PUY

AN1045 应用笔记

PY32C613 系列 SPI 的

应用注意事项

前言

PY32C613 的串行外设接口(SPI)允许芯片与外部设备以半双工、全双工、单工同步的串行方式通信。此接口可以被配置成主模式,并为外部从设备提供通信时钟(SCK)。接口还能以从模式的方式工作。它可用于多种用途,包括使用一条双向数据线的双线单工同步传输。

本应用笔记将帮助用户了解 PY32C613 的 SPI 模块的应用注意事项。

在本文档中, PY32 仅指表 1 中列出的产品系列。

表 1. 适用产品

类型	产品系列
微型控制器系列	PY32C613

目录

1	SPI	的最大频率	3
	1.1	注意事项	3
	1.2	操作流程	3
	1.3	代码示例	3
2	SPI	TX FIFO 操作方法	4
	2.1	注意事项	4
	2.2	操作流程	
	2.3	·····································	
3	SPI	作主机时,如何使用半双工模式接收数据	5
	3.1	·····································	5
	3.2		
	3.3	代码示例	
4		「作从机且 SCK 为 PCLK/4 时,如何配置从机	
	4.1	·····································	
	4.2	<u> </u>	
	4.3	代码示例	
5	_	作从机时,对 SCK 的要求	
•	5.1	注意事项	
6	_	/上高事次 B PY32F030/003 SPI 分别作主、从进行互联通信	
Ü	6.1	注意事项	
		注息事 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
_	6.2		
1		SPI DMA 发送和接收	
_	7.1	注意事项	
8	版才	5.历史	11

1 SPI 的最大频率

1.1 注意事项

● 在使用 PY32 设备的 SPI 模块进行通信时,为了保证数据传输的可靠性,需要考虑 PCLK 和 SPI 时钟频率 SCK 的比例关系,表 1-1 给出了 SPI 在不同模式下时钟配置的建议。

表 1-1 SPI 不同模式下频率限制

模式	描述	
Master	主模式下 SCK 频率最大为 PCLK/4	
Slave	从模式下 SCK 频率最大为 PCLK/4	

1.2 操作流程

- 定义 SPI HandleTypeDef 类型变量 SpiHandle, 并初始化 SpiHandle 各个成员变量;
- 对于 SpiHandle 中的 BaudRatePrescaler 成员变量,无论 SPI 作主机还是从机,最大设置为 SPI_BAUDRATEPRESCALER_4 (4分频),具体根据实际应用场景来配置;
- 初始化 SPI 模块;
- 使用 SPI 进行通信;

1.3 代码示例

```
SPI_HandleTypeDef SpiHandle;
/* Set the SPI parameters */
SpiHandle.Instance
                                    = SPIx;
//设置 SPI SCK 的大小
SpiHandle.Init.BaudRatePrescaler
                                   = SPI_BAUDRATEPRESCALER_4;
SpiHandle.Init.Direction
                                   = SPI_DIRECTION_2LINES;
SpiHandle.Init.CLKPhase
                                   = SPI_PHASE_1EDGE;
SpiHandle.Init.CLKPolarity
                                   = SPI_POLARITY_LOW;
SpiHandle.Init.DataSize
                                   = SPI_DATASIZE_8BIT;
SpiHandle.Init.FirstBit
                                   = SPI_FIRSTBIT_MSB;
                                   = SPI_TIMODE_DISABLE;
SpiHandle.Init.TIMode
                                   = SPI_CRCCALCULATION_DISABLE;
SpiHandle.Init.CRCCalculation
SpiHandle.Init.CRCPolynomial
                                   = 7;
                                   = SPI_CRC_LENGTH_8BIT;
SpiHandle.Init.CRCLength
SpiHandle.Init.NSS
                                   = SPI_NSS_SOFT;
                                   = SPI_NSS_PULSE_DISABLE;
SpiHandle.Init.NSSPMode
SpiHandle.Init.Mode
                                    = SPI_MODE_MASTER;
if(HAL_SPI_Init(&SpiHandle) != HAL_OK)
  /* Initialization Error */
  Error_Handler();
```

SPI TX FIFO 操作方法

2.1 注意事项

- 在 SPI 模块的设计中, SPI TX FIFO 的内容一旦写入且还未发送出去, 将不能清除;
- 如果 TX FIFO 已满,继续写 SPI_DR 会被视为无效操作,不会覆盖 TX FIFO 中的数据; 在实际应用中,如果用户想通覆盖 TX FIFO 中的数据,可通过以下 2.2 操作流程来实现。

