Ахо-Корасик

15/04/2023

В прошлой серии: ДКА

- Конечный автомат это ориентированный граф G = (V, E), где на каждом ребре записана буква, принадлежащая алфавиту Σ
- Есть одна стартовая вершина и выделенные терминальные
- Автомат "принимает" строку, если ей можно пройти от старта до терминала по соответствующим буквам



Задача

• Найти вхождения ключевых слов s_1, s_2, \ldots, s_n в текст T.

Применение

• Классификация текстов, спам-фильтр

Оффтоп: как сделать спамфильтр

- Составляем словарь
- ullet Находим вхождения s_i в T
- С помощью формулы Байеса можно оценить вероятность того, что T спам, на исторических данных.

 $isSpam(T) = P_{spam}(T) \geq p_{threshold}$

		Actual Value	
		Present	Absent
Predicted Value	Present	TP	FP
	Absent	FN	TN

Подзадача 1: много строк

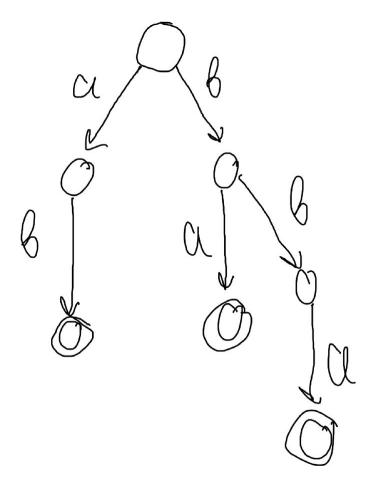
- ullet Хотим проверить, что T является словом из словаря ($T=s_i$)
- Можно сделать хеш-таблицу
- Хочется детерменированное время работы

Бор

Построим ДКА, который будет выглядеть как дерево, в которое мы явно сложили строки.

Добавление строки в такое дерево работает за O(|s|), проверка T на вхождение за O(|T|).

Бор



Реализация

```
class Node:
    def __init__():
        self.next = {}
        self.terminal = False
def add(root, s):
    node = root
    for c in s:
        if c not in node.next:
            node.next[c] = Node()
        node = node.next[c]
    node.terminal = True
```

Переход $T=s_i o s_i\in T$

Мы научились проверять, что T соответствет какому-то слову за $O(|T| + \sum_i |s_i|).$

Но для того, чтобы находить вхождение слова, нужно будет искать в боре сначала $\mathsf{T}[0:]$, потом $\mathsf{T}[1:]$, и так далее. Получится асимптотика $O(|T|\max|s_i|+\sum_i|s_i|)$, которая нас не устраивает.

Вопрос: Почему можно не ставить правую границу для подстроки?

Подзадача 2: поиск s в T

Чтобы упростить проблему с прошлого слайда, пока что будем считать, что работаем с одной строкой.

Постановка: Дана строка s, хотим найти все ее вхождения в T за O(|s|+|T|).

Префикс-функция, КМП

Сначала введем префикс-функцию. π_i - самая большая такая длина (не равная i+1), что подстрока кончающаяся в i, и совпадающая с префиксом, имеет длину π_i .

Иначе говоря,

$$s[0:\pi_i] = s[i-\pi_i+1:i+1]$$

Тогда для строки s'=s#T все индексы с $\pi_i=|s|$ соответствуют вхождению s в T.

