

# Отчет по лабораторной работе № 10 по курсу “Фундаментальная информатика”

Студент группы М80-103Б-21 Белоносов Кирилл Алексеевич, № по списку 3

Контакты почта kirillbelonosov@yandex.ru, telegram:  
@KiRiLLBEINOS

Работа выполнена: «4» ноября 2021г.

Преподаватель: каф. 806 Севастьянов Виктор Сергеевич

Отчет сдан «    » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г., итоговая оценка \_\_\_\_\_

Подпись преподавателя \_\_\_\_\_

1. **Тема:** Отладчик системы программирования ОС UNIX
2. **Цель работы:** Познакомится с отладчиком gdb и произвести отладку тестовой программы.
3. **Задание:** Изучить основные команды отладчика gdb и отладить программу из лабораторной работы №9.
4. **Оборудование** (студента):  
*Процессор Intel Core i7-1165G7 @ 4x2.8GHz с ОП 16384 Мб, НМД 512 Гб. Монитор 1920x1080*
5. **Программное обеспечение** (студента):

Операционная система семейства: *linux*, наименование: *ubuntu*, версия 20.04.3 LTS

интерпретатор команд: *bash* версия 5.0.17(1)

Система программирования Visual studio code

Редактор текстов *emacs* версия 27.1

Утилиты операционной системы --

Прикладные системы и программы

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере –

## 6. Идея, метод, алгоритм

Основной задачей является знакомство с отладчиком gdb обратимся к тексту лабораторной работы, а также к дополнительным источникам. На примере программы из 9 лабораторной рассмотрим основные команды gdb. Также посмотрим команды терминала для вызова отладчика.

### Список команд:

help  
list  
break  
run  
set args  
print  
next  
step  
set var  
ptype  
backtrace  
continue  
quit  
info locals  
info breakpoints  
del  
watch  
kill

### Примечание:

Нажатие Enter приводит к выполнению последней команды.

## 7. Сценарий выполнения работы.

- 1) Изучим материалы по отладчику gdb
- 2) Запустим отладчик
- 3) Отработаем основные команды
- 4) Скопируем протокол

## 8. Распечатка протокола

```
kirill@kirill-Vostro-5402:~/c/lab9/Test$ gcc main.c -g -lm -Werror -o main
kirill@kirill-Vostro-5402:~/c/lab9/Test$ gdb main
GNU gdb (Ubuntu 9.2-0ubuntu1~20.04) 9.2
Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
  <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--
```

```
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from main...
(gdb) help
List of classes of commands:
```

```
aliases -- Aliases of other commands.
breakpoints -- Making program stop at certain points.
data -- Examining data.
files -- Specifying and examining files.
internals -- Maintenance commands.
obscure -- Obscure features.
running -- Running the program.
stack -- Examining the stack.
status -- Status inquiries.
support -- Support facilities.
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--
tracepoints -- Tracing of program execution without stopping the program.
user-defined -- User-defined commands.
```

```
Type "help" followed by a class name for a list of commands in that class.
Type "help all" for the list of all commands.
Type "help" followed by command name for full documentation.
Type "apropos word" to search for commands related to "word".
Type "apropos -v word" for full documentation of commands related to "word".
Command name abbreviations are allowed if unambiguous.
```

```
(gdb) list
46      c = a / b;
47      if (b >= 0) {
48          return floor(c);
49      } else {
50          return ceil(c);
51      }
52  }
53
54  int mod(int a, int b)
55  {
```

```

(gdb)
56     return a - divs(a, b) * b;
57 }
58
59 int main(void)
60 {
61     int i0;
62     int j0;
63     int l0;
64     int k = 0;
65     scanf("%d %d %d", &i0, &j0, &l0);
(gdb)
66     if (((i0 - 10) * (i0 - 10) + (j0 - 10) * (j0 - 10) <= 100) && ((i0 - 10) * (i0 - 10) + (j0 - 10) * (j0 - 10) > 25))
67     {
68         printf("Yes\n%d %d %d %d\n", i0, j0, l0, k);
69         return 0;
70     }
71     int i = i0;
72     int j = j0;
73     int l = l0;
74     int iLast = i0;
75     int jLast = j0;
76     int lLast = l0;
(gdb)
76     for (; k < 50; ++k) {
77         i = max(min(iLast + jLast - lLast - k, iLast - jLast + lLast - k), min(k + iLast - jLast - lLast, k - iLast -
jLast + lLast));
78         j = jLast + mod(lLast * sign(jLast), 20) + mod(k * sign(iLast), 10);
79         l = ABS(iLast - jLast + lLast - k) * sign(iLast) * sign(jLast);
80         iLast = i;
81         jLast = j;
82         lLast = l;
83         if (((i - 10) * (i - 10) + (j - 10) * (j - 10) <= 100) && ((i - 10) * (i - 10) + (j - 10) * (j - 10) > 25)) {
84             printf("Yes\n%d %d %d %d\n", i, j, l, k + 1);
85             return 0;
(gdb)
86         }
87     }
88     printf("No\n%d %d %d %d\n", i, j, l, k);
89     return 0;
90 }
(gdb) set args
(gdb) set args -Wextra -Wall
(gdb) break 64
Breakpoint 1 at 0x12f8: file main.c, line 64.
(gdb) break 76
Breakpoint 2 at 0x13b9: file main.c, line 76.
(gdb) run
Starting program: /home/kirill/c/lab8/Test/main -Wextra -Wall

