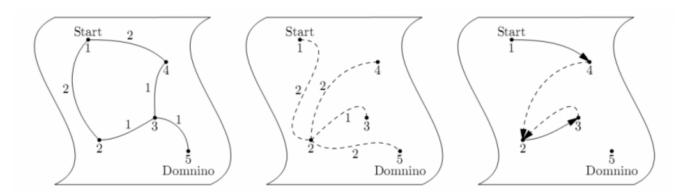
## Задача А. Сусанин

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 0.5 секунд Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Польская армия движется из Костромы в деревню Домнино. Два гетмана Стефан и Константин руководят армией. Стефан изучил карту дорог Костромской губернии и каждую ночь он ведет армию от одной деревни к некоторой другой по некоторой дороге. Константин достал карту секретных троп между деревнями и каждый день он возглавляет марш-бросок армии вдоль одной из этих троп. Каждый гетман перед маршем спрашивает дорогу у Ивана Сусанина. Таким образом, в первый день Стефан возглавляет поход, на следующий день — Константин, потом — снова Стефан и т.д.

Длина каждой дороги указана на карте Стефана. Поэтому Стефан знает минимальное расстояние от каждой деревни до Домнино, аналогично Константин знает минимальное расстояние до Домнино по своей карте. Иван Сусанин каждый раз выбирает дорогу для Стефана или тропу для Константина так, что минимальное расстояние между войском и Домнино по соответствующей карте все время строго убывает.



Помогите Ивану найти самый длинный путь в Домнино, удовлетворяющий этим условиям. Гарантируется, что Домнино достижимо из каждой деревни.

### Формат входных данных

Первая строка входа содержит три целых числа N, S и T — количество деревень, номер начальной деревни и номер деревни Домнино ( $2 \le N \le 1000, \ 1 \le s, t \le N$ ). Начальная точка не совпадает с Домнино.

Далее идут описание карты Стефана и карты Константина

Первая строка описания карты содержит число M — количество дорог или троп соответственно ( $1 \le M \le 100\,000$ ). Каждая из следующих строк содержит 3 целых числа a, b и l — описывающих дорогу/тропу между пунктами a и b с указанием длины l ( $1 \le a, b \le N$ ;  $1 \le l \le 10^6$ ).

### Формат выходных данных

Выведите общую длину пути (вдоль дорог и троп), который Сусанин заставит пройти польскую армию. Если он может заставить армию ходить вечно, так и не достигая Домнино, то выведите -1.

стандартный вывод
-1
20

## Задача В. Проездной

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

ЈОІ-кун живёт в городе с n станциями, занумерованными от 1 до n. Есть m железных дорогов, пронумерованных от 1 до m, и i-я дорога соединяет станции  $a_i$  и  $b_i$  в обоих направлениях, притом стоимость проезда равна  $c_i$ .

JOI-кун живёт рядом со станцией s и ходит в старшую школу IOI рядом со станцией t. Он планирует купить проездной между этими станциями. Когда он покупает проездной, он должен выбрать какой-то кратчайший путь между s и t. Используя проездной, он может использовать любую железную дорогу на выбранном пути в обоих направлениях, не платя за проезд.

 ${
m JOI}$ -кун часто ездит в книжные маганизы рядом со станциями u и v. Поэтому он хочет купить проездной так, чтобы минимальная стоимость проезда от u до v была минимальна.

Когда он перемещается из станции u на станцию v, он сперва выбирает путь от станции u до станции v. Тогда за дороги в пути, входящие в проездной, он заплатит 0 иен, а за не входящие в проездной — стоимость проезда через них, то есть  $c_i$  для дороги i.

Найдите минимально возможную стоимость пути из u в v, если JOI-кун выберет путь для проездного оптимально.

### Формат входных данных

Первая строка содержит два целых числа n и m ( $2 \le n \le 10^5$ ,  $1 \le m \le 2 \cdot 10^5$ ).

Вторая строка содержит два целых числа s и t  $(1 \le s, t \le n, s \ne t)$ .

Третья строка содержит два целых числа u и v  $(1 \leqslant u, v \leqslant n, u \neq v, s \neq u$  или  $t \neq v)$ .

