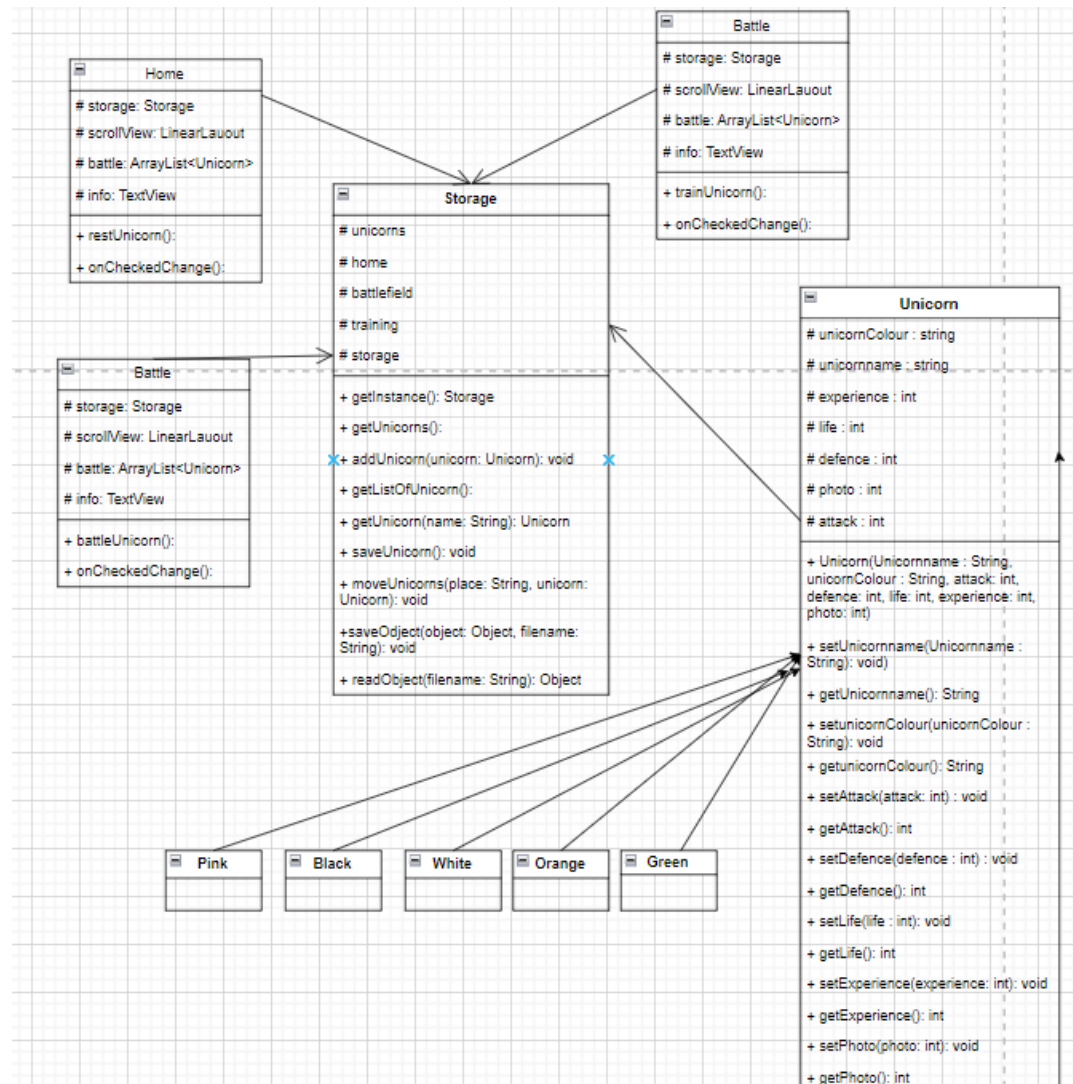


HT:n kanssa palautetaan dokumentaatio (PDF/Githubin .md-tiedosto), josta löytyy vähintään seuraavat asiat: luokkakaavio (käyttöliittymäluokkia [esim. Aktiviteetit] ei tarvitse sisällyttää luokkakaavioon), ryhmän jäsenten työnjako (kuka teki ja mitä), implementoidut ominaisuudet, yleinen kuvaus työstä.

1) Luokkakaavio



2) Työnjako

Teimme koko työn yhdessä ja vanhempi opiskelija avusti meitä tehtävässä. Kia Vuorio suurimmaksi osaksi kirjoitti koodin, sillä hänen tietokoneellaan Android Studio toimi paremmin. Nelli Vallittu kirjoitti tämän dokumentin.

3) Ominaisuudet

- jokaiselle unicornille oma pohjaväri listauksessa 2p
- jokaisella väriin sopiva kuva 2p
- recycleView käytössä listauksessa 3p
- lista tallentuu 3p
- poisto toiminnallisuus listassa 3p
- kuollutta ei voida valita taistelemaan, se siirtyy suoraan kotiin 3p
- teimme koti-, harjoitus- ja taisteluvalikoille ikonit 2p

4) Yleinen kuvaus

Loimme pelin, jossa voi luoda ja listata unicorneja. Niitä voi siirrellä kodin, harjoituskentän ja taistelualueen väleillä. Kotona unicornit latautuvat, harjoituskentällä ne keräävät kokemuspisteitä ja taistelualueella taistellaan valittua vastustajaa vastaan. Voitettuaan unicorn saa kokemuspisteitä ja kuoltuaan siirtyy suoraan kotiin.