspek, baik dari segi bobot pekerjaan maupun pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan, maka kami memutuskan bahwa yang bersangkutan telah menyelesaikan kewajibannya dengan hasil sebagai berikut :

1. Keputusan Pemberi Praktek Kerja Lapangan
(Sangat baik /Baik /Tanpa Opini)
2. Disiplin
(Sangat baik /Baik /Tanpa Opini)
3. Kemampuan memilih prioritas
(Sangat baik /Baik /Tanpa Opini)
4. Tepat waktu
(Sangat baik /Baik /Tanpa Opini)
5. Kemampuan bekerjasama
(Sangat baik /Baik /Tanpa Opini)
6. Kemampuan bekerjamandiri
(Sangat baik /Baik /Tanpa Opini)
7. Ketelitian
(Sangat baik /Baik /Tanpa Opini)
8. Kemampuan belajar dan kemampuan menyerap hal baru
(Sangat baik /Baik /Tanpa Opini)
9. Kemampuan analisa merancang
(Sangat baik /Baik /Tanpa Opini)
10. Lain-lain
(Sangat baik /Baik /Tanpa Opini)

Bumiayu,
Pembimbing Lapangan(Posisi)

Tandatangan, Nama, dan Stempel(jika ada)

Lampiran2
Kerangka Acuan

Nama Pembimbing lapangan :
 Jabatan :
 Alamat :

Telepon / Fax/ Email :

NamaMahasiswa :
 NIM :
 Nama Dosen Pembimbing :

Judul / Topik/ Tema :
 Uraian Singkat :

Perkiraan jangkaWaktu : s/d
 GarisBesar RencanaKerja(per dwi-minggu)

No.	Waktu	Uraian Rencana Kerja

Yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan telah membaca dan memahami isi dari Kerangka Acuan.

Pembimbing Lapangan,

Bumiayu....., 20.....

Peserta Praktek kerja lapangan

NamaJelas&Tandatangan

NamaJelas&Tandatangan

Dosen Pembimbing,

NamaJelas&Tandatangan

Lampiran3.**Log Harian**

Halaman : dari
Nama/ NPM :
Instansi :
Judul :

No.	Tanggal	Jam	Uraian/ Catatan

Pembimbing Lapangan

Peserta Praktek kerja lapangan,

Nama Jelas & Tanda tangan

Nama Jelas & Tanda tangan

Pembimbing

Nama Jelas & Tanda tangan



**KARTU BIMBINGAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN
TEKNIK INFORMATIKA/ SISTEM INFORMASI**

Nama :

NIM :

Dosen Pembimbing :

Pembimbing lapangan :

Tempat Kerja Praktik :

Judul :

.....
.....
.....

NO	HARI/ TGL	CATATAN PEMBIMBING	TTD. DOSEN PEMBIMBING
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Catatan: Minimal bimbingan adalah 10x