

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования
«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных
технологий, механики и оптики»

Лабораторная работа №4
Вариант: Метод Рунге-Кутты 4 го порядка

Выполнил:
Воробьев Кирилл
Р3231

Преподаватель:
Перл Ольга Вячеславовна

Описание метода

Метод Рунге-Кутты находит приближенное значение y для заданного x . С помощью метода Рунге-Кутты 4-го порядка можно решить только обыкновенные дифференциальные уравнения первого порядка.

Далее по формуле (указана в расчетных формулах метода) высчитываются значения на каждом шаге. Меньший размер шага означает большую точность.

Формула в основном вычисляет следующее значение y_{n+1} , используя текущее y_n плюс средневзвешенное значение четырех приращений.

k_1 — это приращение, основанное на наклоне в начале интервала, используя y

k_2 — это приращение, основанное на наклоне в середине интервала, используя $y + hk_{1/2}$.

k_3 — это снова приращение, основанное на наклоне в средней точке, используя использование $y + hk_{2/2}$.

k_4 — это приращение, основанное на наклоне в конце интервала, используя $y + hk_3$.

Метод является методом четвертого порядка, что означает, что локальная ошибка усечения составляет порядок $O(h^5)$, а общая накопленная ошибка составляет порядок $O(h^4)$.

Расчетные формулы метода

$$y' = f(x, y), \quad y(x_0) = y_0$$

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

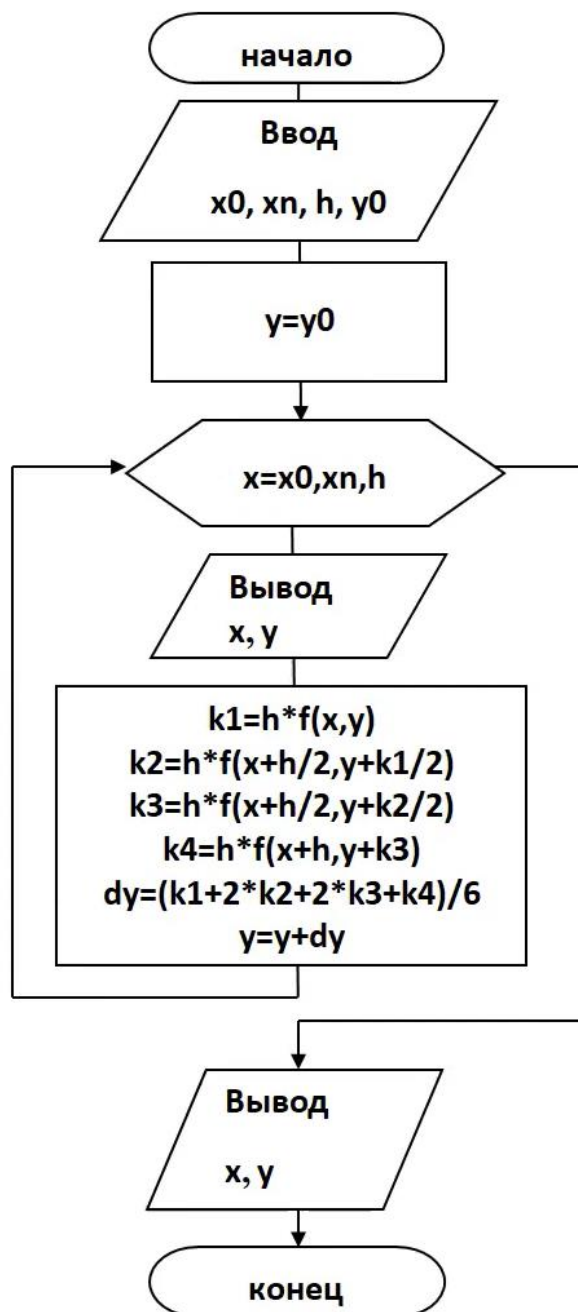
$$k_1 = f(x_n, y_n)$$

$$k_2 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_1\right)$$

$$k_3 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_2\right)$$

$$k_4 = f(x_n + h, y_n + h k_3)$$

Блок-схема метода



Метод в коде

```

public static List<Point> doMethod(double[] borders, double startY, double step, Equation equation) {
    List<Point> points = new ArrayList<>();
    double y = startY;
    points.add(new Point(borders[0], y));
    for (double x = borders[0]; x < borders[1] - step; x += step) {
        double k1 = getK1(x, y, step, equation);
        double k2 = getK2(x, y, step, k1, equation);
        double k3 = getK3(x, y, step, k2, equation);
        double k4 = getK4(x, y, step, k3, equation);
        double dy = getDy(k1, k2, k3, k4);
        y += dy;
        points.add(new Point(x + step, y));
    }
    return points;
}

