运行文档

1.配置与启动

- (1) 解压项目包,打开 eclipse, 点击 File->Import->General->Existing Projects into Workspace->Next->Browse, 随后选择路径并导入项目。
- (2) 若汉字部分出现乱码, 点击 Window->Preferences->General->Workspace, 在 Text file encoding 一栏中选择 Other, 选择 GBK 或者 UTF-8, 点击应用即可。
- (3)运行程序时,右击 grades_maxEntry,点击 Run As->1 Java Application,即可进入登录界面。

2.运行效果及截图

2.1 登录主界面

可在下拉菜单中选择身份, 此后在输入框中输入账号密码登录。



2.2 学生登录后操作主界面

学生操作主界面可选择信息查询、成绩查询、课程查询,并可以进行信息修改。







主界面

信息查询

课程查询







课程查询

修改信息

修改成功提示

2.3 教师登录后操作主界面

教师操作主界面同样可以选择信息查询、课程查询与修改信息,效果与学生界面相同。此外,还可以进行开课、成绩登录与成绩统计的操作。



成绩统计

2.4 管理员登录后操作主界面

管理员主界面也可修改信息,与学生和教师界面相同。同时,管理员界面可进行增加用户和删除用户的操作。



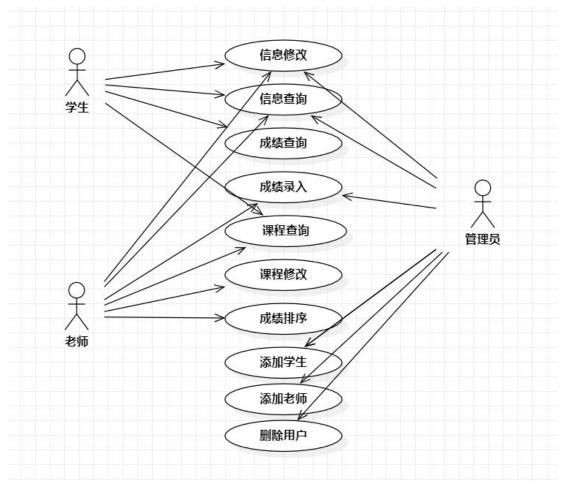


删除用户

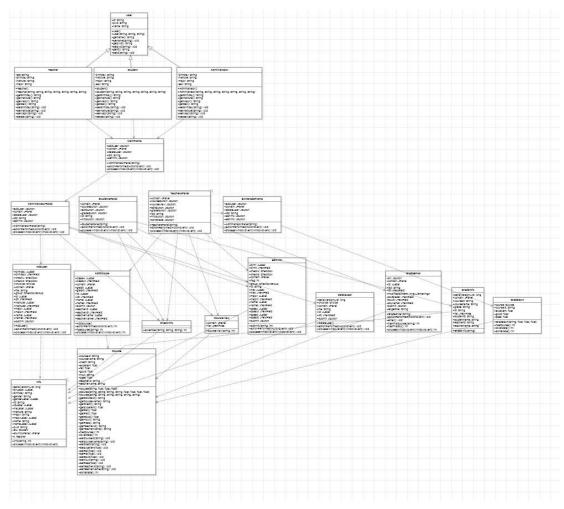
删除学生成功提示

3.用例规约及 UML 图

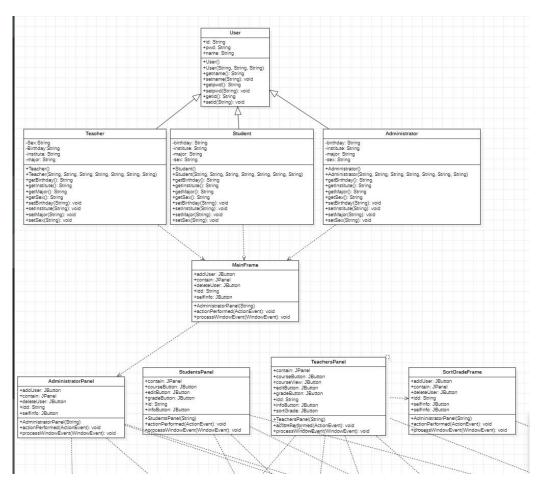
3.1 项目总览