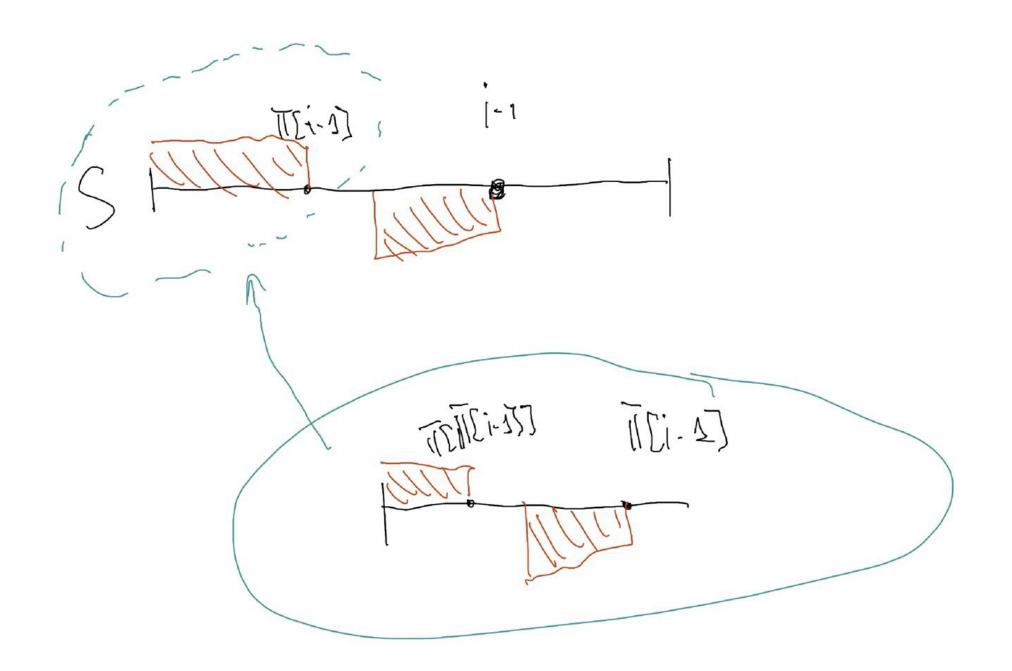
Подсчет префикс-функции

Пусть мы посчитали все $\pi_k, k < i$

Тогда мы знаем ответ для π_{i-1} , можем попробовать его продолжить.

```
if s[i] == s[pi[i-1]]:
   pi[i] = pi[i-1] + 1
```

Но что делать, если равенства не случилось?



Реализация

```
pi = [0] * n
for i in range(len(s)):
    k = pi[i-1]
    while True:
        if s[i] == s[k]:
            pi[i] = k + 1
            break
    if k == 0:
            break
    k = pi[k-1]
```

Асимптотика O(|s|) (в случае КМП O(|s|+|T|)) амортизированно, потому что увеличений k не больше чем |s|, а каждая итерация while уменьшает k.

Суффиксная ссылка

В случае префикс-функции, выражение (π_i-1) является суффиксной ссылкой для i. Оно показывает самый большой суффикс, который совпадает с префиксом s, не равный самому себе.

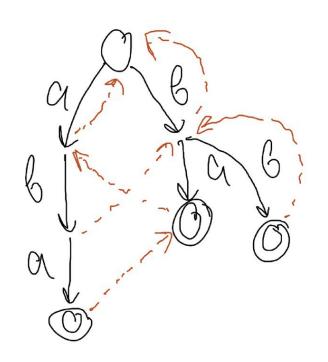
Ахо-Корасик

Суффиксные ссылки + Автомат + Бор!

Алгоритм

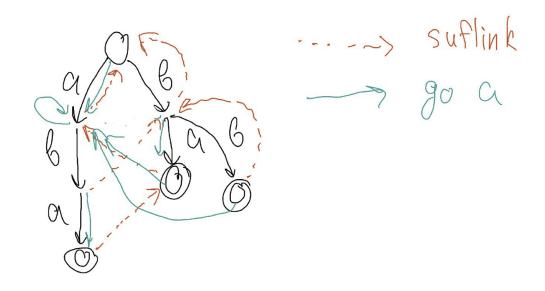
- 1. Сложим все слова из словаря в бор.
- 2. Определим $suflink_v=u$, если s_u наибольший суффикс s_v из встречающихся в боре.
- 3. Построим автомат: $go_{v,c}$ будет соответствовать самой глубокой вершине в боре, которая соответствует суффиксу строки s_v+c

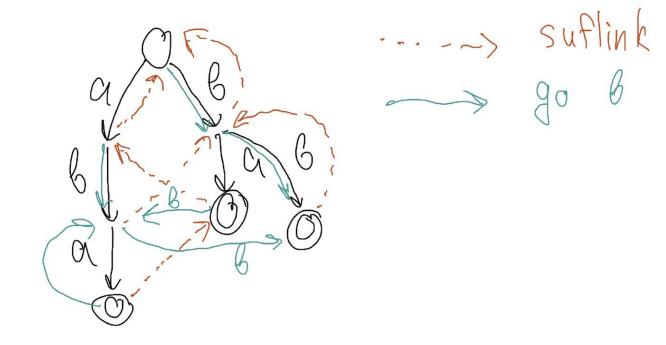
Суфссылки





Автомат





Использование

Будем последовательно "идти" текстом T по автомату.