```

Расчет коэффициентов

```
public static double getK1(double x, double y, double step, Equation equation) {
    return step * equation.getDerivative(x, y);
}

public static double getK2(double x, double y, double step, double k1, Equation equation) {
    return step * equation.getDerivative(x: x + step / 2.0, y: y + k1 / 2.0);
}

public static double getK3(double x, double y, double step, double k2, Equation equation) {
    return step * equation.getDerivative(x: x + step / 2.0, y: y + k2 / 2.0);
}

public static double getK4(double x, double y, double step, double k3, Equation equation) {
    return step * equation.getDerivative(x: x + step, y: y + k3);
}
```

Вычисление Δy

```
public static double getDy(double k1, double k2, double k3, double k4) {
    return (k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4) / 6.0;
}
```

Примеры работы программы

Пример №1

```
1) y' = - 2 * y
2) y' = y * (x^2 + 1)
3) y' = e^(x - y)
```

Ваш выбор: 2

Введите левую границу: 0,1

Введите правую границу: 1,1

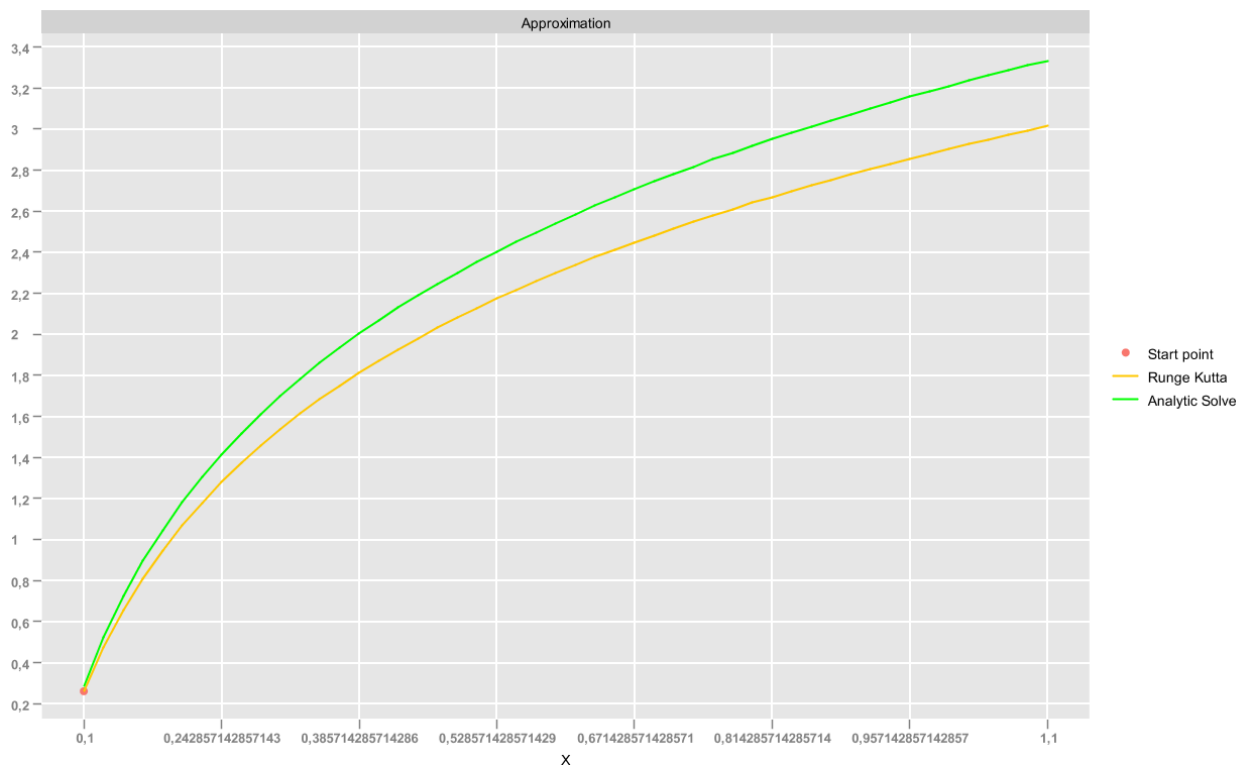
Введите шаг: 0,1

Введите начальное значение y: 1

```
1) Линейная функция аппроксимации
2) Логарифмическая функция аппроксимации
3) Показательная функция аппроксимации
```

Ваш выбор: 2

x	y
0,1000	1,0000
0,2000	1,1078
0,3000	1,2320
0,4000	1,3785
0,5000	1,5548
0,6000	1,7712
0,7000	2,0421
0,8000	2,3877
0,9000	2,8368
1,0000	3,4315
1,1000	4,2348



