# Week2 - 예측모델링 위한 기본지식 습득

프리 온보딩 코스

에이아이스쿨(AISchool)

# 팀프로젝트 Week1 – 원티드 국민연금 DB를 이용해서 유니콘 기업 발굴하기

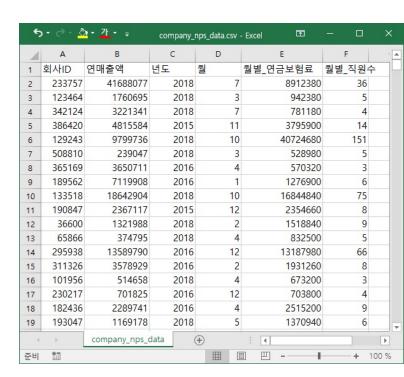
- 원티드는 크레딧잡 서비스를 운영하고 있습니다. 이 데이터는 국민연금 가입 사업장 내역이라는 공개 데이터를 기반으로 합니다. 국민연금 가입을 했다면 기록에 남을 수 밖에 없는 모든 기업 데이터를 통해 여러 인사이트를 도출 할 수 있습니다.
- 미리 진행된 데이터 전처리를 통해 기업을 식별할 수는 있는 테이블을 제공해 드립니다. 이 데이터를 조인하면 회사의 국민연금 고지금액, 매출액, 인원수를 월별로 볼 수 있습니다. 이를 통해 2015년 부터 2019년 사이의 추이를 그려보시고 유니콘 기업으로 보이는 기업들을 나름의 방식으로 찾아주세요.
- 이 문제에 대한 정답은 없습니다. 따라서 솔루션을 제공해 드릴 수는 없는 점 양해바 랍니다.

## EDA Practice #1 원티드DB 국민연금 사업장 데이터

- 원티드에서 실제로 사용 중인 데이터로, 여러 회사들과 회사들이 납부한 국민연금 보험료 정보 데이터
- 데이터 다운로드: <a href="https://url.kr/jpn3bW">https://url.kr/jpn3bW</a>
- 데이터 정보
  - 회사 수: 약 5,000개
  - 월별 데이터: 직원 수, 국민연금 보험료 (인원 수에 대한 상한선\_최대고지금액 이 존재함)
  - 년 단위 데이터: 매출액 (천원 단위)

#### ■ EDA 목표

- 위 데이터들의 분포 (직원 수, 매출액, 보험료, +@)
- 몇몇 회사를 선택하여 데이터 흐름 살펴보기
- 데이터 사이의 관계에 대해 유의미한 결론을 찾아봅시다. (아이디어 수립 → EDA를 통해 관찰)



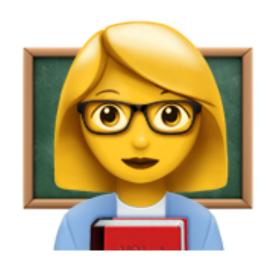


## 팀프로젝트 진행방법

- 1) 팀장은 팀별로 main 저장소를 하나 생성합니다.
- 2) 각 팀원은 개별 작업내역은 main 저장소의 fork를 통해 작업합니다.
- 3) 분석 아이디어 및 협업은 main 저장소에 Issue를 통해 공유합니다.
- 4) 다음주 수업시작전에 팀원들간의 조율을 통해 작업내역을 main 저장 소에 merge합니다.
- 5) 다음주에 팀별로 분석결과를 다른 사람들과 공유합니다.

# 각 팀별 Week1 과제 발표 시간

■ 각 팀별로 Week1 과제에 대한 발표를 진행합니다.





# Ch4. 머신러닝 & Scikit-learn

프리 온보딩 코스

에이아이스쿨(AISchool)

# CONTENTS OF TABLES

#### 1. 머신러닝(Machine Learning)

- 머신러닝(Machine Learning)이란?
- 머신러닝(Machine Learning)이 필요한 이유
- 예측 모델의 필요성
- 지도 학습(Supervised Learning)
- Training Data, Test Data
- 트레이닝 데이터, 테스트 데이터 나누기(split)
- 분류 문제(Classification) vs 회귀 문제(Regression)

### 2. 선형회귀(Linear Regression) & Scikit-learn

- 선형회귀(Linear Regression)
- 손실 함수(Loss Function) MSE
- scikit-learn
- scikit-learn 기본 사용법
- scikit-learn을 training data, test data 나누기
- scikit-learn을 이용해서 MSE, RMSE 정의하기

#### 3. 실제 예제로 예측 모델 만들어보기

- 연습문제 1. 보스턴 부동산 가격 예측해보기
- 보스턴 부동산 가격 데이터 특징들(Features)

# IV. 머신러닝 & Scikit-learn

코드 10줄로 시작하는 머신러닝



# 머신러닝(Machine Learning)이란?

- <mark>머신러닝(Machine Learning)</mark>이란 명시적인 프로그래밍 없이 **데이터를 이용해서 예측 또는 분류**를 수행 하는 알고리즘을 구현하는 기법을 뜻합니다.
- 머신러닝은 한국말로 기계 학습이라고도 부릅니다.



# 머신러닝(Machine Learning)이 필요한 이유

- 머신러닝 방법론을 이용할 경우, 인간이 정확히 하나하나 로직을 지정해주기 어려운 복잡한 문제를 데이터에 기반한 학습을 통해서 해결할 수 있습니다.
- e.g.) 어떤 사용자에게 무슨 광고를 보여주는 것이 최적의 광고 배분 전략일까?
- 머신러닝 알고리즘을 사용할때 가장 중요한 부분은 머신러닝 모델이 잘 학습할 수 있 도록 적절한 특징(Feature)을 설정해주는 것 입니다.

# 예측 모델(Prediction Model)의 필요성

■ 데이터 분석을 통한 정교한 예측 모델(Prediction Model)을 갖고 있을 경우, 중요한 비즈니스적 의사결정을 안정적이고 계획적으로 수행할 수 있습니다.

예제 1) 다음달에 휴대폰 판매량은 얼마나 될까? -> 생산 계획 및 재고관리 전략을 수립할 수 있습니다.

예제 2) 광고비를 100만원 더 집행하면 얼마나 많은 유저를 추가적으로 획득할 수 있을까? -> 목표로 하는 유저 획득 수에 따른 광고비 집행 전략을 세울 수 있습니다.