Далее следуют m строк, описывающие железные дороги, i-я из них содержит три целых числа  $a_i, b_i, c_i \ (1 \le a_i < b_i \le n, \ 1 \le c_i \le 10^9)$ . Для всех  $1 \le i < j \le m$  верно  $a_i \ne a_j$  или  $b_i \ne b_j$ .

Гарантируется, что JOI-кун может добраться от любой станции до любой другой, перемещаясь только по железным дорогам.

### Формат выходных данных

Выведите одно число — ответ.

стандартный ввод	стандартный вывод
6 6	2
1 6	
1 4	
1 2 1	
2 3 1	
3 5 1	
2 4 3	
4 5 2	
5 6 1	
6 5	300000000
1 2	30000000
3 6	
1 2 100000000	
2 3 1000000000	
3 4 100000000	
4 5 1000000000	
5 6 1000000000	
8 8	15
5 7	
6 8	
1 2 2	
2 3 3	
3 4 4	
1 4 1	
1 5 5	
2 6 6	
3 7 7	
4 8 8	
5 5	0
1 5	
2 3	
1 2 1	
2 3 10	
2 4 10	
3 5 10	
4 5 10	

# Задача С. Трафик

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Центр Гдыни находится на острове по середине реки Кача. Каждое утро тысячи машин проезжают через этот остров из спальных районов на западном берегу реки к индустриальным районам на восточном берегу.

Остров представляет из себя прямоугольник, стороны которого параллельны осям координат. Представим его, как прямоугольник  $A \times B$ , противоположные углы которого находятся в точках (0,0) и (A,B). На острове есть п перекрестков, пронумерованных от 1 до n. Перекресток с номером i находится в точке  $(x_i,y_i)$ . Если перекресток находится в точках вида (0,y), он находится на западной части острова, а если в точках вида (A,y) — на восточной. Перекрестки соединены улицами. Каждая улица — это отрезок, соединяющий два перекрестка. Улицы бывают как односторонние, так и двусторонние. Никакие улицы не пересекаются, кроме как в перекрестках, которые являются концами улиц. На острове нет мостов и туннелей. Из-за растущей загруженности дорог мэр города нанял вас проверить, сколько перекрестков в восточной части острова достижимы по улицам из каждого перекрестка западной части.

### Формат входных данных

Первая строка содержит четыре целых числа n, m, A и B ( $1 \le n \le 3 \cdot 10^5, 0 \le m \le 9 \cdot 10^5, 1 \le A, B \le 10^9$ ) — число перекрестков, число улиц и размеры острова, соответственно.

В каждой из следующих n строк содержится по два целых числа  $x_i, y_i \ (0 \le x_i \le A, \ 0 \le y_i \le B)$ , которые описывают координаты перекрестка i. Никакие два перекрестка не находятся в одной точке.

Следующие m строк описывают улицы. Каждая улица описывается тремя целыми числами  $c_i$ ,  $d_i$ ,  $k_i$  ( $1 \le c_i, d_i \le n, c_i \ne d_i, k_i \in \{1,2\}$ ), описывающими улицу, соединяющую перекрестки  $c_i$  и  $d_i$ . Причем, если  $k_i = 1$ , то улица односторонняя из  $c_i$  в  $d_i$ , а иначе по улице можно ездить в обоих направлениях. Каждая упорядоченная пара ( $c_i, d_i$ ) встречается не более одного раза.

Гарантируется, что существует хотя бы один перекресток в западной части, из которого можно добраться до какого-нибудь перекрестка восточной части острова.

#### Формат выходных данных

Выведите по одной строке для каждого перекрестка на западной стороне острова, в порядке убывания y-координаты перекрестка.

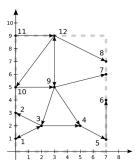
Строка должна содержать число перекрестков левой стороны острова, достижимых из соответствующего перекрестка западной стороны.