2.2 操作流程

- 需要先复位 SPI 模块。以 SPI1 举例,先使能 RCC->RCC_APB1RST2 中的 SPI1_RST 位, 然后置 0 来完成 SPI1 模块复位;
- 初始化 SPI 模块;
- 使用 SPI 进行通信

2.3 代码示例

```
/*复位 SPI1*/
__RCC_SPI1_FORCE_RESET();
  _RCC_SPI1_RELEASE_RESET();
/* Set the SPI parameters */
if(HAL_SPI_Init(&SpiHandle) != HAL_OK)
    /* Initialization Error */
    Error_Handler();
```

SPI 作主机时,如何使用半双工模式接收数据

3.1 注意事项

半双工主机接收模式下, 主机接收数据完成后, 会多发一个帧长的 SCK 时钟。(对于 8 位数据格式 多发 8 个 SCK 时钟,对于 16 位数据格式多发 16 个 SCK 时钟),具体如下图 3-1:

图 3-1 半双工主机接收数据

上图是半双工主机接收模式下,接收 10 个字节的数据波形,会发现数据接收完成后,主机继续发 了 1 个 bytes 的 SCK; 在实际应用中建议用户按照 3.2 操作流程来解决此问题。

3.2 操作流程

方案一: 使用全双工模式替代半双工模式

- 定义 SPI_Handle Type Def 类型变量 SpiHandle, 并初始化 SpiHandle 各个成员变量;
- 将 SpiHandle 中的 Direction 成员变量设置为 SPI_DIRECTION_2LINES,使用全双工模式;
- 对于中断模式通信,使用 HAL_SPI_TransmitReceive 接口来代替 HAL_SPI_Receive 接口; DMA 模式和中断模式采用类似的方法; 具体可参考 3.3 中的代码示例。

方案二:

- 用户接收数据时,多接收一个帧长的数据,然后将该数据丢弃 如果用户预期接收 datalen 长度的数据,在此种方案下,需要接收 datalen+1 长度的数据,如下: HAL SPI Receive(&SpiHandle, (uint8 t*)RxBuff, datalen+1, 0xFFFFFFF);
- 然后将接收到的 RxBuff 中的最后一帧数据丢弃,即可解决此问题。

3.3 代码示例

以下是方案一的示例

SPI_HandleTypeDef SpiHandle;	
••	
//* Set the SPI parameters */	
SpiHandle.Instance	= SPIx;
SpiHandle.Init.BaudRatePrescaler	= SPI_BAUDRATEPRESCALER_4;
//全双工配置	
SpiHandle.Init.Direction	= SPI_DIRECTION_2LINES;
SpiHandle.Init.CLKPhase	= SPI_PHASE_1EDGE;
SpiHandle.Init.CLKPolarity	= SPI_POLARITY_LOW;
SpiHandle.Init.DataSize	= SPI_DATASIZE_8BIT;
SpiHandle.Init.FirstBit	= SPI_FIRSTBIT_MSB;
SpiHandle.Init.TIMode	= SPI_TIMODE_DISABLE;
SpiHandle.Init.CRCCalculation	= SPI_CRCCALCULATION_DISABLE;
SpiHandle.Init.CRCPolynomial	= 7;
SpiHandle.Init.CRCLength	= SPI_CRC_LENGTH_8BIT;

```
SpiHandle.Init.NSS
                                      = SPI_NSS_SOFT;
SpiHandle.Init.NSSPMode
                                      = SPI_NSS_PULSE_DISABLE;
SpiHandle.Init.Mode
                                      = SPI_MODE_MASTER;
if(HAL_SPI_Init(&SpiHandle) != HAL_OK)
    /* Initialization Error */
    Error_Handler();
while(1)
  //全双工通信
 HAL_SPI_TransmitReceive(&SpiHandle,(uint8_t *)aTxBuffer,(uint8_t *)aRxBuffer,len,TIMEOUT );
  while(HAL_SPI_GetState(&SpiHandle) != HAL_SPI_STATE_READY);
```

SPI 作从机且 SCK 为 PCLK/4 时,如何配置从机

- 4.1 注意事项
- 需要将 SPI_CR2 寄存器中的 SLVFM 位置起。该位使能 SPI 从机 fast speed mode,而当 SCK 的 速度小于 PCLK/4 时,一定不能设定该寄存器位;
- 4.2 操作流程
- 定义 SPI_HandleTypeDef 类型变量 SpiHandle,并初始化 SpiHandle 各个成员变量;
- 初始化 SPI 模块;
- 将 SPI_CR2 寄存器中的 SLVFM 位置起;
- 使用 SPI 进行通信;