# 지도 학습(Supervised Learning)

- 머신러닝 모델은 일반적으로 지도 학습(Supervised Learning)이라는 방법론을 사용합니다.
- 지도 학습 방법론을 사용하기 위해서는 트레이닝 데이터의 구성이 (인풋 데이터, 데이터에 대한 정답) 쌍으로 구성되어 있어야만 합니다. 즉, 지도 학습은 정답을 보여주면서 학습시키는 머신러닝 방법론입니다.
- 이때 보통 인풋 데이터를 x, 데이터에 대한 정답을 y라고 부릅니다.
- 즉, 데이터는 (x, y) 쌍으로 구성됩니다.
- 예를 들어, 우리가 키를 기반으로 몸무게를 예측하는 모델을 만드는 경우를 생각해보면 트레이닝 데이터는 여러 사람에 게서 수집한 키와 몸무게 데이터가 됩니다.

(175, 73)

(163, 51)

(179, 82),

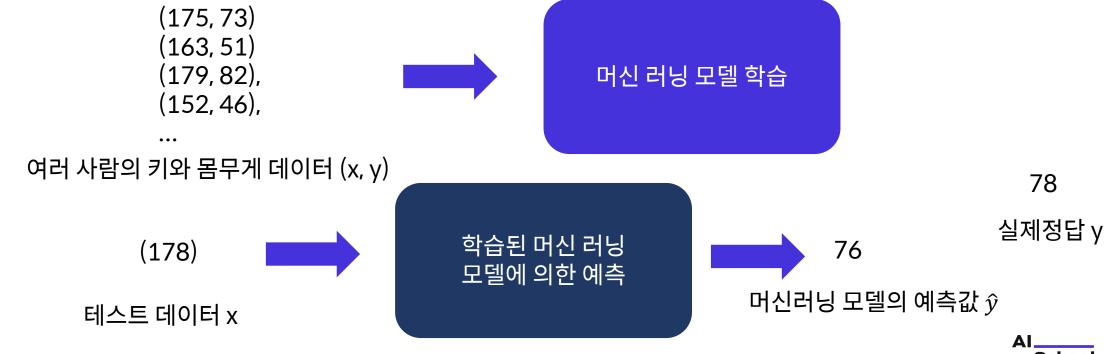
(152, 46),

• • •

여러 사람의 키와 몸무게 데이터 (x, y)

# **Training Data, Test Data**

- 이런식으로 (x, y)로 구성된 데이터를 **학습용 데이터(Training Data)**라고 부릅니다. 머신러닝 모델을 사용하는 경우 다음의 2가지 과정을 거칩니다.
- ① 학습용 데이터로 머신러닝 모델을 학습시킵니다.
- ② 학습된 머신러닝 모델의 성능을 트레이닝 데이터에 포함되어 있지 않고 따로 빼놓은 테스트 데이터(Test Data)로 측 정합니다.



# 트레이닝 데이터, 테스트 데이터 나누기(split)

- 따라서 머신러닝 모델을 학습시키기 위해서 전체 데이터의 일부를 Training Data, 일부는 Test Data로 나눠서 사용합니다.
- 일반적으로 데이터의 80% 정도는 트레이닝 데이터, 20% 정도는 테스트 데이터로 나눠서 사용합니다.
- 예를 들어 1000명의 (키, 몸무게) 데이터가 있다면 800명분의 데이터는 트레이닝 데이터, 200명분의 데이터는 테스트 데이터로 나눠서 사용합니다.

Your Dataset	
train	test

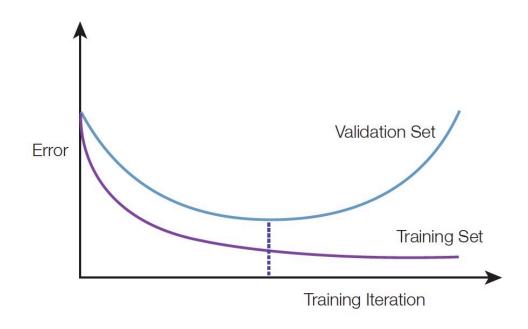
# Validation Data(검증용 데이터)

- 여기에 더 나아가서 전체 데이터를 트레이닝<sub>training</sub> 데이터, 검증용<sub>validation</sub> 데이터, 테스트<sub>test</sub> 데이터 로 나누기도 합니다.
- 검증용 데이터는 트레이닝 과정에서 학습에 사용하지는 않지만 중간중간 테스트하는데 사용해서 학습하고 있는 모델이 오버피팅에 빠지지 않았는지 체크하는데 사용됩니다.
- 즉, 직관적으로 설명하면 검증용 데이터는 트레이닝 과정 중간에 사용하는 테스트 데이터로 볼 수 있습니다.

Your Dataset		
train		test
train	validation	test

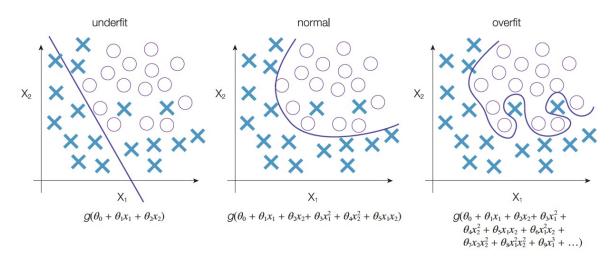
# **Overfitting, Underfitting**

- 아래 그림은 학습 과정에서 트레이닝 에러와 검증 에러를 출력한 그래프입니다.
- 처음에는 트레이닝 에러와 검증 에러가 모두 작아지지만 일정 횟수 이상 반복할 경우 트레이닝 에러는 작아지지만 검증 에러는 커지는 오버피팅(Overfitting)에 빠지게 됩니다.
- 따라서 트레이닝 에러는 작아지지만 검증 에러는 커지는 지점에서 업데이트를 중지하면 최적의 파라 미터를 얻을 수 있습니다.



# **Overfitting, Underfitting**

- 오버피팅(Overfitting)은 학습 과정에서 머신러닝 알고리즘의 파라미터가 트레이닝 데이터에 과도하게 최적화되어 트레이닝 데이터에 대해서는 잘 동작하지만 새로운 데이터인 테스트 데이터에 대해서는 잘 동작하지 못하는 현상을 말합니다. 오버피팅은 모델의 표현력이 지나치게 강력할 경우 발생하기 쉽습니다.
- 그림 4-3은 오버피팅, 언더피팅의 경우를 보여줍니다. 그림 4-3의 가장 오른쪽 그림을 보면 모델이 트레이닝 데이터의 정확도를 높이기 위해 결정 직선(Decision Boundary)을 과도하게 꼬아서 그린 모습을 볼 수 있습니다. 이럴 경우 트레이닝 데이터와 조금 형태가 다른 새로운 데이터를 예측할 때도 성능이 떨어지게 됩니다.
- 이에 반해 그림 4-3의 가장 왼쪽 그림은 언더피팅(Underfitting)에 빠진 상황을 보여줍니다. 언더피팅은 오버피팅의 반대 상황으로 모델의 표현력이 부족해서 트레이닝 데이터도 제대로 예측하지 못하는 상황을 말합니다. 마지막으로 그림 4-3의 중앙에 있는 그림은 오버피팅과 언더피팅에 빠지지 않고 파라미터가 적절히 학습된 경우를 보여줍니다.
- 이런 오버피팅을 방지하기 위한 기법들을 Regularization 기법이라고 부릅니다.