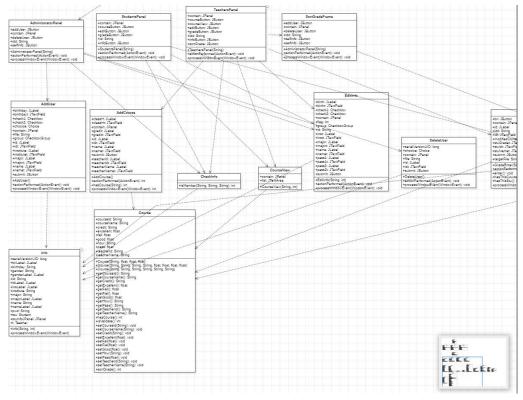
用例图



类图 (总体)



类图 (局部)

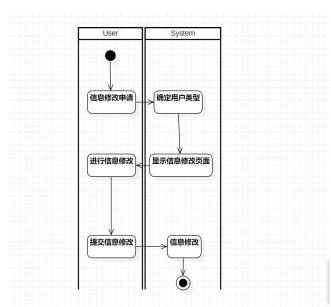


类图 (局部)

3.2 信息修改

项目	内容描述
ID	UC01
名称	信息修改
参与者	用户
触发条件	用户点击信息修改按钮
前置条件	程序启动,用户登录成功进入使用界面
后置条件	信息修改完成跳转至用户功能界面
正常流程	1. 用户登录完毕,启动用例
	2. 系统显示信息修改填写页面
	3. 用户输入修改后的信息
	4. 系统存储修改后的用户信息
	5. 修改完成,提示修改成功,跳转至功能界面
扩展流程	若用户输入修改信息格式不合法,返回至基本流步骤 3
特殊需求	
编写人	

用例规约



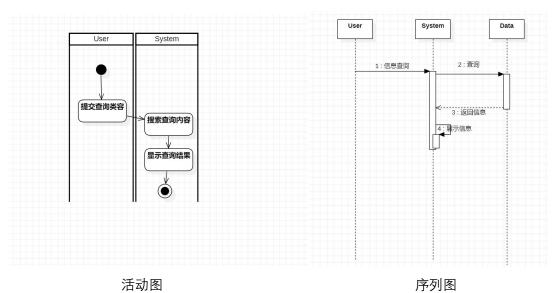
活动图

3.3 信息查询

0.0 H/K = M	
项目	内容描述
ID	UC02
名称	信息查询
参与者	用户
触发条件	用户点击信息查询按钮
前置条件	程序启动,用户登录成功进入使用界面
后置条件	信息查询完成跳转至用户功能界面
正常流程	1.用户登录完毕,启动用例

	2.系统显示用户信息展示页面
	3.展示用户信息完成,跳转至功能界面
扩展流程	
特殊需求	
编写人	

用例规约



3.4 成绩查询

项目	内容描述
ID	UC03
名称	成绩查询
参与者	学生
触发条件	学生点击信息修改按钮
前置条件	程序启动,学生登录成功进入使用界面
后置条件	学生查询成绩完成跳转至学生功能界面
正常流程	1.学生登录完毕,启动用例
	2.学生输入查询成绩的科目并提交
	3.系统搜索该科目的成绩并展示成绩页面
	4.学生关闭成绩展示页面
	5.用例结束,跳转至功能界面
扩展流程	若学生输入的科目不存在,返回至基本流步骤 2
特殊需求	
编写人	

