

# 集合论

---

集合的基数：集合中元素个数

幂集（集族）：集合所有不同子集构成的集合

集合的对等（等势）：A、B之间存在一一对应关系

# 命题逻辑

---

命题：能判断真假的陈述句

原子命题&复合命题：不能再分解为更简单命题的命题称为原子命题；由命题联结词联结原子命题的叫复合命题。

命题常量/常值命题：原子命题。

命题变量/命题变元：P, Q, R等。

永真公式/重言式：任意给定解释下为真。

永假公式/矛盾式：同上。

命题的等价：对于所有出现在G,H命题变元的 $2^n$ 组不同解释，真值都相同。

推理规则：

(1) **P 规则 (Premise, 前提引用规则)** 在推理过程中，如果引入前提集合中的一个前提，则称使用了 P 规则。

(2) **T 规则 (Transformation, 逻辑结果引用规则)** 在推理过程中，如果引入推理过程中产生的某个中间结果，则称使用了 T 规则。

(3) **CP 规则 (Conclusion Premise, 附加前提规则)** 在推理过程中，如果逻辑结果为蕴涵式，并且将该蕴涵式的前件作为前提引入，则称使用了 CP 规则<sup>①</sup>。

范式：公式的标准型。

联结词的完备集&极小联结词的完备集

文字&合取式（短语）&析取式（子句）&合取范式&析取范式

极大项&极小项

# 谓词逻辑

---

个体词：原子命题中可以独立存在的客体（主，宾）

谓词：用于刻画客体性质或客体关系的部分。

个体域/论域：个体变量的取值范围。

量词的辖域

原子谓词公式（原子公式）&合式谓词公式（.....）： $p(t_1, t_2, \dots)$ 为原子公式；原子公式也是合式公式，注意递归定义。

自由变元&约束变元：辖域中变元自由/约束出现。

改名规则&代入规则：改名和替换。

闭式： $G$ 是任意公式，且 $G$ 中无自由变元。闭式在任何解释下都有确切真值。

谓词公式的解释有哪些构成：非空个体域 $D$ ；每个常量符号；每个 $N$ 元函数符号；每个 $N$ 元谓词符号。

前束范式：量词、量词.....+命题。

## 二元关系

序偶：由两个元素 $x, y$ 按照一定次序组成的二元组，也称有序偶对。

笛卡尔积： $A \times B = \{ \langle x, y \rangle \mid (x \in A) \wedge (y \in B) \}$

二元关系： $A, B$ 为两个非空集合，称 $A \times B$ 的任何子集 $R$ 为从 $A$ 到 $B$ 的二元关系，简称关系（Relation），记作 $R: A \rightarrow B$ ； $A = B$ ，则称 $R$ 为 $A$ 上的二元关系，记作 $R: A \rightarrow A$ ；若 $\langle x, y \rangle \in R$ ，则记为 $xRy$ ，读作“ $x$ 对 $y$ 有关系 $R$ ”。

空关系&全关系&恒等关系

复合关系、逆关系

自反&反自反&都不&都有（空集上的空关系）：

**例 4.19** 设 $A = \{a, b, c\}$ ， $R_1, R_2$ 和 $R_3$ 都是 $A$ 上的关系，其中 $R_1 = \{ \langle a, a \rangle, \langle a, c \rangle, \langle b, b \rangle \}$ ， $R_2 = \{ \langle a, a \rangle, \langle b, b \rangle, \langle c, c \rangle \}$ ， $R_3 = \{ \langle a, b \rangle, \langle b, c \rangle \}$ 。试判定它们是否具有自反性和反自反性，并写出 $R_1, R_2$ 和 $R_3$ 的关系矩阵，画出相应的关系图。

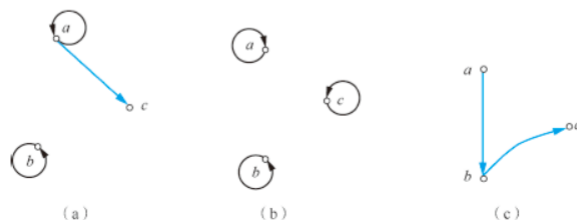
**分析** 自反性和反自反性的判定按照“自反性和反自反性的集合表示判断方法”进行；按集合 $A$ 列举的元素顺序写出关系矩阵；对于 $A$ 上的关系，按照 $A = B$ 的情形画出关系图。

