Spil-ide: Save the nuts

Af Kia Meggele

Jeg vil gerne lave et simpelt sødt og sjovt spil omkring et Jordegern man skal samle nødder ind til, så den kan overleve igennem vinteren.

Så man bliver belønnet med 1 point for hver nød man fanger, man skal have mindst 10 nødder for at vinde. Hvor hvis du kommer til at klikke på egernets 'nødder' (the crotch) så taber man liv, samt hvis man ikke når at fange 10 nødder inden de 20 sekunder er gået.

Når man fanger nødder, popper der i ny og næ en lyd op ala. "Jubi". Når man kommer til at knuse jordegernets nødder, kommer der en lyd "Ouch" og hvis man mangler nødder så "More nuts!" med en sød lille stemme. Om man har tabt eller vundet, kommer der til at være et billede af et glad jordegern eller et surt/kedaf det jordegern.