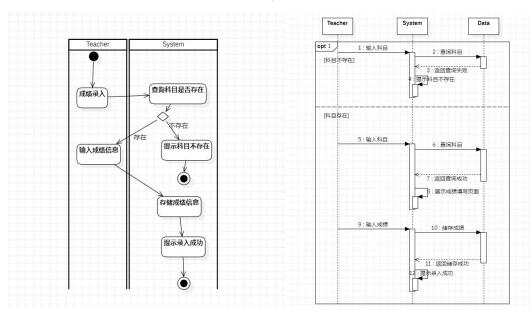
用例规约

3.5 成绩录入

项目	内容描述
----	------

ID	UC04
名称	成绩录入
参与者	教师
触发条件	教师点击成绩按钮
前置条件	程序启动,教师登录成功进入使用界面
后置条件	教师成绩录入完成跳转至教师功能界面
正常流程	1.教师登录完毕, 启动用例
	2.教师输入录入成绩的科目并提交
	3.系统搜索该科目的成绩并展示成绩输入界面
	4.教师输入科目成绩并提交
	5.系统将该科目成绩存储
	6.系统提示存储成功,跳转至教师功能界面用例结束
扩展流程	若教师输入的科目不存在,返回至基本流步骤 2
特殊需求	
编写人	

用例规约



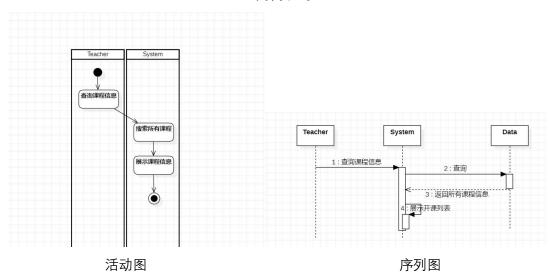
活动图 序列图

3.6 课程查询

项目	内容描述
ID	UC05
名称	课程查询
参与者	学生或教师
触发条件	用户点击课程查询按钮
前置条件	程序启动,用户登录成功进入使用界面
后置条件	用户课程查询用例完成跳转至用户功能界面
正常流程	1.用户登录完毕,启动用例
	2.系统根据用户信息搜索数据中与用户相关的课程

	3.系统展示用户相关课程
	4.用户关闭展示页面
	5.用例结束,跳转至功能界面
扩展流程	
特殊需求	
编写人	

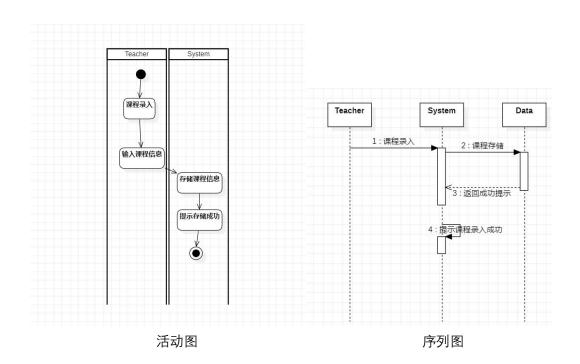
用例规约



3.7 课程修改

项目	内容描述	
ID	UC06	
名称	课程修改	
参与者	教师	
触发条件	教师点击课程修改按钮	
前置条件	程序启动,登录成功进入使用界面	
后置条件	教师使用课程修改功能完成跳转至教师功能界面	
正常流程	1.教师登录完毕,启动用例	
	2.教师输入需要修改的课程名字并提交	
	3.系统搜索该课程并展示修改信息界面	
	4.教师填写修改后的课程信息并提交	
	5.系统存储修改后的课程信息返回修改成功提示	
	6.教师关闭提示窗口回到功能界面,用例结束	
扩展流程	若教师输入的科目不存在,返回至基本流步骤 2	
特殊需求		
编写人		

