# Del código al ejecutable





### Índice

- 1. <u>Código fuente</u>
- 2. Código de máquina
- 3. <u>Compilador</u>
- 4. Intérprete



El primer **compilador de la historia, el A-0**, fue desarrollado en 1952 por la científica en computación **Grace Hopper**.





## 1 Código Fuente

#### Código Fuente

El código fuente es una colección de instrucciones de computadora escritas usando un lenguaje de programación legible por humanos.

### 2 Código de máquina

#### Código de máquina

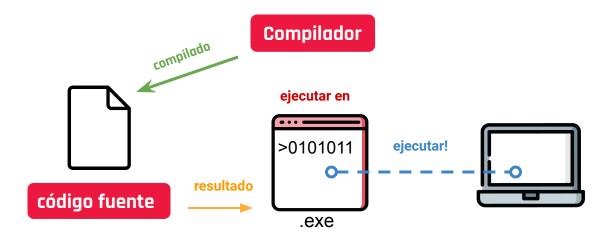
El código de máquina es una secuencia de sentencias en lenguaje de máquina o binario. Es el resultado obtenido después de que el compilador convierta el código fuente en un lenguaje que pueda ser comprendido por el procesador.



### 3 Compilador

#### Compilador

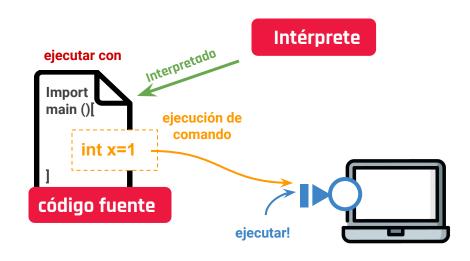
Es una aplicación traduce (compila) el código fuente en un código que el procesador puede comprender y ejecutar. Este código de máquina se almacena en forma de archivo ejecutable.



### 4 Intérprete

#### Intérprete

Traduce el código fuente línea a línea y lo ejecuta directamente. El proceso de traducción funciona mucho más rápido que en un compilador, pero la ejecución es más lenta y se necesita una gran cantidad de memoria.



### DigitalHouse>