# 분류 문제(Classification) vs 회귀 문제(Regression)

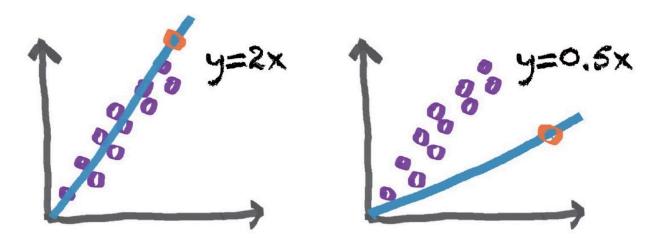
- 이때 예측 모델 값의 형태에 따라서 분류 문제 혹은 회귀 문제로 나뉩니다.
- 분류<sub>Classification</sub> 문제 : 예측하는 결과값이 이산값<sub>Discrete Value</sub>인 문제
- e.g. 이 이미지에 해당하는 숫자는 1인가 2인가?
- 회귀<sub>Regression</sub> 문제 : 예측하는 결과값이 연속값<sub>Continuous Value</sub> 인 문제
- e.g. 3개월 뒤 이 아파트 가격은 2억1천만 원일 것인가? 2억2천만 원일 것인가?

# 선형회귀(Linear Regression)

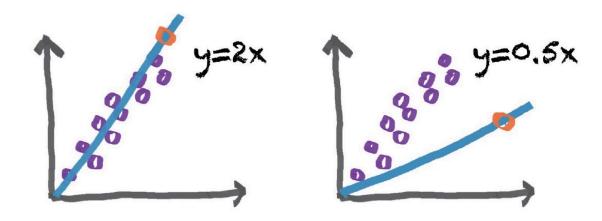
■ 선형 회귀(Linear Regression) 모델은 아래와 같은 선형 함수를 이용해서 회귀(Regression)를 수행하는 모델을 뜻합니다.

$$y = Wx + b$$

■ 이때 x, y는 저희가 가지고 있는 데이터이고, w와 b는 데이터에 적합한 값으로 학습될 수 있는 파라미터 (Parameter) 입니다.



# 선형회귀(Linear Regression) 예제



- 보라색 동그라미는 트레이닝 데이터, 파란색 라인은 선형 회귀 기법이 학습한 가설, 주황색 동그라미는 학습한 가설을 바탕으로 테스트 데이터에 대해 예측을 수행한 결과입니다.
- 왼쪽 그림은 선형 회귀 모델이 y=2x(W=2, b=0)로 가설을 학습한 경우, 오른쪽 그림은 선형 회귀 모델이 y=0.5x(W=0.5, b=0)로 가설을 학습한 경우입니다.
- 그림에서 볼 수 있듯이 보라색의 트레이닝 데이터는 y=2x 형태의 경향성을 띠고 있기 때문에 선형 회귀 모델이 잘 학습된 경우 y=2x 형태의 가설을 가지고 있어야 합니다.
- 만약 잘못된 선형 함수가 학습된 경우 오른쪽 그림과 같이 테스트 데이터에 대해 부정확한 예측값을 출력하게 될 것입니다.

# 손실 함수(Loss Function) - MSE

- 머신 러닝 모델을 학습시키기 위해서는 적절한 파라미터값을 알아내기 위해서 현재 파라미터값이 우리가 풀고자 하는 목적<sub>Task</sub>에 적합한 값인지를 측정할 수 있어야 합니다. 이를 위해 손실 함수<sub>Loss Function</sub> J(θ)를 정의합니다.
- 손실 함수는 여러가지 형태로 정의될 수 있습니다. 그 중 가장 대표적인 손실 함수 중 하나는 평균제곱오차<sub>Mean of Squared Error(MSE)</sub>입니다.
- MSE는 다음 수식으로 정의됩니다.

$$MSE = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{n} (\widehat{y}_i - y_i)^2$$

# 손실 함수(Loss Function) - MSE

• 예를 들어, 정답이 y=[1, 10, 13, 7]이고 우리의 모델의 예측값이  $\hat{y}=[10, 3, 1, 4]$ 와 같이 잘못된 값을 예측한다면 MSE 손실 함수는 아래와 같이 35.375라는 큰 값을 갖게 될 것입니다.

$$MSE = \frac{1}{2*4} \{ (10-1)^2 + (3-10)^2 + (1-13)^2 + (4-7)^2 = 35.375 \}$$

■ 하지만, 정답이 y=[1, 10, 13, 7]이고 우리의 모델의 예측값이  $\hat{y}=[2, 10, 11, 6]$ 와 같이 비슷한 값을 예측한다면 MSE 손실 함수는 아래와 같이 1.5라는 작은 값을 갖게 될 것입니다.

$$MSE = \frac{1}{2*4} \{ (2-1)^2 + (10-10)^2 + (11-13)^2 + (6-7)^2 = 1.5 \}$$

- 이처럼 손실 함수는 우리가 풀고자 하는 목적에 가까운 형태로 파라미터가 최적화 되었을 때(즉, 모델이 잘 학습되었을 때) 더 작은 값을 갖는 특성을 가져야만 합니다.
- 이런 특징 때문에 손실 함수를 다른 말로 비용 함수 Cost Function 라고도 부릅니다.



## scikit-learn

- 방금 살펴본 선형 회귀(Linear Regression)을 포함한 다양한 머신러닝 모델을 쉽고 간편하게 구현할 수 있도록 도와주는 라이브러리가 scikit-learn입니다.
- https://scikit-learn.org/



# scikit-learn 기본 사용법

- scikit-learn의 기본 사용법은 다음과 같습니다.
- ① Estimator 선언 (e.g. LinearRegression)
- ② .fit() 함수 호출을 통한 트레이닝 (Training)
- ③ .predict() 함수 호출을 통한 예측 (Predict)

# scikit-learn을 이용한 예측 모델 구성방법

■ scikit-learn을 이용해서 예측모델을 생성하는 방법은 다음과 같습니다.



# scikit-learn을 training data, test data 나누기

■ scikit-learn을 이용해서 training data, test data를 나누는 방법은 다음과 같습니다.