# Примеры

римеры	
стандартный ввод	стандартный вывод
5 3 1 3	2
0 0	0
0 1	2
0 2	
1 0	
1 1	
1 4 1	
1 5 2	
3 5 2	
12 13 7 9	4
0 1	4
0 3	0
2 2	2
5 2	
7 1	
7 4	
7 6	
7 7	
3 5	
0 5	
0 9	
3 9	
1 3 2	
3 2 1	
3 4 1	
4 5 1	
5 6 1	
9 3 1	
9 4 1	
9 7 1	
9 12 2	
10 9 1	
11 12 1	
12 8 1	
12 10 1	

### Замечание

Картинка ко второму примеру



# Задача D. Игра на дереве

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Алиса и Боб играют в следующую игру:

- Боб рисует подвешенное дерево на n вершинах, занумерованных от 1 до n, с корнем в вершине 1.
- Алиса отвечает на q запросов. Для каждого запроса она берёт копию дерева и красит k его вершин в чёрный цвет, оставляя другие n-k вершин белыми.
- Цель игры ответить на каждый запрос нахождения значений  $c0, c_1, \ldots, c_k$ , где  $c_i$  это количество поддеревьев, содержащих ровно i чёрных вершин (включая вершину корня поддерева).

Помогите Алисе отвечать на такие запросы.

### Формат входных данных

Первая строка содержит целое число  $n \ (1 \le n \le 3 \cdot 10^5)$ .

Каждая из следующих n-1 строк содержат два целых числа u и v  $(1 \leqslant u, v \leqslant n)$ , описывающие ребро дерева.

Следующая строка содержит целое число  $q\ (1 \leqslant q \leqslant 3 \cdot 10^5)$ .

Далее следует описание запросов. Каждый запрос описывается двумя строками. Первая строка содержит целое число k ( $1 \le k \le n$ ). Следующая строка содержит k различных номеров вершин, которые красятся в чёрный цвет.

Сумма k по всем запросам не превышает  $3 \cdot 10^5$ .

### Формат выходных данных

Для каждого запроса выведите k+1 число  $c_0, c_1, \ldots, c_k$ .

стандартный ввод	стандартный вывод
7	2 3 1 1
1 2	1 4 1 1
1 3	
1 4	
2 5	
3 7	
3 6	
2	
3	
5 7 2	
3	
7 6 5	
7	3 3 0 1
2 1	1 4 1 0 1
1 3	5 1 1
4 1	
7 4	
3 5	
3 6	
3	
3	
5 2 1	
4	
7 6 2 4	
2	
3 1	

# Задача Е. Путешествующий торговец

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Вы прибыли в Австралию, где есть n рынков, соединённых m односторонними дорогами, путешествие по каждой дороге занимает определённое количество минут.

На рынках торгуются k предметами. Каждый предмет имеет определённую стоимость покупки или продажи. Бывает так, что на рынке можно только купить товар или только продать товар, а также бывает, что рынку вообще не интересен товар. Вы можете считать, что если на рынке есть товар, его есть бесконечно много, а также, если рынок готов покупать товар, он готов покупать бесконечно много.

Чтобы как можно быстрее заработать денег вы хотите найти самый эффективный цикл. Цикл — это путь, который начинается в каком-то рынке v с пустым рюкзаком, проходит по дорогам и рынкам (возможно, по пути покупаются и продаются товары), и возвращается в вершину v, опять с пустым рюкзаком. Цикл может посещать дорогу или рынок несколько раз. Когда вы покупаете товар, вы кладёте его в рюкзак. Однако в рюкзак можно положить **не более одного товара**. Вы можете считать, что независимо от того, сколько у вас денег, вы можете купить товар.

Выгода цикла — это суммарное количество денег, которое вы заработали на продажах, минус количество денег, которые вы потратили на покупку. Длительность цикла — количество минут, которые вы потратите, чтобы пройти его. Эффективность цикла — отношение его выгоды к длительности.

Найдите максимальную эффективность среди всех циклов со строго положительной длительностью. Вы должны найти это значение, округленное вниз. Если такого цикла не существует, ответ равен 0.

### Формат входных данных

Первая строка содержит три целых числа  $n, m, k \ (1 \le n \le 100, 1 \le m \le 9900, 1 \le k \le 1000).$ 

Затем следуют n строк, i-я из которых содержит 2k чисел  $b_{i,1}, s_{i,1}, b_{i,2}, s_{i,2}, \ldots, b_{i,k}, s_{i,k}$   $(0 < s_{i,j} \le b_{i,j} \le 10^9)$ . Для всех  $1 \le j \le k$  пара чисел  $b_{i,j}$  и  $s_{i,j}$  означает цену, по которой вы можете купить и продать товар j на i-м рынке, соответственно. Если товар не может быть куплен или продан, тогда значение равно -1.