Пример №2

1) $y' = -2 * y$

2) $y' = y * (x^2 + 1)$

3) $y' = e^x(x - y)$

Ваш выбор: 2

Введите левую границу: 0,1

Введите правую границу: 1,1

Введите шаг: 0,1

Введите начальное значение y: 1

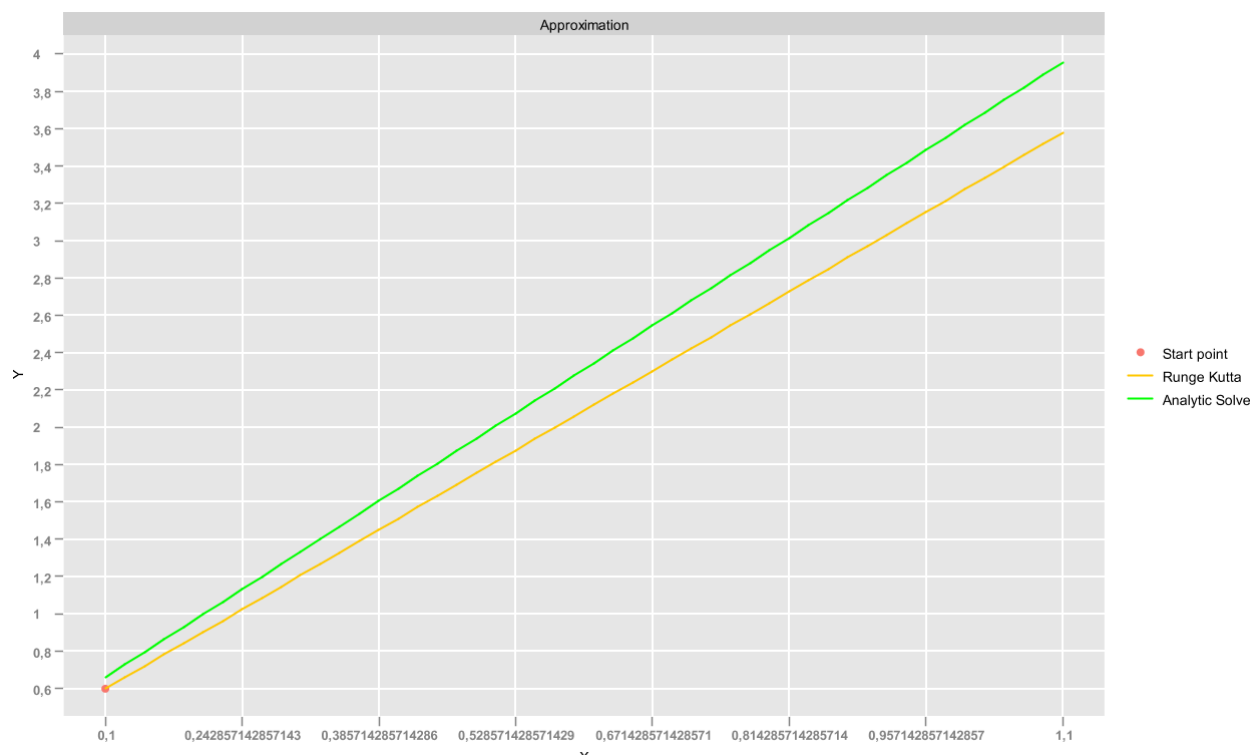
1) Линейная функция аппроксимации

2) Логарифмическая функция аппроксимации

3) Показательная функция аппроксимации

Ваш выбор: 1

x	y
0,1000	1,0000
0,2000	1,1078
0,3000	1,2320
0,4000	1,3785
0,5000	1,5548
0,6000	1,7712
0,7000	2,0421
0,8000	2,3877
0,9000	2,8368
1,0000	3,4315