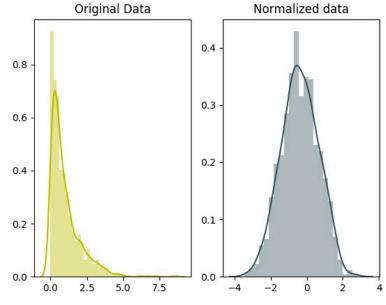
```
from sklearn.model_selection import train_test_split
# 80%는 트레이닝 데이터, 20%는 테스트 데이터로 나눕니다.
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2)
```

# Feature 정규화(Normalize)하기

■ Feature를 정규화할 경우, 값의 분포를 정규 분포(Normal Distribution) 형태로 변 경할 수 있습니다.

■ 일반적으로 Feature 값에 대한 정규화를 수행할 경우, 더 안정적으로 머신러닝 모델을 학습시킬 수 있습니다.

 $rac{X-\mu}{\sigma}$ 



이미지 출처: https://kharshit.github.io/blog/2018/03/23/scaling-vsnormalization

# Feature 정규화(Normalize)하기

■ StandardScaler 클래스를 이용해서 Feature를 정규화 할 수 있습니다.

```
from sklearn import preprocessing

X = boston_housde_df.iloc[:,:-1]

# StandardScaler를 이용해서 데이터 정규화(Noramlize)하기

X = preprocessing.StandardScaler().fit(X).transform(X)
```

# scikit-learn을 선형회귀(Linear Regression) Estimator 선언하기

■ Scikit-learn을 이용해서 선형회귀(Linear Regression) Estimator를 선언하는 방법은 다음과 같습니다.

```
from sklearn.linear_model import LinearRegression
# 선형회귀(Linear Regression) 모델 선언하기
lr = LinearRegression()
```

# scikit-learn을 이용해서 MSE, RMSE 정의하기

- MSE는 차이를 제곱하기 때문에 제곱에 의해서 생기는 오차를 보정하기 위해서 RMSE(Root Mean Square Error)를 이용해서 성능을 측정하기도 합니다.
- scikit-learn에서 MSE와 RMSE를 정의하는 방법은 다음과 같습니다.

```
from sklearn.metrics import mean_squared_error

# MSE(Mean Squared Error)를 측정합니다.

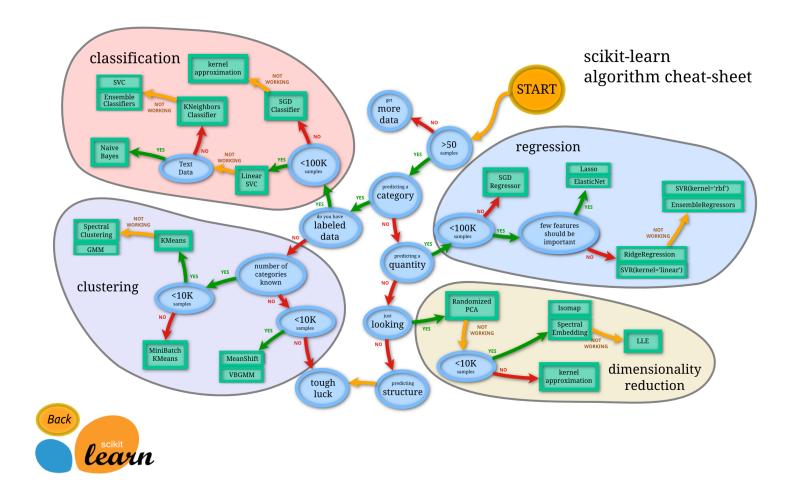
MSE = mean_squared_error(y_test, y_preds)

# RMSE(Root Mean Squared Error)를 측정합니다.

RMSE = np.sqrt(MSE)
```

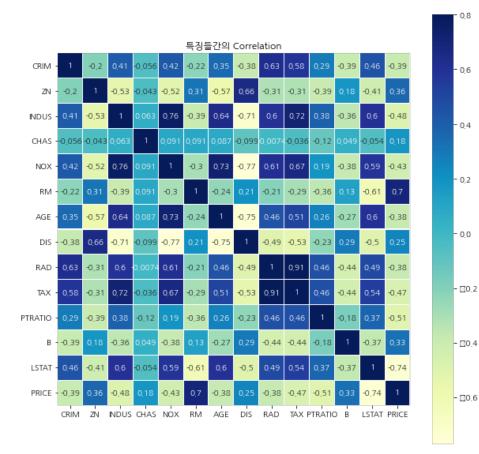
# scikit-learn을 이용해서 상황에 따른 적절한 모델(Estimator) 선택하기

https://scikit-learn.org/stable/tutorial/machine\_learning\_map/index.html



# 상관 분석(Correlation Analysis)

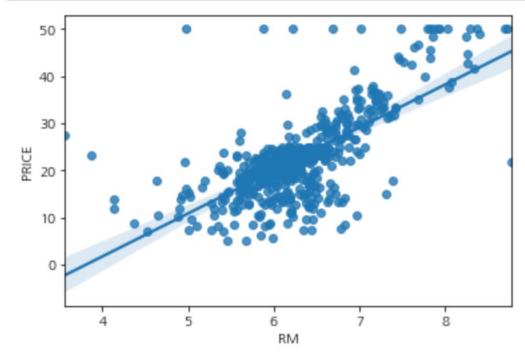
 상관 분석(Correlation analysis) 또는 '상관관계' 또는 '상관'은 확률론과 통계학에서 두 변수간에 어떤 선형적 또는 비선형적 관계를 갖고 있는지를 분석하는 방법이다.



# sns.regplot으로 Feature들 간의 경향성 출력해보기

 sns.regplot(data={dataframe}, x={컬럼명}, y={컬럼명}) 형태를 이용해서 regression line이 포 함된 scatter plot을 그릴 수 있습니다.

```
sns.regplot(data=boston_housde_df, x='RM', y='PRICE')
plt.show()
```



# 연습문제 1. 보스턴 부동산 가격 예측해보기

- https://www.kaggle.com/vikrishnan/boston-house-prices
- 실습 데이터는 1970년도의 보스턴 지역의 집값을 나타냅니다.
- 선형 회귀(Linear Regression) 알고리즘을 이용해서 보스턴 부동산 가격을 예측해봅시다!



