Задача А. Игры уголовников

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Случилось ужасное! Товарищ майор узнал, что вы репостнули мем про Иисуса, написали комментарий, оскорбляющий власть, лайкнули очередной видосик Навального, да и ещё и сходили на нанесанкционированный митинг! Теперь вы официально экстремист, а за это вам грозит тюремный срок на 10 лет.

В тюрьме вы сразу повстречали заядлого уголовника Антона, который предложил вам сыграть в особую тюремную игру уголовников. Игра заключается в следующем: есть 2 игрока, один — чётный, а другой — нечётный. В каждом раунде игры оба игрока показывают один или два пальца. Если a — сумма показанных пальцев, то если a чётно, то нечётный игрок платит чётному a монет, а если a нечётно, то чётный игрок платит нечётному a монет. Условия одинаковы, поэтому Антон предложили вам самим выбрать, чётным вы будете или нечётным. После этого каждый день своего десятилетнего заключения (всего 365*10=3650 дней) вы сыграете с Антоном по партии. Ваша цель — не остаться в минусе и в конце своего заключения не потерять свои деньги после всех 3650 партий. Вам лениво каждый раз приходить к Антону и играть с ним в это игру, поэтому вы решили написать программу, играющую за вас.

Протокол взаимодействия

Это интерактивная задача.

В первой строке выведите 0, если вы хотите играть за чётного игрока, или 1, если вы хотите играть за нечётного.

После этого следующие 3650 ходов пройдут следующим образом. Выведите одно число 1 или 2 — количество пальцев, которое вы показываете в этом раунде. В ответ на это программа жюри, имитирующая Антона, выведет вам одно число 1 или 2 — количество пальцев, которое показывает Антон. Гарантируется, что в i-й ход выведенное интерактором число никак не зависит от того, какое число вы вывели в i-й ход, т.е. программа Антон играет честно.

После 3650 ходов программа жюри выведет ваш баланс — разницу полученных и отданных вами монет. В случае, если баланс неотрицательный, ваша программа будет считаться верной.

Все строки завершайте символом перевода строки и сбросом буфера ввода. Все числа программы жюри выводятся в новой строке. Для удобства в примере показана игра, состоящая из 4 партий.

стандартный ввод	стандартный вывод
	0
	1
1	
	1
2	
	2
1	
	2
2	
0	

Задача В. Эскалатор

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Илья устал от олимпиадного программирования, ушёл из университета и устроился на работу в макдоналде метрополитен. Перед ним поставили задачу определения нагрузки на эскалатор.

Пусть n человек стоят в очереди на эскалатор. В каждую секунду происходит одно из двух: либо первый человек в очереди с вероятностью p заходит на эскалатор, либо первый человек в очереди с вероятностью 1-p остаётся стоять на месте, не в силах совладать с боязнью эскалаторов, задерживая при этом всю очередь за ним.

i-й в очереди не сможет зайти на эскалатор, пока на него не зайдут люди с номерами от 1 до i-1 включительно. За одну секунду может зайти только один человек. Так как эскалатор бесконечный, то, единожды зайдя на него, человек никогда с него не сойдёт, т. е. будет ехать на нем в эту и в любую последующую секунды. Илье нужно посчитать математическое ожидание количества людей, которые будут находиться на эскалаторе после t секунд.

Вам необходимо помочь ему в решении этой непростой задачи.

Формат входных данных

В единственной строке входных данных заданы три числа $n, p, t \ (1 \le n, t \le 2\,000, \ 0 \le p \le 1)$. Числа n и t — целые, число p — вещественное, заданное ровно с двумя знаками после запятой.

Формат выходных данных

Выведите одно вещественное число — математическое ожидание количества людей, которые будут на эскалаторе через t секунд. Абсолютная или относительная погрешность не должна превышать 10^{-6} .

стандартный ввод	стандартный вывод
1 0.50 1	0.500000000
1 0.50 4	0.9375000000
4 0.20 2	0.400000000

Задача С. Линейные уравнения

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Система линейных уравнений, как всем известно, есть множество уравнений

$$a_{11}x_1 + \ldots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$\vdots$$

$$a_{n1}x_1 + \ldots + a_{nn}x_n = b_n$$

Ваша задача — решить её.

Формат входных данных

В первой строке входного файла записано целое число n ($1 \le n \le 20$). В следующих n строках записано по n+1 целых чисел: $a_{i1}, \ldots, a_{in}, b_i$. Все эти числа не превышают 100 по абсолютному значению.

