

KYIV METRO MASTERS 2

Інструкція керування інтерфейсом та персонажем (мобільна версія)

Цей розділ описує керування персонажем, кнопки інтерфейсу та базові дії гравця в грі **Kyiv Metro Masters 2** на мобільних пристроях.

Керування персонажем (2D)

Управління персонажем здійснюється **кнопками на екрані**.



Рух персонажа

- Біла кнопка зі стрілкою вліво — персонаж рухається вліво
 - Біла кнопка зі стрілкою вправо — персонаж рухається вправо
 - Біла кнопка зі стрілкою вгору — персонаж стрибає
-

Режим NoClip

У грі доступний режим **NoClip**, який дозволяє вільно переміщатися, ігноруючи колізії.

Увімкнення / вимкнення NoClip



- Жовта кнопка з іконкою jetpack — увімкнути або вимкнути режим NoClip

Рух у режимі NoClip

Під час активного NoClip:

- **Стрілка вгору** — рух вгору
 - **Стрілка вниз (біла кнопка)** — рух вниз
 - **Стрілки вліво / вправо** — рух по горизонталі
-

Створення (спаун) поїзда

У грі доступна кнопка створення поїзда.



- **Зелена кнопка з іконкою поїзда** — створення (спаун) поїзда

Умови для створення поїзда

Щоб створити поїзд, необхідно:

- не перебувати в поїзді;
- знаходитися **в доступному місці для спауну**:
 - на станції;
 - у тупику;
- персонаж має **чітко стояти на платформі**.

Індикація кнопки

- **Кнопка непрозора** — місце доступне для створення поїзда;
- **Кнопка напівпрозора** — місце недоступне для спауну.

Якщо кнопка напівпрозора — переконайтеся, що ви перебуваєте саме на платформі.

Важливо

- Наразі **видалити поїзд неможливо**.
 - Щоб створити новий поїзд в іншому місці, **перезайдіть на лінію**.
-

Вихід з поїзда



Щоб вийти з поїзда:

1. Натисніть кнопку **«Більше»**.
2. Перейдіть на **друге вікно**.
3. Натисніть **жовту кнопку з іконкою виходу**.

Після цього персонаж покине поїзд.

Телепортація між станціями

Умови

- Ви **не повинні знаходитися в поїзді**.
- Якщо ви в поїзді — спочатку вийдіть з нього через кнопку **«Більше»** (див. попередній розділ).

Процедура телепортації

1. Натисніть на **поле введення повідомлення в чаті**.
2. Введіть одну з команд:
 - !st
 - !tp
3. Натисніть **Відправити**.
4. Відкриється вікно вибору станції.
5. Оберіть потрібну станцію.
6. Натисніть **«Підтвердити»** — ви будете телепортовані.

Або:

- натисніть **«Закрити»**, щоб скасувати телепортацію.

Зняття фокусу з поля введення чату (телефон)

Після введення тексту чат може залишатися активним.

Щоб зняти виділення:

- натисніть **білу кнопку «Send»**, розташовану поруч із полем введення;

Або:

- очистіть весь текст у полі;
- натисніть **«Send»**.

Після цього:

- фокус з поля введення буде знято;
- поле введення тексту зникне з екрана.

Цей документ описує всі базові елементи керування персонажем та інтерфейсом, необхідні для комфортної гри.