WEB-Дизайн и разработка

IV Межвузовский чемпионат ДВФУ по стандартам WorldSkills Russia 2020

День 1. Проектирование

## содержание

Данный тестовый проект состоит из следующих файлов:

1. WSR\_UC\_TP17\_1\_MODULE.docx – Задание

## введение

К вам обратился заказчик, который знает, чего он хочет, но в силу своей профессии он не совсем компетентен в веб-технологиях на данный момент. Поэтому он не знает, как лучше сделать тот или иной функционал.

Ваша задача разработать ТЗ на основе требований заказчика. При разработке ТЗ вам нужно опираться на несколько факторов:

1. В дальнейшем разработчик должен успеть разработать проект на основе вашего ТЗ за 10 часов, 4 из которых у него будет на верстку и дизайн проекта и 6 на серверное и клиентское программирование.
2. Требования, описанные в ТЗ, должны быть современными и удобными для пользователей.
3. ТЗ должно содержать: пояснительную часть, схему базы данных, модель предметной области, сценарии работы пользователя в информационной системе, макеты интерфейсов (UX-дизайн, от 5 штук), требования к:
   1. Фреймворкам и языкам программирования.
   2. Графическому оформлению.
   3. Срокам выполнения.
   4. Аппаратному-техническому обеспечению.
   5. Производительности системы (frontend, backend).
   6. Взаимодействию с внешними системами (в случае их наличия).
   7. Описание взаимодействия подсистем (компонентов).
   8. Информационной безопасности.
   9. Доступности системы для людей с ограниченными возможностями.
4. Оформление текста ТЗ:
   1. Шрифт: Обычный текст: Times New Roman. Обычный текст: 12 пт, Заголовки: 16 пт, 14 пт.
   2. Межстрочный интервал: 1.5
   3. Абзацный отступ: 1 см.
   4. Поля: слева 3 см, справа 1.5 см, сверху и снизу 2см.
5. Решения, описанные в тексте ТЗ, должны быть обоснованы.

Время на выполнение модуля: 4 часа

## описание проекта и задач

К вам обратился представитель ДВФУ с просьбой разработать информационную систему, позволяющую организовать общение преподавателей и студентов в рамках изучаемой ими дисциплины. Пользоваться данной системой будут как зав. кафедрой, преподаватели, так и студенты. Сообщество является закрытым, поэтому доступ в систему должны иметь только те, кто был одобрен администратором информационной системы.

В рамках информационной системы должны существовать следующие роли:

* Зав. кафедрой – ответственный за обучающий процесс на кафедре, формирует учебные группы, которые проходят обучение на кафедре, одобряет новых членов учебных групп и преподавателей, ведет с ними обсуждение, формирует перечень дисциплин, изучаемых студентами в каждой учебной группе и назначает ответственного за каждую изучаемую в учебной группе дисциплину преподавателя
* Преподаватель – в рамках, закрепленных за ним дисциплин для учебных групп, формирует их разделы (например, лекционный материал, лабораторные работы и т.д.), выкладывает соответствующие учебные материалы в созданных им разделах и участвует в их обсуждении со студентами.
* Студент – участвуют в обсуждении учебных материалов доступных для его группы.
* Администратор информационной системы – управляет информационной системой, формирует список кафедр и назначает их заведующих.

В ходе изучения дисциплины студенты учебных групп изучают предоставленный им преподавателям материал по дисциплине и могут его обсуждать, что и предлагается перенести в разрабатываемую информационную систему, при этом пользователи должны иметь доступ только к тем материалам и обсуждениям, которые относятся к их учебной группе.

Обсуждения могут относиться к отдельному разделу изучаемой дисциплины. При обсуждении пользователи должны иметь возможность выразить своё мнение, ответить другому пользователю (открыто для всех или лично), а также быстро поделиться конкретным сообщением.

При этом заказчик хочет, чтобы система была максимально удобной и простой в использовании, а также позволять оперативно информировать пользователей о важных событиях в системе. Поэтому систему необходимо спроектировать так, чтобы обеспечить максимальный охват аудитории, а также оперативность получения информации.

**ИНСТРУКЦИя ДЛЯ КОНКУРСАНТА**

Разработанное ТЗ должно быть сохранено на сервере в папке xxxx-m1, где xxxx – ваш логин, все дополнительные материалы, используемые в ТЗ, должны быть так же сохранены в виде файлов в папке xxxx-m1/files.

В процессе работы вы можете пользоваться бумагой для записи и проектирования, но в конце модуля все они будут собраны (допустимо оформление артефактов на бумаге со ссылкой на них в тексте ТЗ. У каждого бумажного артефакта должен быть указан номер и логин участника).

**СИСТЕМА ОЦЕНКИ**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| секция | критерий | судейская | объективная | сумма |
| A | Организация работы и управление | 2.00 | 2.00 | 4.00 |
| B | Коммуникация и навыки межличностного общения | 1.00 | 3.00 | 4.00 |
| С | Дизайн | 3.00 | 3.00 | 6.00 |
| D | Верстка | 0.00 | 0.00 | 0.00 |
| Е | Программирование на стороне клиента | 0.00 | 0.00 | 0.00 |
| F | Программирование на стороне сервера | 0.00 | 0.00 | 0.00 |
| G | Проектирование | 6.00 | 2.00 | 8.00 |
| **Всего** |  | **12.00** | **10.00** | **22.00** |