

	Ingeniería en Sistemas de Computación	Curso: Introducción a la Programación
		Código curso: SC-202


Tipos de datos, operadores y conversiones

Tipos de datos

Nombre	Tipo	Tamaño en bits	Rango
boolean	Lógico	1	true o false
char	Caracter	16	Unicode
byte	Número entero	8	-128 a 127
short	Número entero	16	-32768 a 32767
int	Número entero	32	-2147483648 a 2147489649
long	Número entero	64	$-9 \cdot 10^{18}$ a $9 \cdot 10^{18}$
float	Número real	32	$-3,4 \cdot 10^{38}$ a $3,4 \cdot 10^{38}$
double	Número real	64	$-1,79 \cdot 10^{308}$ a $1,79 \cdot 10^{308}$
String	Cadena de caracteres	32 por caracter	0 a 255 caracteres

Operadores

Operadores aritméticos	
+	Suma
-	Resta
*	Multipliación
/	División
%	Residuo

	Ingeniería en Sistemas de Computación	Curso: Introducción a la Programación
		Código curso: SC-202

Operadores de asignación	
+=	Suma y asignación
-=	Resta y asignación
*=	Multiplicación y asignación
/=	División y asignación
%=	Residuo y asignación


Operadores lógicos	
&&	And (Y)
 	Or (O)
!	Not (No)

Operadores unitarios	
++	Pre/postincremento
--	Pre/postdecremento

Operadores relacionales	
>	Lógico
<	Caracter
>=	Número entero
<=	Número entero
==	Número entero

Reglas de precedencia

Orden	Operador	Descripción
1	Paréntesis (Desde el más interno hacia el más externo)	()
2	Operadores unitarios (de izquierda a derecha)	++ --
3	Multiplicación, división, residuo (de izquierda a derecha)	* / %
4	Suma, resta (de izquierda a derecha)	+ -

	Ingeniería en Sistemas de Computación	Curso: Introducción a la Programación
		Código curso: SC-202

Conversiones entre tipos de datos mediante el método parse.

Fuente	Destino	Conversión
String	short	Short.parseShort(variableString);
String	byte	Byte.parseByte(variableString);
String	int	Integer.parseInt(variableString);
String	long	Long.parseLong(variableString);
String	float	Float.parseFloat(variableString);
String	double	Double.parseDouble(variableString);
String	char	variableString.charAt(0);
Cualquier tipo	String	String.valueOf(variable);