1. 格納庫で移動中に流す(スタッフロールが流れてるタイミングと同タイミング)
2. プレイヤーが発進する時に流す(カウントダウンと発進のタイミングを上手く合わせて欲しい)
3. Corvette登場用(Corvette3が発進時から見える状態だから、Corvette6だけでよし。タイミング的にはCorvette6のイベントが入る直前)
4. Corvette破壊時に流す(今どちらも破壊されたら帰るようになってるっけ？それなら無しでよし)
5. Destroyer登場用(割と長いんで、Wave8に合わせて流す)
6. Dsetroyer破壊時に流す
7. スペースステーションステージに突入したタイミングで流す
8. Sentinel登場用(Sentinel登場直前にスペースステーションのドアが複数並んでるところ辺りで流す)
9. ゲームクリア時に流す(ゲームクリアのウィンドウと共に流す感じ)
10. 機体の体力が50%を切った時
11. 機体の体力が25%を切った時
12. ゲームオーバー画面で流す。

基本的にボイスは2Dでもよし。オーディオミキサーのVoiceをアタッチすること。

あ、それと今ゲームスタートする時に流れる自己紹介ボイスは消しといて。チュートリアル用の映像で使う予定。