4.3 代码示例

```
SPI HandleTypeDef SpiHandle;
/* Set the SPI parameters */
SpiHandle.Instance
                                     = SPIx;
//设置 SPI SCK 的大小
SpiHandle.Init.BaudRatePrescaler
                                     = SPI BAUDRATEPRESCALER 4;
SpiHandle.Init.Direction
                                     = SPI DIRECTION 2LINES;
SpiHandle.Init.CLKPhase
                                     = SPI_PHASE_1EDGE;
SpiHandle.Init.CLKPolarity
                                     = SPI_POLARITY_LOW;
                                     = SPI_DATASIZE_8BIT;
SpiHandle.Init.DataSize
SpiHandle.Init.FirstBit
                                     = SPI_FIRSTBIT_MSB;
SpiHandle.Init.TIMode
                                     = SPI_TIMODE_DISABLE;
SpiHandle.Init.CRCCalculation
                                     = SPI CRCCALCULATION DISABLE;
SpiHandle.Init.CRCPolynomial
                                     = 7;
SpiHandle.Init.CRCLength
                                     = SPI CRC LENGTH 8BIT;
                                     = SPI_NSS_SOFT;
SpiHandle.Init.NSS
                                     = SPI NSS PULSE DISABLE;
SpiHandle.Init.NSSPMode
SpiHandle.Init.Mode
                                     = SPI MODE SLAVE;
if(HAL SPI Init(&SpiHandle) != HAL OK)
    /* Initialization Error */
    Error_Handler();
}
SPIx->SPI CR2 |= SPI CR2 SLVFM;// 使能从机 fast speed mode
```

5 SPI 作从机时,对 SCK 的要求

5.1 注意事项

● SPI 模块作为 Slave 模式时,对 SCK 的速度有一定限制,这是由于 SPI 内部设计导致。关于 SCK 的选择与配置方式,请参考下表 4-1:

配置要求 SCK 频率 波特率无需配置,如果 SCK 和 PCLK 配置满 足 SCK=PCLK /4 时,SLVFM 需设置,否则不 SCK ≤ 6M 能设置 SLVFM 位 〈 1. HSI 选择 16M, PCLK 配置为 32M 2. 波特率配置为 PCLK/4 SCK = 8M3. SLVFM 需置位 1. HSI 选择 22.12M, PCLK 配置为 44.24M 2. 波特率配置为 PCLK/4 SCK = 11.6M3. SLVFM 需置位 1. HSI 选择 24M, PCLK 配置为 48M 2. 波特率配置为 PCLK/4 SCK = 12M3. SLVFM 需置位 其他频率 暂不支持

表 4-1 SPI SLAVE 模式下 SCK 配置表

SPI 模块作为 Slave 模式时,对 SCK 的占空比要求为 45%-55%。对于 Master 用 GPIO 模拟的 SPI 需要特别注意,不推荐用户使用 GPIO 模拟的 SPI 作为 Master;

6 使用 PY32C613 SPI 分别作主、从进行互联通信

- 6.1 注意事项
- 在 SCK 为 PCLK/4 条件下,同时使用 PY32C613 SPI 分别作主机和从机进行互联通信会失败。
- 6.2 解决方案
- 方案一:使用其他分频系数,将 SCK 调整为 PCLK/8 或者以下来进行通信
- 方案二:将主从机中的任意一个换成其他厂家的 SPI

7 使用 SPI DMA 发送和接收

- 7.1 注意事项
- SPI 使用 DMA 方式实现数据的发送和接收,建议配置 DMA 接收的优先级高于 DMA 发送的优先级。默认 DMA 通道优先级按照通道顺序由高到低,既 CH1>CH2>CH3;

8 版本历史

版本	日期	更新记录
V1.0	2023.11.21	初版



Puya Semiconductor Co., Ltd.

声 明

普冉半导体(上海)股份有限公司(以下简称: "Puya")保留更改、纠正、增强、修改 Puya 产品和/或本文档的权利,恕不另行通知。用户可在下单前获取产品的最新相关信息。

Puya 产品是依据订单时的销售条款和条件进行销售的。

用户对 Puya 产品的选择和使用承担全责,同时若用于其自己或指定第三方产品上的,Puya 不提供服务支持且不对此类产品承担任何责任。

Puya 在此不授予任何知识产权的明示或暗示方式许可。

Puya 产品的转售,若其条款与此处规定不一致,Puya 对此类产品的任何保修承诺无效。

任何带有 Puya 或 Puya 标识的图形或字样是普冉的商标。所有其他产品或服务名称均为其各自所有者的财产。

本文档中的信息取代并替换先前版本中的信息。

普冉半导体(上海)股份有限公司 - 保留所有权利