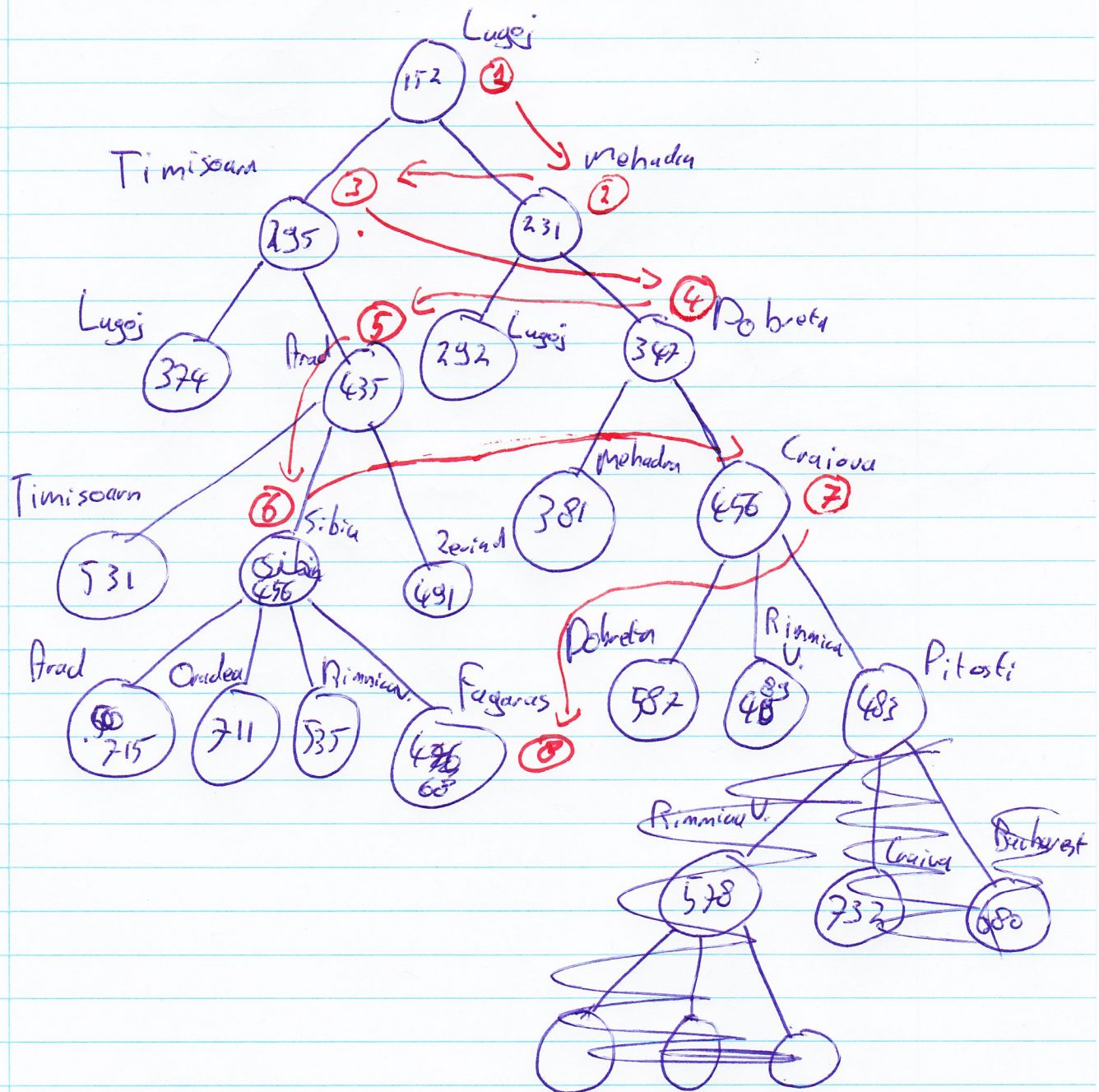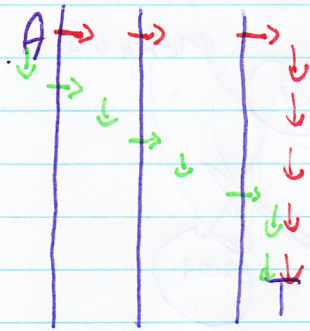1. The agent will move to the lowest possible value of the distance travelled plus the linear distance to the ⊕ Goal state. The agent will not go to a node it has been before and will always check if the node it is in is the lowest node it has discovered.

2.

a. De manhatten distance is eerst de juiste x
en dan de juiste y zoeken. De straight
line gaat direct naar het doel toe (in een
semi schere lijn). Omdat de agent in een grid
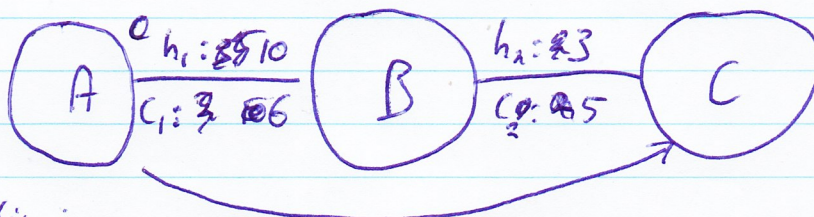beweegd en niet schuin kan gaan zijn beide afstanden
gelijk.

b.

— : straight line search = 8 pijltjes
— : Manhatten search = 8 pijltjes

b. Als de agent diagonaal (twee vakjes in één keer)
kan bewegen kan de straight line search veel
sneller het Target bereiken. De manhatten search
is nu niet optimaal omdat deze zoekmanier niet goed
gebruikt maakt van het feit dat de agent nu ook
Schuin mag te bewegen.

3.

Schatting:
A → C : $\cancel{8}$ $\cancel{7}$
B → C : 2
A → B : 2

Admissable : Als de schatting kleine of gelijk is aan
de daadwerkelijke afstand.
Consistent : Als de schatting: $h_1 \leq c_1 + h_2$