1,1000	4,2348



Пример №3

1) $y' = -2 * y$

2) $y' = y * (x^2 + 1)$

3) $y' = e^x(x - y)$

Ваш выбор: 1

Введите левую границу: 1

Введите правую границу: 2

Введите шаг: 0,1

Введите начальное значение y: 1

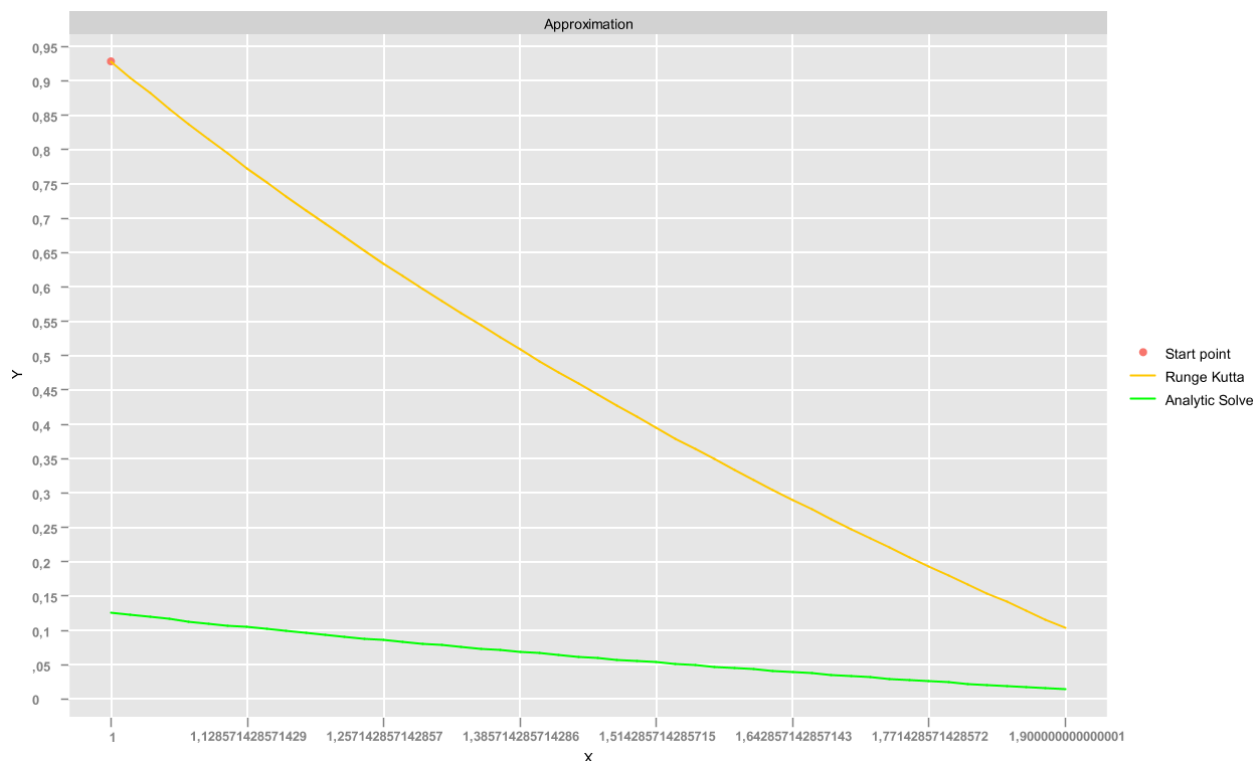
1) Линейная функция аппроксимации

2) Логарифмическая функция аппроксимации

3) Показательная функция аппроксимации

Ваш выбор: 2

x	y
1,0000	1,0000
1,1000	0,8187
1,2000	0,6703
1,3000	0,5488
1,4000	0,4493
1,5000	0,3679
1,6000	0,3012
1,7000	0,2466
1,8000	0,2019
1,9000	0,1653