**解** (1) 在 $R_1$ 中，因为 $\exists c(c \in A \wedge \langle c, c \rangle \notin R_1) \wedge \exists a(a \in A \wedge \langle a, a \rangle \in R_1)$ ，所以 $R_1$ 不是自反的，也不是反自反的。在 $R_2$ 中，因为 $\forall x(x \in A \rightarrow \langle x, x \rangle \in R) = 1$ ，所以 $R_2$ 是自反的。在 $R_3$ 中，因为 $\forall x(x \in A \rightarrow \langle x, x \rangle \notin R_3) = 1$ ，所以 $R_3$ 是反自反的。

(2) 设 $R_1, R_2$ 和 $R_3$ 的关系矩阵分别为 $M_{R_1}, M_{R_2}$ 和 $M_{R_3}$ ，则

$$M_{R_1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad M_{R_2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad M_{R_3} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(3)  $R_1, R_2$ 和 $R_3$ 的关系图分别如图 4.7(a)、图 4.7(b)和图 4.7(c)所示。



对称&反对称&都不&都有：

(2) 设  $R$ 、 $S$ 、 $T$  和  $V$  的关系矩阵分别为  $M_R$ 、 $M_S$ 、 $M_T$  和  $M_V$ ，则

$$M_R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad M_S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad M_T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad M_V = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(3)  $R$ 、 $S$ 、 $T$  和  $V$  的关系图分别如图 4.8(a)、图 4.8(b)、图 4.8(c) 和图 4.8(d) 所示。

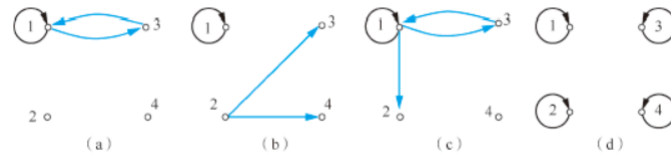


图 4.8

传递性：注意如果能连起来，组合后必须在；否则就不能有组合，如  $\langle 2, 3 \rangle$  也是  $\{1, 2, 3, 4\}$  上的传递关系。

**例 4.22** 设  $A = \{1, 2, 3\}$ ， $R$ 、 $S$ 、 $T$  和  $V$  上的关系，其中， $R = \{\langle 1, 1 \rangle, \langle 1, 2 \rangle, \langle 1, 3 \rangle, \langle 2, 3 \rangle\}$ ， $S = \{\langle 1, 2 \rangle\}$ ， $T = \{\langle 1, 1 \rangle, \langle 1, 2 \rangle, \langle 2, 3 \rangle\}$ ， $V = \{\langle 1, 2 \rangle, \langle 1, 3 \rangle, \langle 2, 1 \rangle, \langle 2, 3 \rangle\}$ 。

(1) 试判定它们是否具有传递性。

(2) 分别写出  $R$ 、 $S$ 、 $T$  和  $V$  的关系矩阵。

(3) 分别画出  $R$ 、 $S$ 、 $T$  和  $V$  的关系图。

**分析** 传递性的判定根据“传递性的集合表示判断方法”直接判定即可；按集合  $A$  列举的元素顺序写出关系矩阵；对于  $A$  上的关系，按照  $A=B$  的情形画出关系图。

**解** (1) 根据“传递性的集合表示法判断方法”，关系  $R$  和  $S$  都是传递的；关系  $T$  和  $V$  不是传递的。

(2) 设  $R$ 、 $S$ 、 $T$  和  $V$  的关系矩阵分别为  $M_R$ 、 $M_S$ 、 $M_T$  和  $M_V$ ，则

$$M_R = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad M_S = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad M_T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad M_V = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(3)  $R$ 、 $S$ 、 $T$  和  $V$  的关系图分别如图 4.9(a)、图 4.9(b)、图 4.9(c) 和图 4.9(d) 所示。

