

**Armando  
nuestra  
propia red**

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Índice

1. ¿Qué sucede cuando nos conectamos a una red?
2. Dirección IP
3. Puerta de enlace
4. IP dinámica o estática
5. Comandos básicos

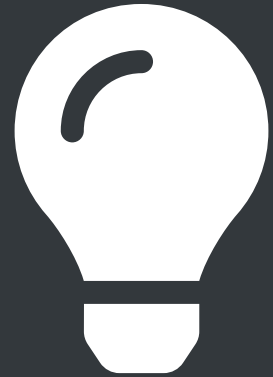
1

¿Qué sucede cuando  
nos conectamos a  
una red?

“

Ya sea por un medio **guiado** o **inalámbrico**, siempre que nos conectamos a una red, el **router** nos **identifica** para **reconocernos** y, cuando necesitamos, **interactuar** con los demás dispositivos **conectados**.

”



# 2 | Dirección IP

“

La **dirección IP** o simplemente **IP** es un número **único**, el cual **reconoce** a cada dispositivo **conectado** en una red. Podríamos comparar a las IP con los **números telefónicos** que identifica a cada una de las personas en una **agenda**.

”



# 3 | Puerta de enlace

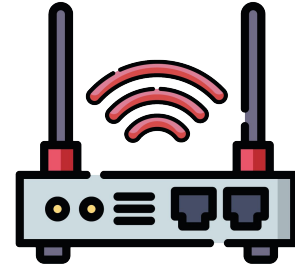


De la misma forma que cada dispositivo conectado a la red **posee** una IP. El **router**, dispositivo que **administra la red**, también posee una conocida como **puerta de enlace**.





La **puerta de enlace** es utilizada por los dispositivos de una red cuando se **comunican** con un dispositivo de una **red diferente** a la que se encuentran, esto sucede por ejemplo cuando **navegamos** en Internet.



# 4 | IP dinámica o estática

La asignación IP de nuestro dispositivo puede ser de dos maneras: **dinámica**, si permitimos que el router designe de forma automática nuestra IP, o **estática** cuando nosotros desde el sistema operativo la definimos.



# 5 | Comandos básicos

# Comandos básicos

```
>_ ipconfig
```

En Windows y Mac nos muestra la dirección IP y puerta de enlace de nuestra pc.

```
>_ ifconfig
```

En Linux nos muestra una descripción de la dirección Ip y puerta de enlace de nuestra Pc.

```
>_ ping www.digitalhouse.com (URL o dirección IP)
```

Este comando envía paquetes a la dirección especificada. Es utilizado para comprobar conectividad entre dispositivos.

DigitalHouse>  
Coding School