Далее следуют m строк, p-я из которых содержит три целых числа  $v_p$ ,  $w_p$  и  $t_p$  ( $v_p \neq w_p$ ,  $1 \leqslant t_p \leqslant 10^7$ ), описывающих дорогу из  $v_p$  в  $w_p$ , которая занимает  $t_p$  минут.

Гарантируется, что не существует такой пары рёбер  $1 \le p < q \le m$ , что  $(v_p, w_p) = (v_q, w_q)$ .

### Формат выходных данных

Выведите одно число — ответ.

стандартный ввод	стандартный вывод
4 5 2	2
10 9 5 2	
6 4 20 15	
9 7 10 9	
-1 -1 16 11	
1 2 3	
2 3 3	
1 4 1	
4 3 1	
3 1 1	

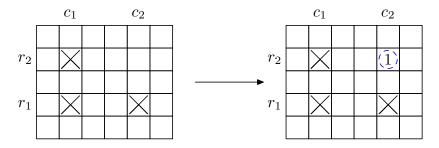
# Задача F. Химическая таблица

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Учёные Иннополиса продолжили исследование периодической таблицы. Существуют  $n \cdot m$  известных элементов, и они представлены в периодической таблице — прямоугольнике, состоящем из n строк и m столбцов. Каждый элемент может быть описан своими координатами в таблице (r,c)  $(1 \le r \le n, \ 1 \le c \le m)$ .

Недавно учёные открыли, что для каждых четырёх различных элементов в этой таблице, которые образуют прямоугольник со сторонами, параллельными сторонам таблицы, если они имеют экземпляры трёх из четырёх элементов, то с помощью ядерного синтеза они могут произвести четвёртый элемент. Так, если имеются элементы с позиций  $(r_1, c_1), (r_1, c_2), (r_2, c_1),$  где  $r_1 \neq r_2$  и  $c_1 \neq c_2$ , то можно произвести элемент  $(r_2, c_2)$ .



Использованные экземпляры элементов не выбрасываются и могут быть использованы в дальнейшем для создания других элементов. Созданные элементы также могут в этом участвовать.

Учёные Иннополиса уже имеют образцы q элементов. Они хотят получить образцы всех  $n\cdot m$  элементов таблицы. Чтобы добиться этого, они могут купить некоторые образцы в других лабораториях, а потом произвести остальные в некотором порядке. Помогите им определить, какое минимальное число элементов им надо купить.

### Формат входных данных

Первая строка входных данных содержит три целых числа  $n, m, q \ (1 \leqslant n, m \leqslant 200\,000; 0 \leqslant q \leqslant \min(n \cdot m, 200\,000))$  — размеры таблицы элементов и количество элементов, которые учёные уже имеют.

Следующие q строк содержат по два целых числа каждая:  $r_i$ ,  $c_i$  ( $1 \le r_i \le n$ ,  $1 \le c_i \le m$ ), которые описывают расположение уже имеющихся элементов в таблице.

### Формат выходных данных

Выведите минимальное количество элементов, которые надо купить.

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
2 2 3	0
1 2	
2 2	
2 1	
1 5 3	2
1 3	
1 1	
1 5	
4 3 6	1
1 2	
1 3	
2 2	
2 3	
3 1	
3 3	

#### Замечание

Каждый пример имеет иллюстрацию возможного решения. На левой части картинки крестиками показаны уже имеющиеся элементы. Правая часть картинки показывает, как оставшиеся элементы могут быть получены. Красные кружки обозначают купленные элементы, а числа в синих кружках обозначают возможный порядок, в котором эти элементы могут быть получены

#### Tect 1

Мы можем получить недостающий элемент ядерным синтезом, поэтому не требуется ничего покупать.



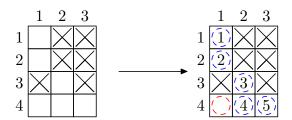
#### Тест 2

Так как в таблице всего один ряд, ядерный синтез не может производиться, поэтому мы вынуждены купить недостающие элементы.