Из каждой node можем подниматься по suflink наверх, чтобы найти терминальные вхождения:

```
node = root
for i in range(len(T)):
   node = go[node][T[i]]
   v = node
   while v != root:
        if v.terminal:
            print(f'T[{i-v.depth + 1}:{i+1}]')
        v = v.suflink
```

Пересчет ссылок и автомата

Как посчитать $go_{v,c}$? Если есть ребро $v \to u$ с символом c, то $g_{v,c} = u$. Иначе можно посмотреть $suflink_v$, который является самым большим суффиксом в дереве, и посчитать через него:

$$go_{v,c} = go_{suflink_v,c}$$

Как посчитать $suflink_v$? Можно посмотреть на $suflink_{parent_v}$. Если из него есть переход по символу на ребре $parent_v \to v$, то переход по этому ребру будет вести в искомую суфссылку. Иначе нужно подниматься выше.

Можно заметить, что если сохранить символ на ребре $parent_v o v$ как pc, то:

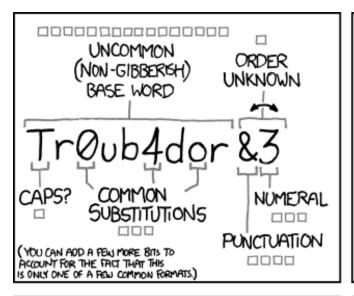
$$suflink_v = go_{suflink_{parent_v},pc}$$

Реализация

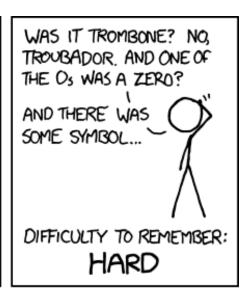
```
@dataclass
class Node:
    pc: string, parent: Node, go: Dict[string, Node], suflink: Node
def get_suflink(v):
    if v.suflink is not None:
        return v.suflink
    elif v == root:
       v.suflink = root
    elif v.parent = root: # why do we need this?
        v.suflink = root
    else:
        v.suflink = get_go(get_suflink(v.parent), v.pc)
    return v.suflink
def get_go(v, c):
    if c in v.go:
        return v.go[c]
    elif v == root:
        v.go[c] = root
    else:
        v.go[c] = get_go(get_suflink(v), c)
    return v.go[c]
```

Бонус: сжатые суфссылки

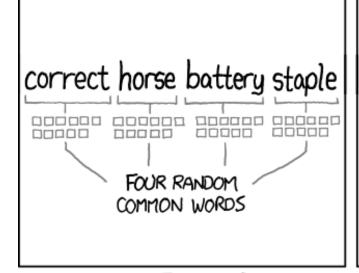
```
def get_compressed_link(v):
    if v.compressed_suflink is not None:
        return v.compressed_suflink
    elif v == root:
        v.compressed_suflink = v
    elif v.suflink.terminal:
        v.compressed_suflink = get_suflink(v)
    else:
        v.compressed_suflink = get_compressed_link(get_suflink(v))
    return v.compressed_suflink
```



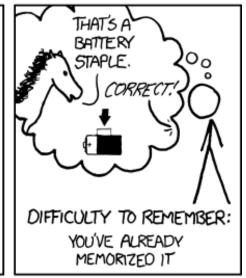




Мем







THROUGH 20 YEARS OF EFFORT, WE'VE SUCCESSFULLY TRAINED EVERYONE TO USE PASSWORDS THAT ARE HARD FOR HUMANS TO REMEMBER, BUT EASY FOR COMPUTERS TO GUESS.

Для дальнейшего изучения

- Спам-фильтры
- bfs-версия Axo-корасик + реализация
- Z-функция
- Сжатый бор