Формат выходных данных

Первая строка выходного файла должна содержать одно из следующих сообщений:

- ullet impossible решений нет
- infinity бесконечно много решений
- single единственное решение. В этом случае вторая строка должна содержать n чисел x_1, \ldots, x_n , разделенных пробелами. Решение должно быть выведено с точностью не менее трех знаков после десятичной точки.

стандартный ввод	стандартный вывод
2	infinity
1 1 1	
2 2 2	
2	impossible
1 2 0	
1 2 1	
2	single
1 2 1	-0.333333333 0.666666667
2 1 0	

Задача D. Обобщенные числа фибоначчи

Имя входного файла: **стандартный ввод** Имя выходного файла: **стандартный вывод**

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Мы чуть-чуть обобщили для вас последовательность Фибоначчи, теперь:

$$f_1 = f_2 = 1$$

$$f_i = a \cdot f_{i-1} + b \cdot f_{i-2} + c \cdot 2^i + d \cdot i + e$$
, для $i > 2$

Дано n, найдите значение f_n , взятое по модулю $10^9 + 7$.

Формат входных данных

Неотрицательные целые числа: a, b, c, d, e, n. $(0 \le a, b, c, d, e \le 10^9; 1 \le n \le 10^{18})$

Формат выходных данных

Выведите f_n , взятое по модулю $10^9 + 7$.

стандартный ввод	стандартный вывод
1 1 0 0 0 8	21
1 2 3 4 5 6	775

Задача Е. Гладкие числа

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Назовем число гладким, если его цифры, начиная со старшего разряда, образуют неубывающую последовательность. Упорядочим все такие числа в возрастающем порядке и присвоим каждому номер. Вам требуется по номеру N вывести N-ое гладкое число.

Формат входных данных

На вход программы поступает номер $N(1 \leqslant N \leqslant 2147483647)$.

Формат выходных данных

Выведите соответствующее номеру N гладкое число.

стандартный ввод	стандартный вывод
3	3
11	12

Задача F. Полные квадраты

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Множество целых положительных чисел будем называть nonhokeadpamhыm, если произведение его элементов является полным квадратом (равно 1, 4, 9, 16, 25, 36, ...).

Задано множество A. Определите, сколько непустых подмножеств B множества A являются полноквадратными.

Формат входных данных

В первой строке записано целое число N — количество элементов множества ($1 \le N \le 100$). Во второй строке записаны N попарно различных чисел a_i — элементы множества ($1 \le a_i \le 10^9$).

Формат выходных данных

Выведите одно число — количество полноквадратных подмножеств по модулю $1\,000\,000\,007$.

стандартный ввод	стандартный вывод
4	3
49 20 500 7	

Задача G. Шоппинг

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 5 секунд Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Сегодня долгожданный для всех школьников — первый день каникул нового учебного года. Наша главная героиня — Дени — учится в 10 классе. Она хорошо подготовилась к сегодняшнему дню и выяснила, что в центре города находятся N магазинов. Теперь Дени планирует вместе со своими друзьями посетить некоторые из них. В городе есть M пар магазинов (x_i, y_i) , соединенных двусторонними дорогами. Для каждой дороги известно время, которое требуется для перемещения по ней, оно одно и то же для перемещения в обоих направлениях. Никакой магазин не соединен дорогой сам с собой, никакая пара магазинов не соединена более чем одной дорогой.

Дени очень суеверна и одно из её суеверий заключается в том, что она верит, что время, потраченное на перемещения между магазинами, должно нацело делиться на D. При этом Дени с друзьями не может перемещаться между магазинами слишком долго, её путь должен занимать суммарно не больше K. Как и все девушки, Дени очень любопытна. Она хочет выяснить, сколько существует различных способов начать свой путь в некотором магазине, перемещаться по дорогам между магазинами, и закончить путь в некотором магазине (возможно посещая по пути некоторые магазины и/или дороги более одного раза). Дени помнит, что у нее есть друг-программист — вы — и она просит написать программу, которая вычислит количество корректных способов перемещаться между магазинами. Дени считает способ корректным, если её время в пути не превышает K и делится на D. Вы немедленно указываете Дени, что количество путей может быть слишком большим, поэтому Дени просит вывести остаток от деления количества путей на число $1\,000\,000\,007$.