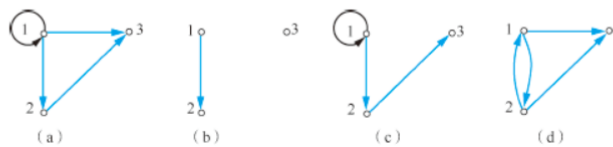


图 4.9

$r$ 、 $s$ 、 $t$ ：自反，对称，传递关系的闭包；都是添加元素后的集合。

## 特殊关系

相容关系：非空集合上，自反，对称（注意是相互包容，所以有对称性；同时自己与自己也是相容的，所以有自反性）

集合的覆盖：给定非空集合  $A$ ，设有集合  $S = \{A(1), A(2), \dots, A(m)\}$ 。如果

- $A_i \subseteq A$  且  $A(i) \neq \emptyset, i = 1, 2, \dots, m$ ;
- $\bigcup_{i=1}^m A_i = A$

则  $S$  被称作集合  $A$  的一个覆盖。

划分：包含于  $A$ ，不为空，相互之间无交集，并为  $A$ 。

类/块：集合  $A$  由一个划分所分作的不同的类/块。

# 图论

图：序偶 $G=\langle V, E \rangle$

零图：仅由孤立节点组成的图

平凡图：仅含一个节点的零图。

多重图，线图和简单图：

平行边：有向图中，相同起点和终点的边；无向图中，两个节点间的边。

有平行边的叫多重图，无的叫线图，无环的线图叫简单图。

子图，真子图，导出子图和生成子图

## 解题小贴士



### 子图的判断

- (1) 子图的结点集和边集是  $G$  的结点集和边集的子集。
- (2) 真子图的结点集和边集是  $G$  的结点集或边集的真子集。
- (3) 生成子图与  $G$  的结点集相同而边集是子集。 *点保留，边可少*
- (4)  $V_2$  的导出子图要求包含  $G$  中所有两个端点属于  $V_2$  的边 *对应结点 边保留*

结点度数：图 $G$ 中以结点为端点的边数。

图的同构：设两个图 $G$ 和 $G'$ ，如果存在双射函数 $g: V \rightarrow V'$ ，使得对于任意的 $e = (v_i, v_j) \in E$ 当且仅当 $e' = (g(v_i), g(v_j)) \in E'$ ，并且 $e$ 与 $e'$ 的重数相同，则称 $G$ 与 $G'$ 同构 (Isomor-phism)，记为 $G \cong G'$ 。

简单/基本（回）通路：基本点不同，简单边相异。

可达：两点之间存在通路。无向图中的可达关系也是一种等价关系。

无向图的连通性：若无向图  $G$  中的任何两个结点都是可达的，则称  $G$  是连通图，否则为非连通图（分离图）

有向图的连通性：

**定义 6.19** 设  $G=\langle V, E \rangle$  是一个有向图。

(1) 略去  $G$  中所有有向边的方向得无向图  $G'$ ，如果  $G'$  是连通图，则称有向图  $G$  是**连通图**或**弱连通图** (Weakly Connected Graph)，否则称  $G$  是**非连通图**。

(2) 若  $G$  中任何一对结点之间至少有一个结点到另一个结点是可达的，则称  $G$  是**单向连通图** (Unilaterally Connected Graph)。

(3) 若  $G$  中任何一对结点都是相互可达的，则称  $G$  是**强连通图** (Strongly Connected Graph)。

有向图  $G$  是**强连通图**的充分必要条件是  $G$  中存在一条经过所有结点的**回路**

有向图  $G$  是**单向连通图**的充分必要条件是  $G$  中存在一条经过所有结点的**通路**

## 特殊图

树：连通无回路的无向图，叫无向树，简称**树**。极大连通，极小无回。（平凡图也是树）

生成树：图 $G$ 的某个生成子图是树，则称为 $G$ 的生成树。生成树  $T_G$  中的边称为**树枝**， $G$  中不在  $T_G$  中的边称为**弦**， $T_G$  的所有弦的集合称为生成树的**补**。

最小生成树： $G$ 中具有最小权的生成树。

有向树：若一个有向图去除所有方向得到的为树，该有向图为有向树。

一颗非平凡的**有向树**，如果恰有一个结点的入度为  $0$ ，其余所有结点的入度均为  $1$ ，则称之为**根树**（**外向树**）

- 入度为  $0$  的结点称为根；出度为  $0$  的结点称为叶；**入度为  $1$ ，出度大于  $0$  的结点称为内点**
- 内点和根统称为**分支点**
- 在根树中，从根到任一结点  $v$  的通路长度称为该结点的层数，所有结点的层数中最大的称为根树的**高**