Пример №4

- 1) $y' = -2 * y$
- 2) $y' = y * (x^2 + 1)$
- 3) $y' = e^x(x - y)$

Ваш выбор: 1

Введите левую границу: 1

Введите правую границу: 2

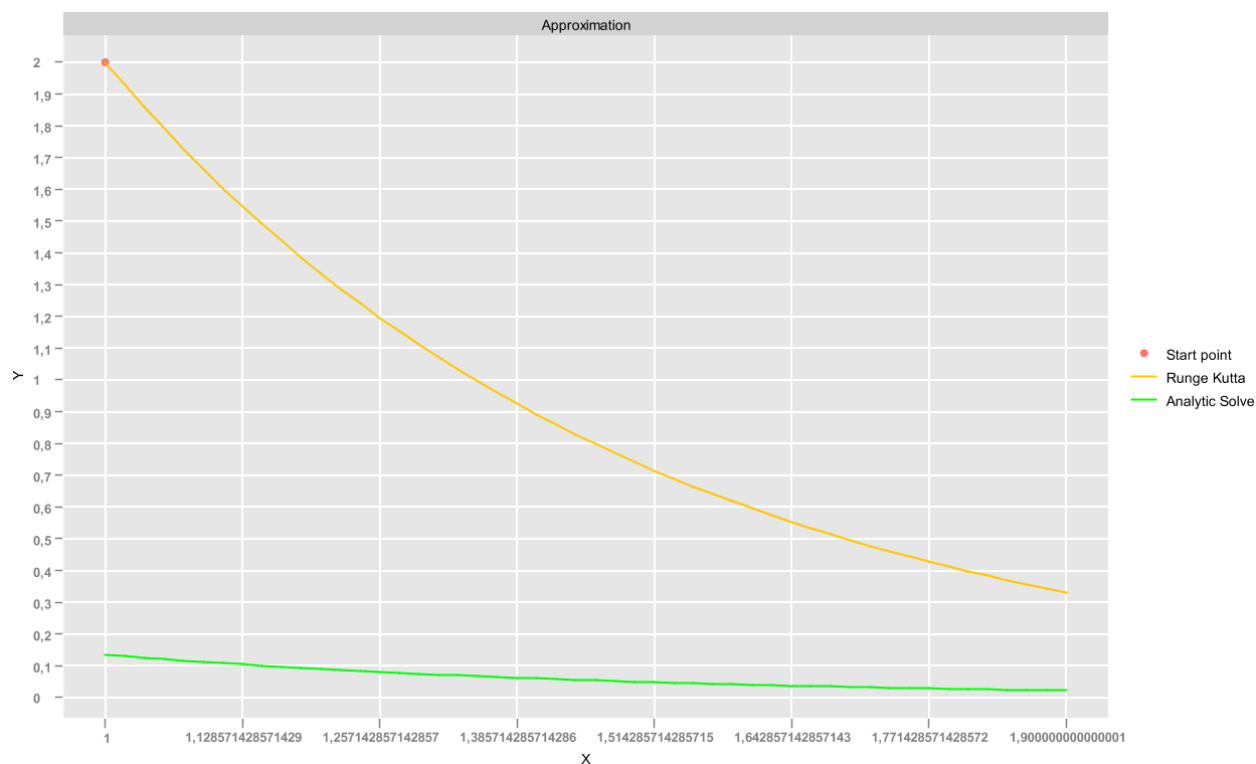
Введите шаг: 0.1

Введите начальное значение y: 2

- 1) Линейная функция аппроксимации
- 2) Логарифмическая функция аппроксимации
- 3) Показательная функция аппроксимации

Ваш выбор: 3

x	y
1,0000	2,0000
1,1000	1,6375
1,2000	1,3406
1,3000	1,0976
1,4000	0,8987
1,5000	0,7358
1,6000	0,6024
1,7000	0,4932
1,8000	0,4038
1,9000	0,3306



