

Penjelasan Source Code

- **Import Scanner:** `import java.util.Scanner;` digunakan untuk mengimpor kelas Scanner yang memungkinkan kita untuk membaca input dari pengguna.
- **Membuat Objek Scanner:** `Scanner scanner = new Scanner(System.in);` membuat objek Scanner yang akan membaca input dari konsol.
- **Membaca Input:** `String input = scanner.nextLine();` membaca seluruh baris input yang dimasukkan oleh pengguna.
- **Menampilkan Hasil:** `game.displayResult(input);` memanggil metode `displayResult` untuk memeriksa apakah kata yang dimasukkan adalah palindrome atau bukan.
- **Menutup Scanner:** `scanner.close();` menutup objek Scanner untuk mencegah kebocoran sumber daya.