$K$ 元树： $T$ 中每个分支点至多 $K$ 个儿子

完全 $K$ 元树：所有**分支点恰好**有 $K$ 个儿子

满 $K$ 元树：完全 $K$ 元**且**每个叶子节点的层数均为树高。

有序 $K$ 元树

前缀码： $A=\{b_1, b_2, \dots, b_m\}$ 是一个符号集合，对任意元素互相不为前缀，则 $A$ 为前缀码。

欧拉图：若 $G$ 无孤立结点，存在一条回路经过每条边一次且仅一次，则 $G$ 为欧拉图。

桥（割边）：

**定义 7.12** 设  $G=\langle V, E \rangle$ ， $e \in E$ ，如果  
$$p(G-e) > p(G)$$
  
则称  $e$  为  $G$  的**桥**(Bridge)或**割边**(Cut edge)。  
显然，所有的悬挂边都是桥。

哈密顿图：经过每个结点一次仅一次的回路叫哈密顿回路，有则为哈密顿图。

偶图：

**定义 7.14** 若无向图  $G=\langle V,E\rangle$  的结点集  $V$  能够划分为两个子集  $V_1$ 、 $V_2$ ，满足  $V_1\cap V_2=\emptyset$ ，且  $V_1\cup V_2=V$ ，使得  $G$  中任意一条边的两个端点，一个属于  $V_1$ ，另一个属于  $V_2$ ，则称  $G$  为 **偶图** (Bipartite Graph) 或 **二部图**、**二分图**。 $V_1$  和  $V_2$  称为 **互补结点子集**，

完全偶图 (完全二部图/二分图)：  $V_1$ 和 $V_2$ 中每个结点都有且仅有一条边相关联。

匹配：

**定义 7.16** 在偶图  $G=\langle V_1,E,V_2\rangle$  中， $V_1=\{v_1,v_2,\cdots,v_q\}$ ，若存在  $E$  的子集  $E'=\{(v_1,v'_1),(v_2,v'_2),\cdots,(v_q,v'_q)\}$ ，其中  $v'_1,v'_2,\cdots,v'_q$  是  $V_2$  中的  $q$  个不同的结点，则称  $G$  的子图  $G'=\langle V_1,E',V_2\rangle$  为从  $V_1$  到  $V_2$  的一个 **完全匹配** (Complete Matching)，简称 **匹配**。



由匹配的定义知，在偶图  $G=\langle V_1,E,V_2\rangle$  中，若存在  $V_1$  到  $V_2$  的单射  $f$ ，使得对任意  $v\in V_1$ ，都有  $(v,f(v))\in E$ ，则存在  $V_1$  到  $V_2$  的匹配。

由单射的性质知，不是所有的偶图都有匹配，存在匹配的必要条件是  $|V_1|\leqslant|V_2|$ 。然而，这个条件并不是充分条件。

平面图：  $G$ 中任意两条边除公共结点外没有其他交叉点。

	无向图	有向图
欧拉通路	仅有 0 或 2 个奇度数节点 <b>(充要条件)</b>	一个结点入度比出度大 1, 另一个结 出度比入度大 1, 其余入度等于出度。 <b>(充要条件)</b>
欧拉图 (欧拉回路)	度数均为偶数 <b>(充要条件)</b>	入度等于出度 <b>(充要条件)</b>
哈密顿通路	任意两个不相邻的结点 $\deg(u) + \deg(v) \geq n - 1$	
哈密顿图 (哈密顿回路)	任意两个不相邻的结点 $\deg(u) + \deg(v) \geq n$	转为无向图后包含生成子图 $K_n$
非哈密顿通路	找到 $V$ 的某个非空子集 $V_1$ , 使得 $p(G - V_1) >  V_1  + 1$	
非哈密顿图	找到 $V$ 的某个非空子集 $V_1$ , 使得 $p(G - V_1) >  V_1 $	
非哈密顿通路/图	强烈推荐: 标 AB	
偶图	所有回路长度均为偶数 <b>(充要条件)</b>	
非平面图	存在一个能收缩为 $K_5$ 或 $K_{3,3}$ 的子图 <b>(充要条件)</b> $m > 3n - 6$ 或 $m > \frac{k}{k-2}(n - 2), k$ 为次数	

偶图和平面图默认都是无向图