Пример №5

1) $y' = -2 * y$

2) $y' = y * (x^2 + 1)$

3) $y' = e^x(x - y)$

Ваш выбор: 3

Введите левую границу: 1

Введите правую границу: 2

Введите шаг: 0.1

Введите начальное значение y: 1

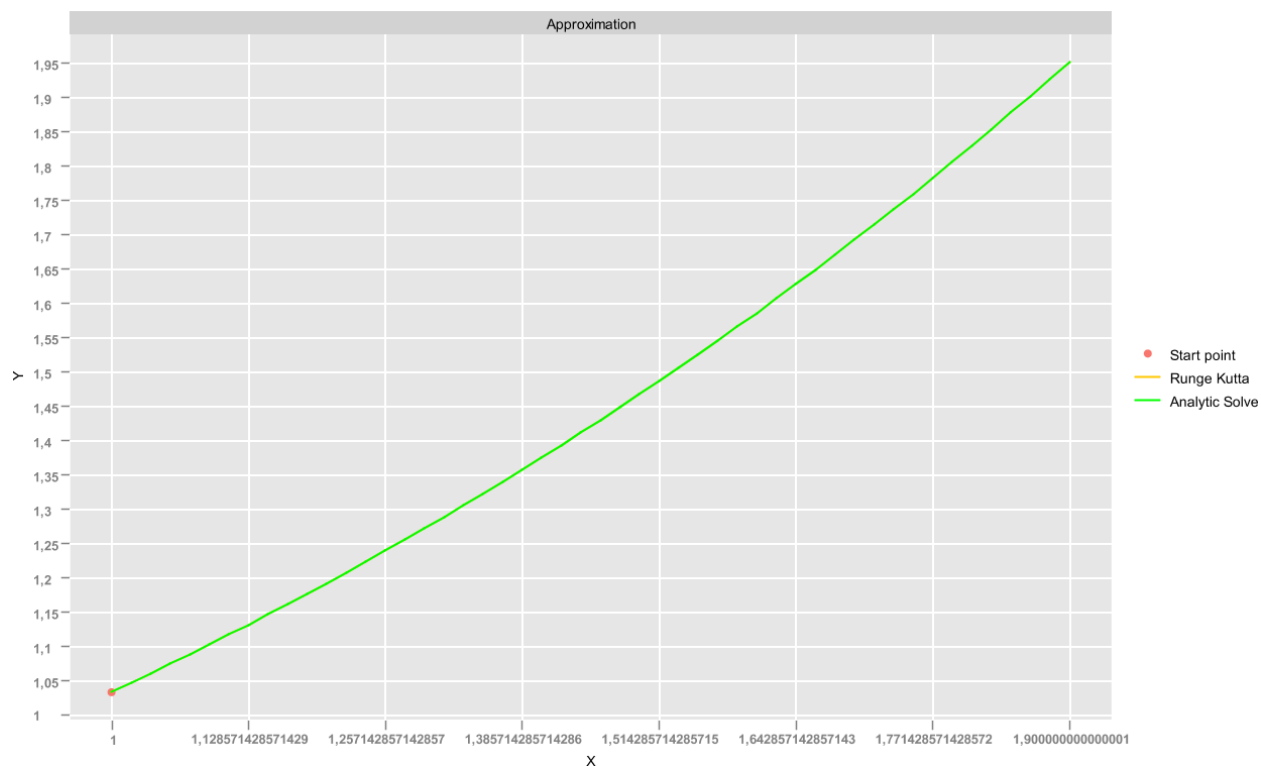
1) Линейная функция аппроксимации

2) Логарифмическая функция аппроксимации

3) Показательная функция аппроксимации

Ваш выбор: 3

x	y
1,0000	1,0000
1,1000	1,1000
1,2000	1,2000
1,3000	1,3000
1,4000	1,4000
1,5000	1,5000
1,6000	1,6000
1,7000	1,7000
1,8000	1,8000
1,9000	1,9000