Формат входных данных

На первой строке ввода находятся четыре целых числа $N,\,M,\,D$ и K $(2\leqslant N\leqslant 30,\,2\leqslant M\leqslant 435,\,2\leqslant D\leqslant K\leqslant 10^9).$

На каждой из следующих строк находятся по три целых числа x_i, y_i и t_i $(1 \leqslant x_i, y_i \leqslant N 1 \leqslant t_i \leqslant 10^9)$ — они задают двустороннюю дорогу между магазинами x_i и y_i , перемещение по которой занимает t_i $(1 \leqslant i \leqslant M)$.

Формат выходных данных

Выведите остаток от деления количества искомых путей на 1000000007.

Tinkoff Generation A. Тервер и Линал Водный Стадион, 9 Февраля 2019

стандартный ввод	стандартный вывод
3 3 2 2	8
1 2 1	
2 3 2	
3 1 1	
5 7 5 10	58
1 3 8	
2 5 7	
3 4 3	
1 4 2	
2 3 1	
1 5 4	
4 5 4	
5 9 2 20	989802661
1 2 1	
2 3 2	
3 1 1	
3 4 1	
4 5 2	
5 3 1	
1 5 1	
2 4 1	
2 5 1	
5 7 5000000 5000000	598634781
1 3 8	
2 5 7	
3 4 3	
1 4 2	
2 3 1	
1 5 4	
4 5 4	

Задача Н. Транзисторы над Пекином возвращаются

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Всемирно известный профессор В.В. Адимов продолжает свои разнообразные исследование устойчивости транзисторов. Теперь в голову ему пришла следующая задача: в доме N этажей, профессор хочет выяснить номер максимального этажа, падение с которого оставляет транзистор целым. Поскольку профессор исследует сферичиские транзисторы в вакууме, то можете считать что разбившись при падении с этажа f транзистор обязательно разобьется при падении с этажа f+1. Дополнительно поставлено условие, что разрешено проведение не более чем K испытаний.

Эта задача была поручена именно вам, как самому успешному аспиранту профессора Адимова. Поскольку транзисторы нынче в цене, но наука все-таки дороже, то необходимо выяснить, какое минимальное количество транзисторов необходимо закупить, чтобы успешно провести эксперимент даже если вам будет катастрофически не везти.

Формат входных данных

В первой и единственной строке входного файла содержатся два целых числа N и K $(1\leqslant N\leqslant 10^{18},\,0\leqslant K\leqslant 10^{18}).$

Формат выходных данных

Выведите единственное число — ответ на поставленную задачу. Если для данных N и K возможна ситуация, при которой мы не сможем получить ответ на вопрос даже имея неограниченный запас бесплатных транзисторов выведите -1.

стандартный ввод	стандартный вывод
4 2	-1
4 3	2

Задача І. Круги ожидания

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Фишку поставили на поле с системой координат в точку (0,0).

Каждую секунду фишка перемещается случайным образом. Пусть в некоторый момент времени фишка находится на позиции (x,y). Тогда через секунду она с вероятностью p_1 окажется на позиции (x-1,y), с вероятностью p_2 окажется на позиции (x,y-1), с вероятностью p_3 окажется на позиции (x,y+1). Гарантируется, что $p_1+p_2+p_3+p_4=1$.

Требуется посчитать математическое ожидание времени, через которое фишка впервые отдалится от начала координат на расстояние, большее R (то есть будет выполнено $x^2 + y^2 > R^2$).

Формат входных данных

В первой строке вводятся пять целых чисел R, a_1, a_2, a_3 и a_4 ($0 \le R \le 50, 1 \le a_1, a_2, a_3, a_4 \le 1000$). Вероятности p_i вычисляются по формуле $p_i = \frac{a_i}{a_1 + a_2 + a_3 + a_4}$.

Формат выходных данных

Можно показать, что ответом на задачу всегда является рациональное число вида $\frac{P}{Q}$, где $Q \not\equiv 0$ (mod $10^9 + 7$).

В качестве ответа выведите $P \cdot Q^{-1}$ по модулю $10^9 + 7$.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
0 1 1 1 1	1
1 1 1 1 1	66666674
1 1 2 1 2	538461545

Замечание

В первом тестовом примере фишка изначально находится на расстоянии 0 от начала координат. Через секунду фишка сдвинется на 1 в какую-то сторону, поэтому расстояние от нее до начала координат станет равным 1.

Ответы на второй и третий тесты: $\frac{8}{3}$ и $\frac{36}{13}$.