#### Тест 3

Существует несколько возможных решений. Одно из них описано ниже.



Заметим, что непосредственно после покупки обозначенного красным элемента мы все еще не можем произвести элемент, обозначенный числом 4. Мы сможем это сделать только после получения элемента, обозначенного 1.

# Задача G. Декартово

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Государство Иксово состоит из  $N_x$  городов, некоторые пары которых связаны дорогами с двусторонним движением. Каждая дорога имеет свою длину. Всего межгородских дорог в стране  $M_x$ , причем известно, что из каждого города Иксевщины можно доехать по дорогам до каждого другого города этой страны. Города Иксово пронумерованы натуральными числами от 1 до  $N_x$ .

Государство Игреково состоит из  $N_y$  городов, некоторые пары которых связаны дорогами с двусторонним движением. Каждая дорога имеет свою длину. Всего межгородских дорог в стране  $M_y$ , причем известно, что из каждого города Игреково можно доехать по дорогам до каждого другого города этой страны. Города Игреково пронуменрованы натуральными числами от 1 до  $N_y$ .

Страна Декартово состоит из  $N=N_x\cdot N_y$  городов: каждому городу Декартово во взаимно однозначное соответствие можно поставить пару городов-побратимов (x,y), где x — город Иксово, а y — город Игреково. Некоторые пары городов Декартово также соединены дорогами с двусторонним движением. Дорог в стране ровно  $M=N_x\cdot M_y+N_y\cdot M_x$ . При этом дорога между городами  $(x_1,y_1)$  и  $(x_2,y_2)$  существует только в одном из таких двух случаев:

- 1. Если  $x_1 = x_2$ , а между городами  $y_1$  и  $y_2$  Игреково проложена дорога. При этом длина дороги между городами  $(x, y_1)$  и  $(x, y_2)$  Декартово равно длине дороги между городами  $y_1$  и  $y_2$  Игреково.
- 2. Если  $y_1 = y_2$ , а между городами  $x_1$  и  $x_2$  Иксевщены проложена дорога. При этом длина дороги между городами  $(x_1,y)$  и  $(x_2,y)$  Декартово равно длине дороги между городами  $x_1$  и  $x_2$  Иксево.

Города разных государств между собой дорогами не соединены.

Данная задача состоит из двух подзадач. В обеих подзадачах всю информацию про соединение дорогами задано во входных файлах.

В первой подзадаче требуется определить длину самого короткого пути по дорогам Декартовщины из города (1,1) в город  $(N_x,N_y)$ .

Во второй подзадаче некоторые дороги Декартовщины требуется закрыть. Ваша задача — определить, дороги какой наименьшей суммарной длины можно оставить в Декартовщине, чтобы из любого ее города все еще можно было попасть в любой другой.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит номер подзадачи, которую требуется решить (1 или 2). Вторая строка содержит натуральные числа  $N_x$  и  $M_x$  ( $1 \le N_x, M_x \le 5 \cdot 10^4$ ) — количество городов и дорог в Иксово. В последующих  $M_x$  строках описаны дороги Иксово: в каждой строке по три числа, где первые два задают номера разных городов, соедененных дорогой, а третья есть длиной соответствующей дороги (натуральное число, которое не превышает  $10^7$ ).

В следующей строке входного файла указаны натуральные числа  $N_y$  и  $M_y$  ( $1 \leqslant N_y, M_y \leqslant 5 \cdot 10^4$ ) — количество городов и дорог в Игреково. Последующие  $M_y$  строк содержат описание дорог Игреково; формат данных и ограничения соответствуют описанным выше.

#### Формат выходных данных

Выведите единственное целое число — ответ на вопрос подзадачи.