# 보스턴 부동산 가격 데이터 특징들(Features)

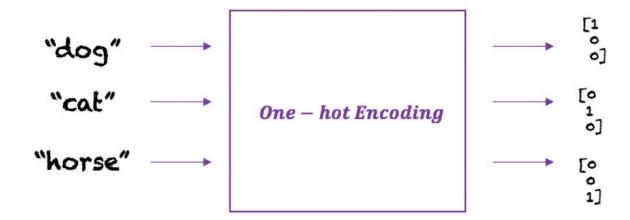
- ① CRIM: 도시별 범죄발생률
- ② ZN: 25,000평을 넘는 토지의 비율
- ③ INDUS: 도시별 비상업 지구의 비유
- ④ CHAS: 찰스 강의 더미 변수(1 = 강의 경계, 0 = 나머지)
- ⑤ NOX: 일산화질소 농도
- ⑥ RM: 주거할 수 있는 평균 방의개수
- ⑦ AGE: 1940년 이전에 지어진 주택의 비율
- ⑧ DIS: 5개의 고용지원센터까지의 가중치가 고려된 거리
- ⑨ RAD: 고속도로의 접근 용이성에 대한 지표
- ⑩ TAX: 10,000달러당 재산세 비율
- ⑪ PTRATIO: 도시별 교사와 학생의 비율
- ⑫ B: 도시의 흑인 거주 비유
- ③ LSTAT: 저소득층의 비율
- (4) MEDV: 본인 소유 주택 가격의 중앙값

# 연습문제 1. 보스턴 부동산 가격 예측해보기

<4강\_연습문제1\_부동산가격\_예측해보기.ipynb>

#### **One-hot Encoding**

- One-hot Encoding은 범주형 값<sub>Categorical Value</sub>을 이진화된 값<sub>Binary Value</sub>으로 바꿔서 표현하는 것을 의미합니다. 범주형 값은 예를 들어 "개", "고양이", "말"이라는 3개의 범주형 데이터가 있을 때 이를 ["개"=1, "고양이"=2, "말"=3]이라고 단순하게 Integer Encoding으로 변환하여 표현하는 것입니다.
- 이에 반해 One-hot Encoding을 사용하면 범주형 데이터를 "개"=[1 0 0], "고양이"=[0 1 0], "말"=[0 0 1] 형태로 해당 레이블을 나타내는 인덱스만 1의 값을 가지고 나머지 부분은 0의 값을 가진 Binary Value로 표현합니다.

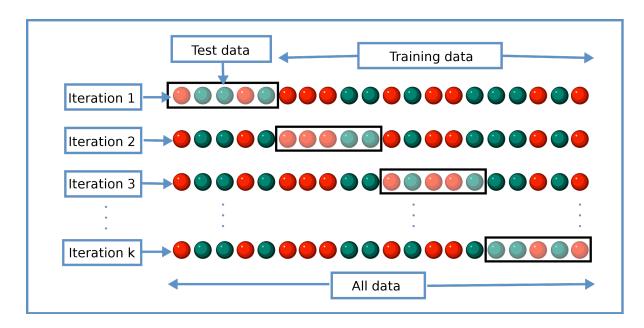


■ 단순한 Integer Encoding의 문제점은 머신러닝 알고리즘이 정수 값으로부터 잘못된 경향성을 학습하게 될 수도 있다는 점입니다. 예를 들어, 위의 예시의 경우 Integer Encoding을 사용할 경우 머신러닝 알고리즘이 ["개"(=1)와 "말"(=3)의 평균(1+3/2=2)은 "고양이"(=2)이다.] 라는 지식을 학습할 수도 있는데, 이는 명백히 잘못된 학습입니다. 따라서 머신 러닝알고리즘을 구현할 때 타겟 데이터를 One-hot Encoding 형태로 표현하는 것이 일반적입니다.



#### K-Fold Cross Validation (K-Fold 교차 검증)

- https://en.wikipedia.org/wiki/Cross-validation\_(statistics)
- 데이터의 개수가 너무 작을 경우, 트레이닝 데이터와 테스트 데이터가 어떻게 나눠지는가에 따라 학습된 모델과 성능 측정결과가 크게 달라질 수 있습니다.
- 따라서 이러 문제를 해결하기 위해 K-Fold Cross Validation (K-Fold 교차 검증)을 사용할 수 있습니다.



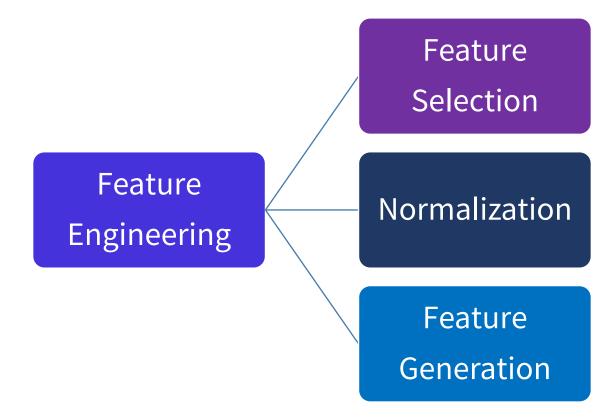
#### scikit-learn을 K-Fold Cross Validation 구현하기

- scikit-learn을 이용해서 K-Fold Cross Validation을 구현하는 방법은 다음과 같습니다.
- https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.model\_selection.KFold.html

```
>>> import numpy as np
>>> from sklearn.model_selection import KFold
>>> X = np.array([[1, 2], [3, 4], [1, 2], [3, 4]])
>>> y = np.array([1, 2, 3, 4])
>>> kf = KFold(n_splits=2)
>>> kf.get_n_splits(X)
2
>>> print(kf)
KFold(n_splits=2, random_state=None, shuffle=False)
>>> for train_index, test_index in kf.split(X):
... print("TRAIN:", train_index, "TEST:", test_index)
... X_train, X_test = X[train_index], X[test_index]
... y_train, y_test = y[train_index], y[test_index]
TRAIN: [2 3] TEST: [0 1]
TRAIN: [0 1] TEST: [2 3]
```

#### **Feature Engineering**

- Feature Engineering은 도메인 지식이나 분석을 통해서 유의미한 특징(Feature)들만을 선별해내거나 Feature의 형태를 더욱 적합한 형태로 변경하는 것을 뜻합니다.
- 적절한 Feature Engineering 머신러닝 모델의 성능에 큰 영향을 끼칠 수 있습니다.



#### **Feature Selection**

- Feature Selection은 예측값과 연관이 없는 불필요한 특징을 제거해서 머신러닝 모델의 성능을 더욱 높이는 기법입니다.
- Feature Selection에서 제거할 특징을 선택하기 위해 상관 분석(Correlation Analysis) 등을 진행할 수 있습니다.

