Normalizer:

باید توجه کنیم که Y چون 8-excess است پس باید T تا از آن کم شود و چون T بیت برای نمایش آن داریم پس بایاس T است پس باید به آن T تا اضافه کنیم.

به مقدار کافی باید X را شیفت دهیم و یک سمت چپ آن را حذف کرده و مقدار شیفت را هم به Y اضافه کنیم. عکس ویوفرم هم پیوست شده است.