стандартный ввод	стандартный вывод
1	44
3 2	
2 1 15	
3 1 14	
3 2	
2 1 15	
3 2 15	
2	117
3 2	
2 1 15	
3 1 14	
3 2	
2 1 15	
3 2 15	

## Задача H. Toll

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2.5 секунд Ограничение по памяти: 256 мегабайт

#### Простите, что условие на английском. Но оно не очень сложное. ;)

Happyland can be described by a set of N towns (numbered 1 to N) initially connected by M bidirectional roads (numbered 1 to M). Town 1 is the central town. It is guaranteed that one can travel from town 1 to any other town through these roads. The roads are toll roads. A user of the road i has to pay a toll fee of  $c_i$  cents to the owner of the road. It is known that all of these  $c_i$ 's are distinct. Recently, K additional new roads are completed and they are owned by a billionaire Mr. Greedy. Mr. Greedy can decide the toll fees (not necessarily distinct) of the new roads, and he has to announce the toll fees tomorrow.

Two weeks later, there will be a massive carnival in Happyland! Large number of participants will travel to the central town and parade along the roads. A total of  $p_j$  participants will leave from town j and travel toward the central town. They will only travel on a set of selected roads, and the selected roads will be announced a day before the event. By an old tradition, the roads are to be selected by the richest person in Happyland, who is Mr. Greedy. Constrained by the same tradition, Mr Greedy must select a set of roads that minimizes the sum of toll fees in the selected set and yet at the same time allow anyone to travel from town j to town 1 (hence, the selected roads form a "minimum spanning tree"where the toll fees are the weights of the corresponding edges). If there are multiple such sets of roads, Mr. Greedy can select any set as long as the sum is minimum.

Mr. Greedy is well-aware that the revenue he received from the K new roads does not solely depend on the toll fees. The revenue from a road is actually the total fee collected from people who travel along the road. More precisely, if p people travel along road i, the revenue from the road i is the product  $c_i \cdot p$ . Note that Mr. Greedy can only collect fees from the new roads since he does not own any of the old roads.

Mr. Greedy has a sneaky plan. He plans to maximize his revenue during the carnival by manipulating the toll fees and the roads selection. He wants to assign the toll fees to the new roads (which are to be announced tomorrow), and select the roads for the carnival (which are to be announced a day before the carnival), in such a way that maximizes his revenue from the K new roads. Note that Mr. Greedy still has to follow the tradition of selecting a set of roads that minimizes the sum of toll fees.

You are a reporter and want to expose his plan. To do so, you have to first write a program to determine how much revenue Mr. Greedy can make with his sneaky plan.

### Формат входных данных

The first line contains three space-separated integers N, M and K  $(1 \le N \le 10^5, 1 \le M \le 3 \cdot 10^5, 1 \le K \le 20)$ .

The next M lines describe the initial M roads. The i-th of these lines contains space-separated integers  $a_i$ ,  $b_i$  and  $c_i$  ( $1 \le a_i, b_i \le n$ ,  $1 \le c_i \le 10^6$ , all  $c_i$  are distinct), indicating that there is a bidirectional road between towns  $a_i$  and  $b_i$  with toll fee  $c_i$ .

The next K lines describe the newly built K additional roads. The i-th of these lines contains space-separated integers  $x_i$  and  $y_i$  ( $1 \le x_i \le y_i$ ), indicating that there is a new road connecting towns  $x_i$  and  $y_i$ .

The last line contains N space-separated integers, the j-th of which is  $p_j$  ( $1 \le p_j \le 10^6$ ), the number of people from town j traveling to town 1.

It's guaranteed that between any two towns, there is at most one road (including newly built ones).

#### Формат выходных данных

Your program must write to the standard output a single integer, which is the maximum total revenue obtainable

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
5 5 1	400
3 5 2	
1 2 3	
2 3 5	
2 4 4	
4 3 6	
1 3	
10 20 30 40 50	

#### Замечание

In this sample, Mr. Greedy should set the toll fee of the new road (1,3) to be 5 cents. With this toll fee, he can select the roads (3,5), (1,2), (2,4) and (1,3) to minimize sum of toll fees, which is 14 cents. 30 people from town 3 and 50 people from town 5 will pass through the new road to town 1 and hence he can collect an optimal revenue of  $(30+50)\times 5=400$  cents. If, on the other hand, the toll fee of the new road (1,3) is set to be 10 cents. Now, constrained by the tradition, Mr. Greedy must select (3,5), (1,2), (2,4) and (2,3) as this is the only set that minimizes the sum of toll fees. Hence, no revenue will be collected from the new road (1,3) during the carnival.