Feature Selection



#### Step Up! 오늘 배운 내용 마스터하기

■ scikit-learn 공식 홈페이지, tutorial

https://scikit-learn.org/stable/#

■ Linear Regression 알고리즘 설명

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%84%A0%ED%98%95\_%ED%9A%8C%EA%B7%80

scikit-learn cheatsheet

https://s3.amazonaws.com/assets.datacamp.com/blog\_assets/Scikit\_Learn\_Cheat\_Sheet\_Python.pdf

Q&A

# THANK YOU:)

## Ch5. 수요 예측 프로젝트

프리 온보딩 코스

에이아이스쿨(AISchool)

# CONTENTS OF TABLES

#### 1. 데이터 정제

- 데이터 클렌징(Data Cleansing)
- Feature Engineering
- 상관 분석(Correlation Analysis)
- DataFrame 추가 method 학습하기 unique, replace, filtering

#### 2. 광고 캠페인 분석해보기

- 광고 캠페인의 기본 개념과 용어 이해하기
- 페이스북 광고 캠페인 분석해보기
- 페이스북 광고 캠페인의 특징들
- 실전 예제 1. 광고 캠페인 전환율 및 성과 분석하기

#### 3. 랜덤 포레스트(Random Forest)

- 결정 트리(Decision Tree)
- 랜덤 포레스트(Random Forest)
- 앙상블 러닝(Ensemble Learning)
- scikit-learn의 Random Forest Estimator
- 랜덤 포레스트의 하이퍼 파라미터

#### 4. 수요 예측 진행해보기

- 월마트 상품 판매량 판매량 수요예측 문제 정의
- 성능 평가 방법
- 데이터 설명(Data Description)
- 실전 예제 2. 대형마트의 상품 판매량 예측 프로젝트 (월마트, 매장별로 내일 얼마나 팔릴까?) Al\_\_\_\_\_\_\_School.

## V. 수요 예측 프로젝트

취업 시장에서 가장 원하는 능력인 데이터 분석의 꽃, 마케팅 데이터분석 및 수요 예측 프로젝트 시작하기



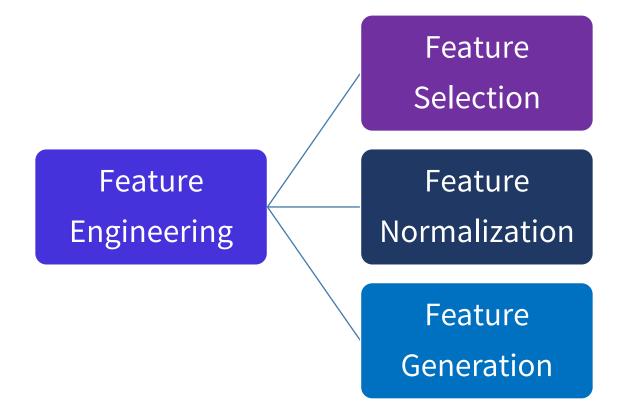
#### 데이터 클렌징(Data Cleansing) – 데이터에서 유의미한 내용들만 골라내기 (데이터 청소하기)

- 데이터 클렌징(Data Cleansing)은 데이터에 존재하는 이상치(outlier)나 결측치(Missing value)를 제거 해서 데이터를 정리하는 것을 의미합니다.
- 즉, 데이터에서 불필요한 부분을 청소해내는 과정이라고 생각할 수 있습니다.



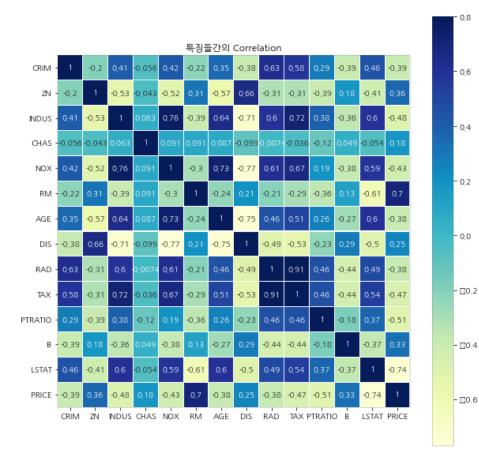
#### **Feature Engineering**

- Feature Engineering은 도메인 지식이나 분석을 통해서 유의미한 특징(Feature)들만을 선별해내거나 Feature의 형태를 더욱 적합한 형태로 변경하는 것을 뜻합니다.
- 적절한 Feature Engineering 머신러닝 모델의 성능에 큰 영향을 끼칠 수 있습니다.



## 상관 분석(Correlation Analysis)

 상관 분석(Correlation analysis) 또는 '상관관계' 또는 '상관'은 확률론과 통계학에서 두 변수간에 어떤 선형적 또는 비선형적 관계를 갖고 있는지를 분석하는 방법이다.



## DataFrame 추가 method 학습하기 – unique, replace, filtering

- ① DataFrame의 특정 Column의 unique한 값들 얻기
  - {DataFrame변수명}.unique()
- ② DataFrame의 일부 값 수정하기
  - {DataFrame변수명}.replace({{원래값}:{변경할값}}, inplace=True)

```
df["xyz_campaign_id"].replace({916:"campaignA",936:"campaignB",1178:"campaignC"},
inplace=True)
```

- ③ DataFrame 필터링후 일부 조건을 만족하는 새 DataFrame 만들기
  - {새로만들 DataFrame} = {기존 DataFrame변수명}[기존 DataFrame변수명['{컬럼명}']=={조건}]

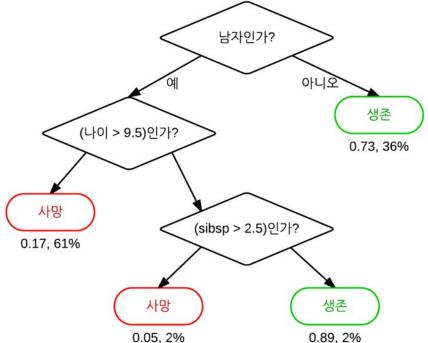
```
campaign_c = df[df['xyz_campaign_id']=='campaignC']
```



#### 결정 트리(Decision Tree)

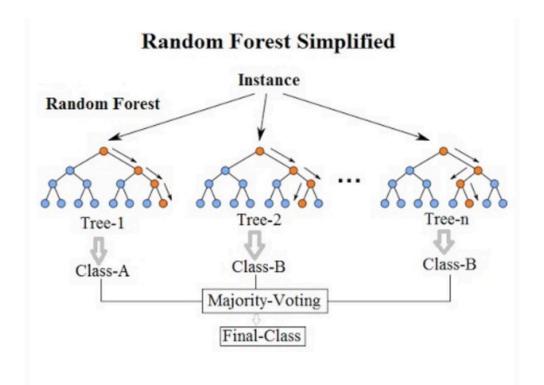
- 결정 트리(Decision Tree) 학습법은 데이터 마이닝에서 일반적으로 사용되는 방법론으로, 몇몇 입력 변수를 바탕으로 목표 변수의 값을 예측하는 모델을 생성하는 것을 목표로 한다.
- 아래 그림은 그러한 예측 모델의 한 예를 나타내고 있다. 그림의 트리 구조에서, 각 내부 노드들은 하나의 입력 변수에, 자녀 노드들로 이어지는 가지들은 입력 변수의 가능한 값에 대응된다.