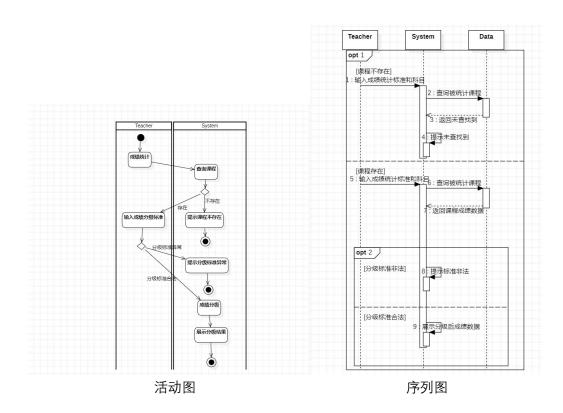
用例规约



3.8 成绩排序

内容描述
JC07
成绩排序
教师
教师点击成绩排序按钮
程序启动,教师登录成功进入使用界面
教师查询成绩完成跳转至学生功能界面
1.教师登录完毕,启动用例
2.教师输入需要排序成绩的科目名字并提交
3.系统搜索该科目并展示成绩排序分级输入页面
4.教师填写成绩排序分级并提交
5.系统根据提交的成绩排序标准对成绩排序并展示
6 教师关闭展示页面
7.用例关闭
若教师输入的科目不存在,返回至基本流步骤 2
若教师输入的成绩排序分级不合法,返回至基本流步骤 4

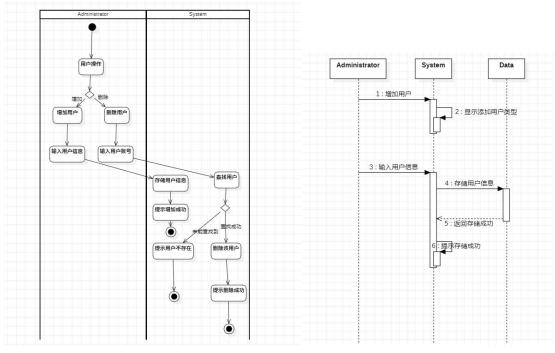
用例规约



3.9 添加学生

5.5 冰州子王	
项目	内容描述
ID	UC08
名称	添加学生
参与者	管理员
触发条件	管理员点击添加学生按钮
前置条件	程序启动,管理员登录成功进入使用界面
后置条件	管理员添加学生用户完毕后跳转至管理员功能界面
正常流程	1.管理员登录完毕,启动用例
	2.管理员输入添加学生的信息并提交
	3.系统存储相关信息并提示添加成功
	4.管理员关闭提示界面
	5.用例结束,跳转至功能界面
扩展流程	
特殊需求	
编写人	

用例规约



活动图 (增删用户)

序列图 (添加用户)

3.10 添加教师

项目	内容描述
ID	UC09
名称	添加教师
参与者	管理员
触发条件	管理员点击添加教师按钮
前置条件	程序启动,管理员登录成功进入使用界面
后置条件	管理员添加教师用户完毕后跳转至管理员功能界面
正常流程	1.管理员登录完毕,启动用例
	2.管理员输入添加教师的信息并提交
	3.系统存储相关信息并提示添加成功
	4.管理员关闭提示界面
	5.用例结束,跳转至功能界面
扩展流程	
特殊需求	
编写人	
	— · · · · ·

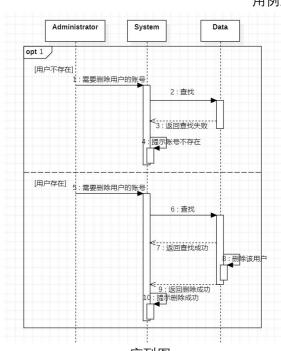
用例规约

3.11 删除用户

0.11 //////	
项目	内容描述
ID	UC010
名称	删除用户
参与者	管理员

触发条件	管理员点击删除用户按钮
前置条件	程序启动,管理员登录成功进入使用界面
后置条件	管理员删除用户完毕后跳转至管理员功能界面
正常流程	1.管理员登录完毕,启动用例
	2.管理员输入删除用户的账号并提交
	3.系统搜索删除用户的账号并返回提示
	4.管理员关闭提示界面
	5.用例结束,跳转至功能界面
扩展流程	若管理员输入的账号不存在,提示账号不存在返回基本流步骤 2
特殊需求	
编写人	

用例规约



序列图