```

Breakpoint 1, main () at main.c:64

```
64     int k = 0;
```

(gdb) info locals

i0 = -8586

j0 = 32767

l0 = 1431655869

k = 21845

i = -135901240

j = 32767

l = 1431655792

```

iLast = 21845
jLast = 0
lLast = 0
(gdb) next
65     scanf("%d %d %d", &i0, &j0, &l0);
(gdb)
1 -30 1
66     if (((i0 - 10) * (i0 - 10) + (j0 - 10) * (j0 - 10) <= 100) && ((i0 - 10) * (i0 - 10) + (j0 - 10) * (j0 - 10) > 25))
{
(gdb) info locals
i0 = 1
j0 = -30
l0 = 1
k = 0
i = -135901240
j = 32767
l = 1431655792
iLast = 21845
jLast = 0
lLast = 0
(gdb) continue
Continuing.

```

Breakpoint 2, main () at main.c:76

```

76     for (; k < 50; ++k) {
(gdb) watch k
Hardware watchpoint 3: k
(gdb) next
77     i = max(min(iLast + jLast - lLast - k, iLast - jLast + lLast - k), min(k + iLast - jLast - lLast, k - iLast -
jLast + lLast));
(gdb)
78     j = jLast + mod(lLast * sign(jLast), 20) + mod(k * sign(iLast), 10);
(gdb) step
sign (a=-30) at main.c:24
24     {
(gdb)
25     if (a < 0) {
(gdb)
26         return -1;
(gdb)
32     }
(gdb)
main () at main.c:78
78     j = jLast + mod(lLast * sign(jLast), 20) + mod(k * sign(iLast), 10);
(gdb)
mod (a=-30, b=30) at main.c:55
55     {
(gdb)
56     return a - divs(a, b) * b;
(gdb)
divs (a=0, b=0) at main.c:44
44     {
(gdb) ptype a
type = double
(gdb) ptype b
type = double
(gdb) step
46     c = a / b;
(gdb)
47     if (b >= 0) {

```

```
(gdb)
48      return floor(c);
(gdb)
```

Hardware watchpoint 3: k

Old value = 0

New value = 1

0x000055555555551d in main () at main.c:76

```
76      for (; k < 50; ++k) {
```

```
(gdb) print i
```

\$1 = 30

```
(gdb) next
```

```
77      i = max(min(iLast + jLast - lLast - k, iLast - jLast + lLast - k), min(k + iLast - jLast - lLast, k - iLast -
jLast + lLast));
```

```
(gdb) step
```

min (a=-30, b=10) at main.c:35

```
35      {
```

```
(gdb) backtrace
```

#0 min (a=-30, b=10) at main.c:35

#1 0x000055555555553e5 in main () at main.c:77

```
(gdb) step
```

```
36      if (a <= b) {
```

```
(gdb)
```

```
39      return b;
```

```
(gdb)
```

```
41      }
```

```
(gdb)
```

min (a=74, b=-50) at main.c:35

```
35      {
```

```
(gdb)
```

```
36      if (a <= b) {
```

```
(gdb)
```

```
39      return b;
```

```
(gdb)
```

```
41      }
```

```
(gdb)
```

max (a=50, b=8) at main.c:15

```
15      {
```

```
(gdb)
```

```
16      if (a >= b) {
```

```
(gdb)
```

```
17      return a;
```

```
(gdb)
```

```
21      }
```

```
(gdb)
```

main () at main.c:78

```
78      j = jLast + mod(lLast * sign(jLast), 20) + mod(k * sign(iLast), 10);
```

```
(gdb) next
```

```
79      l = ABS(iLast - jLast + lLast - k) * sign(iLast) * sign(jLast);
```

```
(gdb)
```

```
80      iLast = i;
```

```
(gdb)
```

```
81      jLast = j;
```

```
(gdb)
```

```
82      lLast = l;
```

```
(gdb)
```

```
83      if (((i - 10) * (i - 10) + (j - 10) * (j - 10) <= 100) && ((i - 10) * (i - 10) + (j - 10) * (j - 10) > 25)) {
```

```
(gdb) print i
```

\$2 = 8

```

(gdb) print j
$3 = 2
(gdb) print l
$4 = -8
(gdb) info breakpoints
Num   Type      Disp Enb Address          What
1     breakpoint keep y 0x0000555555552f8 in main at main.c:64
      breakpoint already hit 1 time
2     breakpoint keep y 0x0000555555553b9 in main at main.c:76
      breakpoint already hit 1 time
3     hw watchpoint keep y          k
      breakpoint already hit 1 time
(gdb) del 1
(gdb) del 2
(gdb) set var k = 50
(gdb) next
84      printf("Yes\n%d %d %d %d\n", i, j, l, k + 1);
(gdb)
Yes
8 2 -8 51
85      return 0;
(gdb) kill
Kill the program being debugged? (y or n) y
[Inferior 1 (process 24262) killed]
(gdb) quit

```

## 9. Выводы

В данной лабораторной работе я познакомился с отладчиком gdb и изучил основные команды, а также научился отлаживать программу. Данная лабораторная работа интересна тем, что приобретенный опыт в отладке программы поможет мне в дальнейшем выполнении лабораторных работ, в частности в нахождении ошибок.

Подпись студента

---