■ 잎 노드는 각 입력 변수들이 루트 노드로부터 잎 노드로 이어지는 경로에 해당되는 값들을 가질 때의 목표 변수 값에 해당되다.



### 랜덤 포레스트(Random Forest)

- 랜덤 포레스트(영어: random forest)는 분류, 회귀 분석 등에 사용되는 앙상블 학습 방법의 일종으로, 훈련 과정에서 구성한 다수의 결정 트리로부터 부류(분류) 또는 평균 예측치(회귀 분석)를 출력함으로써 동작한다.
- 랜덤포레스는트 전체 데이터의 일부를 샘플링한 서브 데이터를 이용해서 학습시킨 여러개의 결정트리의 예측값들간에 보팅을 통해서 최종 출력값을 만들어내는 기법입니다.



#### 자료 출처 :

https://en.wikipedia.org/wiki/Random\_forest https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%9E%9C%EB%8D%A4. %ED%8F%AC%EB%A0%88%EC%8A%A4%ED%8A%B8

## 앙상블 러닝(Ensemble Learning)

- 앙상블 러닝은 여러 개의 분류기의 예측 결과값 간의 투표를 통해서 최종 결과값을 만들어내는 기법입니다.
- 앙상블 러닝을 이용할 경우, 더욱 좋은 예측 성능을 기대할 수 있습니다.

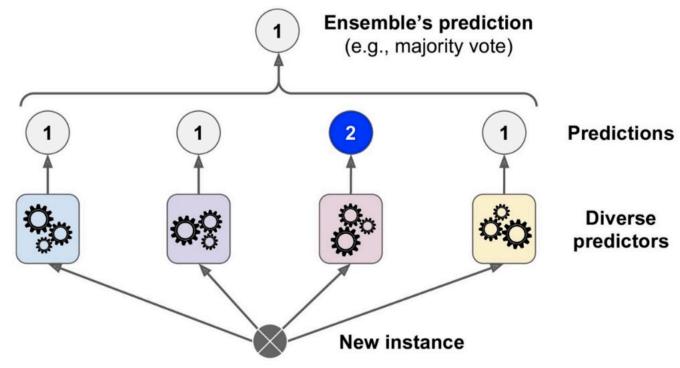


Figure 7-2. Hard voting classifier predictions

#### scikit-learn의 Random Forest Estimator

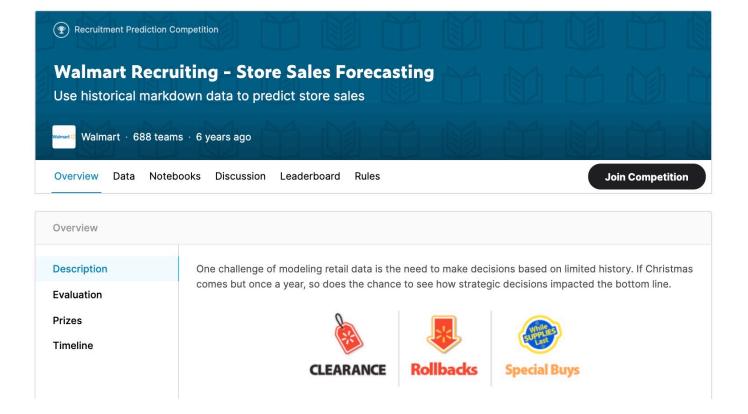
- scikit-learn에서 랜더 포레스트를 구현한 Estimator는 다음과 같이 2가지입니다.
- sklearn.ensemble.RandomForestClassifier (분류(Classification) 문제에 사용)
- sklearn.ensemble.RandomForestRegressor (회귀(Regression) 문제에 사용)

#### 랜덤 포레스트의 하이퍼 파라미터

- 하이퍼 파라미터(hyper-parameter)란 알고리즘의 동작 과정에 영향을 미치는 중요한 값들로써 알 고리즘 디자이너가 결정해줘야만하는 값들입니다.
- 랜덤포레스트의 하이퍼 파라미터는 다음과 같습니다.
- ① n\_estimators: 랜덤 포레스트에서 사용할 결정트리 개수를 지칭합니다. 기본값은 100개입니다. 많이 설정할 수록 성능이 향상될 수 있지만 학습 시간이 오래걸릴 수 있습니다.
- ② max\_features : 결정트리 분할 기준으로 사용할 Feature 개수
- ③ max\_depth : 트리의 최대 깊이, 너무 깊어지면 오버피팅이 발생할 가능성이 있음.
- ④ min\_samples\_split: 노드를 분할하기 위한 최소한의 샘플 데이터수, 너무 작은 경우 과적합이 발생할 가능성이 높아집니다. 기본값은 2입니다.

## 실전 예제 2. 대형마트의 상품 판매량 예측 프로젝트 (월마트, 매장별로 내일 얼마나 팔릴까?)

- 월마트에서 데이터 사이언티스트를 채용하기 위해 올린 Kaggle Competition입니다.
- 월마트의 매점별 판매량 데이터 예측을 통해서 최적의 재고관리 전략을 수립해봅시다.
- https://www.kaggle.com/c/walmart-recruiting-store-sales-forecasting





#### 월마트 상품 판매량 판매량 수요예측 문제 정의

- 문제 정의: 다른 지역에 있는 45개의 월마트 상점의 부서별 과거 판매량 데이터를 통해 부서별 미래 판매량을 예측해보자. (각 상점별로 여러개의 부서가 있습니다.)
- **판매량에 영향을 미치는 주요 특징** : 공휴일 기간에 시행하는 가격인하 프로모션 이벤트 (Markdown event)
- 판매량에 큰 영향을 미치는 슈퍼볼(Super Bowl), 노동절(Labor Day), 추수감 사절(Thanksgiving), 크리스마스(Christmas) 4개의 주요 공휴일이 있고, 이 날들이 포함된 주는 성능 측정시 5배의 가중치를 갖습니다.

#### 성능 평가 방법

■ weighted mean absolute error (WMAE)를 이용해 성능을 평가합니다.

$$WMAE = \frac{1}{\sum w_i} \sum_{i=1}^n w_i |y_i - \hat{y}_i|$$

위 수식에서 각각의 기호는 다음을 뜻합니다.

- n은 데이터의 개수를 나타냅니다.
- $\hat{y}_i$  는 모델에 의해 예측된 판매량을 나타냅니다.
- $y_i$  는 실제 판매량을 나타냅니다.
- $w_i$  는 가중치(weight)를 나타냅니다. 공휴일이 포함된 주(week)이면 w = 5, 그렇지 않으면 w=1입니다.

