Техническое задание

1. Создать интерфейс приложения

2. Сделать функционирующее поле, в котором при выборе режима тренировки будет осуществляться сам тренировка контроля мышки

3. Выбор режимов тренировки ( к примеру, при выборе режима “Обычный” нужно будет на скорость нажимать на появляющиеся объекты на экране, в конце прохождения данного режима будет выведено время нажатия на последний появившийся объект на экране, тем самым проходящий сможет измерять и сравнивать свои результаты, улучшая свои показатели )

4. Сделать оценочную таблицу результатов ( условно бронза – 50с, серебро – 45, золото 43 и меньше для каждого режима тестирования )

5. Возможно добавление иных функций в проект ( если такое возможно )