Пример №6

1) $y' = -2 * y$

2) $y' = y * (x^2 + 1)$

3) $y' = e^x(x - y)$

Ваш выбор: 3

Введите левую границу: 1

Введите правую границу: 2

Введите шаг: 0.1

Введите начальное значение y: 2

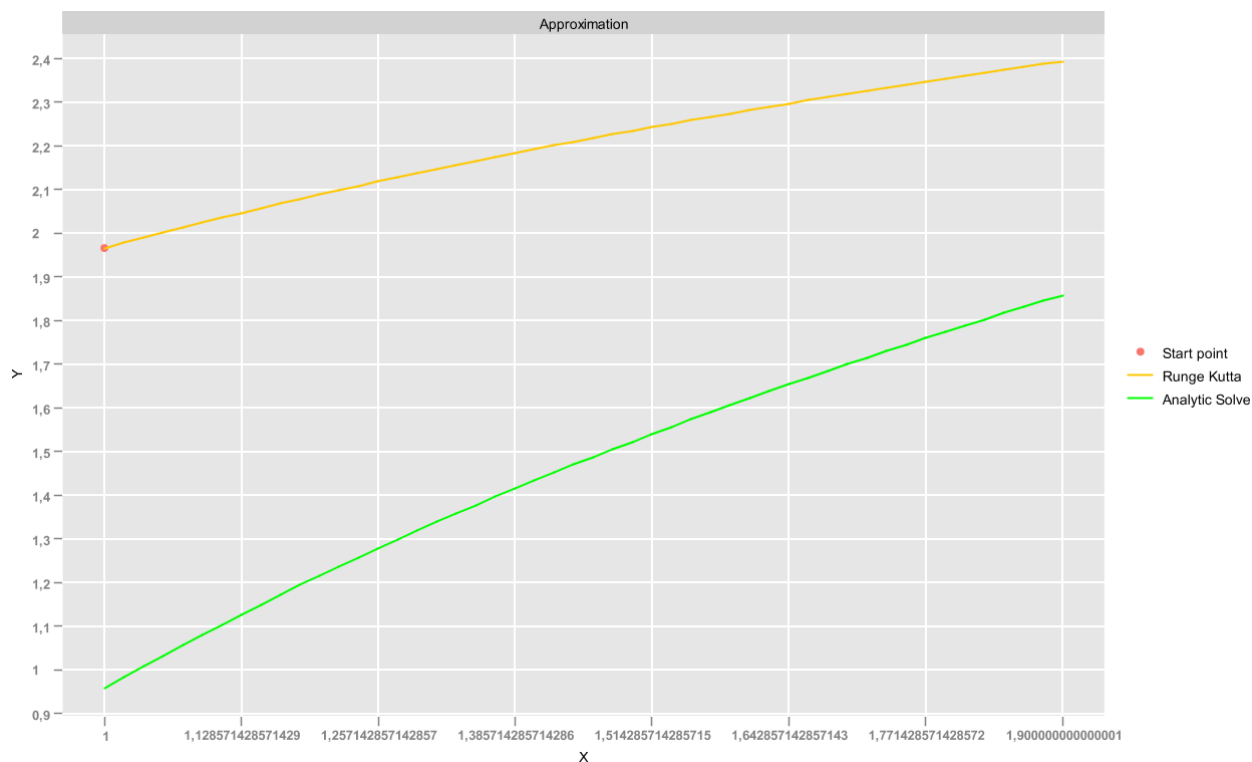
1) Линейная функция аппроксимации

2) Логарифмическая функция аппроксимации

3) Показательная функция аппроксимации

Ваш выбор: 2

x	y
1,0000	2,0000
1,1000	2,0380
1,2000	2,0783
1,3000	2,1211
1,4000	2,1663
1,5000	2,2140
1,6000	2,2642
1,7000	2,3170
1,8000	2,3722
1,9000	2,4298



Вывод

Локальная ошибка $O(h^2)$ метода Эйлера – это бесконечно малая величина от h^2 , а глобальная $O(h)$ – бесконечно малая от h . Следовательно, метод Эйлера имеет глобальную ошибку на каждом шаге на единицу по порядку хуже, чем локальная погрешность.

Локальная погрешность метода Рунге-Кутты $O(h^5)$ – это бесконечно малая величина относительно h^5 , а глобальная $O(h^4)$ – бесконечно малая от h^4 .

Таким образом, метод Рунге-Кутты является более точным по сравнению с методом Эйлера.