#### 데이터 설명(Data Description)

stores.csv

이 csv 파일은 익명화된 45개 상점의 크기(size)와 타입(type)을 나타냅니다.

train.csv

이것은 2010년 2월 5일부터 2012년 11월 1일까지의 트레이닝 데이터를 나타냅니다. 컬럼은 다음과 같습니다.

- ① Store 스토어를 나타내는 숫자
- ② Dept 부서를 나타내는 숫자
- ③ Date 날짜
- ④ Weekly\_Sales 부서별 주간 판매량
- ⑤ IsHoliday 공휴일 포함 유무

#### 데이터 설명(Data Description)

#### test.csv

주간 판매량(Weekly\_Sales)을 제외하고는 train.csv와 동일 형태의 파일입니다. 이 파일의 주간 판매량(스토어, 부서, 날짜별)을 예측하는 것이 Competition의 목적입니다.

#### features.csv

이 csv 파일은 추가적인 특징정보를 포함하고 있습니다. 주요 컬럼들은 다음과 같습니다.

- ① Store 스토어 숫자
- ② Date 날짜
- ③ Temperature 상점이 위치한 지역의 평균 온도
- ④ Fuel\_Price 상점이 위치한 지역의 기름값
- ⑤ MarkDown1-5 익명화된 월마트의 프로모션 데이터. 모든 기간에 데이터가 존재하는 것은 아니며 결측치는 NA로 표기되어 있습니다.
- ⑥ CPI 소비자 물가지수
- ⑦ Unemployment 실업률
- ⑧ IsHoliday 공휴일이 포함된 주인지 아닌지를 나타냄

#### 데이터 설명(Data Description)

- 각 주요 공휴일에 대응되는 날짜는 다음과 같습니다.
- ① Super Bowl: 12-Feb-10, 11-Feb-11, 10-Feb-12, 8-Feb-13
- 2 Labor Day: 10-Sep-10, 9-Sep-11, 7-Sep-12, 6-Sep-13
- ③ Thanksgiving: 26-Nov-10, 25-Nov-11, 23-Nov-12, 29-Nov-13
- 4 Christmas: 31-Dec-10, 30-Dec-11, 28-Dec-12, 27-Dec-13

## 실전 예제 2. 대형마트의 상품 판매량 예측 프로젝트 (월마트, 매장별로 내일 얼마나 팔릴까?)

< 5강\_실전예제2\_대형마트\_상품판매량\_예측하기.ipynb>

#### Step Up! 오늘 배운 내용 마스터하기

■ 마케팅 분석 관련 추천 도서 – 린 분석(Lean Analytics)

http://www.yes24.com/Product/Goods/11775117

scikit-learn Random Forest Regressor 설명

https://scikit-

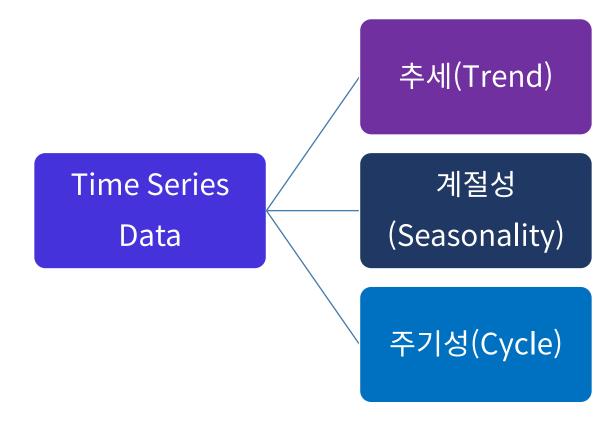
<u>learn.org/stable/modules/generated/sklearn.ensemble.RandomForestRegressor.</u> <u>html</u>

■ 코호트 분석 설명

https://analyticsmarketing.co.kr/digital-analytics/google-analytics/1527/

#### 시계열 데이터의 구성 요소 - Trend, Seasonal, Cycle

■ 시계열 데이터는 추세(Trend), 계절성(Seaonality), 주기성(Cycle)으로 분해될 수 있습니다.



#### Regression 알고리즘의 성능 평가 지표- RMSE(Root Mean Squared Error)

- MSE는 차이를 제곱해서 더하므로 차이가 증폭되는 문제가 있을 수 있습니다.
- 따라서 MSE에 Root를 씌운 형태의 RMSE (Root Mean Squared Error) 도 많이 사용하는 지표중 하나입니다.
- RMSE는 다음 수식으로 정의됩니다.

$$RMSE = \sqrt{\frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{n} (\widehat{y}_i - y_i)^2}$$

#### Regression 알고리즘의 성능 평가 지표- MAE(Mean Absolute Error)

- 또한 예측값과 정답간의 차이에 절대값을 취한 MAE(Mean Absolute Error)도 Regression 알고리즘의 성능 평가 지표로 활용될 수 있습니다.
- MAE는 다음 수식으로 정의됩니다.

$$MAE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} |\widehat{y}_i - y_i|$$

#### 팀프로젝트 Week2 - 자비스앤빌런즈

- 컬럼 정보는 다음과 같습니다.
  - age: 고객의 만 나이입니다.
  - gender: 고객의 성별입니다.
  - year: 소득이 발생한 연도(귀속년도)입니다.
  - refund: 예상환급액입니다.
  - fee: 수수료입니다.
  - has\_paid: 수수료를 결제했는지의 여부
  - income\_근로: 고객의 근로소득(월급/일용직급여)
  - income\_사업: 고객의 사업소득(프리랜서 소득)
  - income\_기타: 고객의 기타소득(그외 기타 소득)
- 아래의 질문에 나름의 방식으로 답을 찾아주세요.
  - (정답은 없습니다. 문제를 정의하고, 해답에 이르게 된 과정과 그 해석을 잘 설득/설명해 주시는 것이 중요합니다.)
  - 고객의 결제여부에 영향을 미치는 요인들은 무엇인가요?
  - 고객의 수수료 결제금액의 합을 높히기 위해서는 어떻게 해야 할까요?

#### 팀프로젝트 진행방법

- 1) 팀장은 팀별로 main 저장소를 하나 생성합니다.
- 2) 각 팀원은 개별 작업내역은 main 저장소의 fork를 통해 작업합니다.
- 3) 분석 아이디어 및 협업은 main 저장소에 Issue를 통해 공유합니다.
- 4) 다음주 수업시작전에 팀원들간의 조율을 통해 작업내역을 main 저장 소에 merge합니다.
- 5) 다음주에 팀별로 분석결과를 다른 사람들과 공유합니다.

Q&A

# THANK YOU:)